

## **1. Opis firmy**

W dzisiejszych czasach coraz większa grupa ludzi z własnej inicjatywy zaczyna uprawiać sport w celach zdrowotnych jak i rekreacyjnych. Jednakże wiele osób chcących poprawić swoją sylwetkę na siłowni, lub ćwicząc w domu nie posiada podstawowej wiedzy mogącej skorygować poprawność techniki, oraz zwiększyć efektywność ćwiczeń. Niewiedza ta może prowadzić do kontuzji, lub niekiedy do stałych uszczerbków na zdrowiu. Aplikacja ma na celu umożliwić ludziom łatwy dostęp do podstawowej wiedzy przydatnej podczas pierwszych treningów, oraz dalszych – bardziej zaawansowanych.

## **2. Cele systemu**

Aplikacja ma na celu ułatwienie ludziom nabrania odpowiednich nawyków ćwiczeniowych od samego początku. Dzięki możliwości tworzenia planu treningowego będzie także przydatna podczas bardziej zaawansowanych treningów. Korzyścią biznesową będzie otrzymanie możliwości korzystania z podstawowej wiedzy w łatwo dostępny sposób pozwalając przy tym dwudziestokrotnie zmniejszyć cenę treningu personalnego.

## **3. Kontekst systemu**

Użytkownikami aplikacji będą osoby chcące zacząć swoją przygodę ze sportem w odpowiedzialny sposób. System będzie nowatorską aplikacją wyróżniającą się sposobem przekazywania wiedzy w formie filmów instruktażowych, oraz przydatnych, łatwych do zrozumienia wskazówek.

## **4. Zakres funkcjonalności**

Aplikacja będzie posiadała łatwy, oraz intuicyjny interfejs, dzięki czemu użytkownicy będą mogli w łatwy sposób wybrać interesujące ich ćwiczenia przedstawione za pomocą filmów instruktażowych, oraz w łatwy sposób stworzyć odpowiedni plan treningowy.

## **5. Wymagania jakościowe**

Aplikacja powinna być zintegrowana z powszechnie używanymi przeglądarkami. Interfejs powinien być przejrzysty i intuicyjny, umożliwiać jednocześnie łatwe poruszanie się po całej aplikacji od samego początku użytkowania. Filmy instruktażowe powinny być opisane, oraz odpowiednio skomentowane przez doświadczonego trenera.

## **6. Ograniczenia**

Czas wdrożenia systemu to 6 miesięcy. Aplikacja będzie potrzebowała grupy około 4 osób - 2 programistów, trenera i operatora kamery. Aplikacja wymagała będzie bazy danych do przechowywania planów treningowych, oraz personalnych konfiguracji ćwiczeniowych. Będzie ona działała w oparciu o różne przeglądarki typu Chrome, Firefox, Opera itp. Ważnym aspektem jest stworzenie jak najbardziej intuicyjnego interfejsu łącząc przy tym czytelność, oraz przejrzystość informacji.