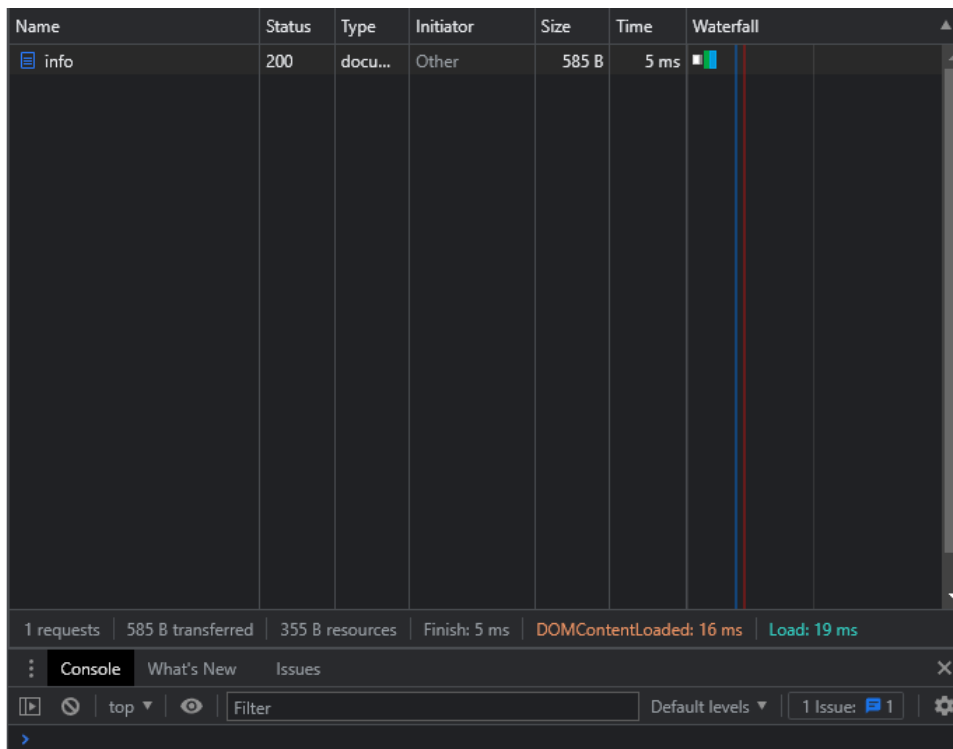
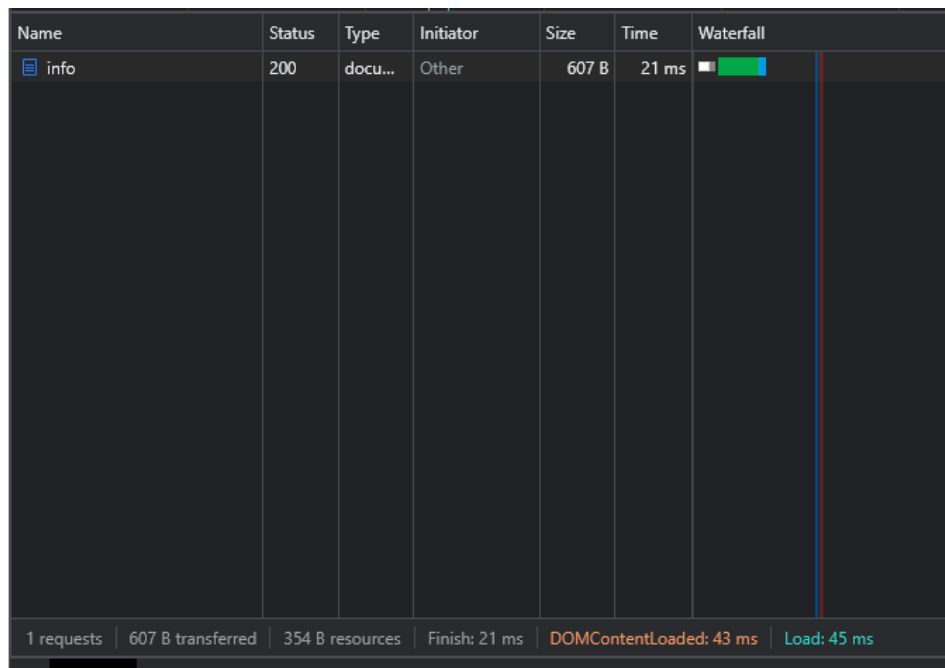


Gzip antes de aplicar sobre ruta info



despues de aplicar sobre ruta info



Los archivos de log se implementaron utilizando log4js y pueden verse en la ruta del desafío bajo los nombres "error.log", "info.log" y "warn.log"

Perfilamiento del servidor

se hicieron las pruebas utilizando primero artillery y luego autocannon, los comandos utilizados junto con capturas de pantalla se encuentran en las carpetas "Desafio_Artillery" y "Desafio_Autocannon".