

Nman: Damian Amalraj
Klass: NET23

Case 1:

```
1 //Case 1
2 int number = 2;
3
4 if (number > 3)
5 {
6     Console.WriteLine("Talet är större än tre");
7 }
8 else if (number < 3)
9 {
10     Console.WriteLine("Talet är mindre än tre");
11 }
```

- Saknade ett mellanslag i "elseif" och ";" på den första Console.WriteLine

Case 2:

```
1 //Case 2
2 for (int i = 1; i < 100; i++)
3 {
4     Console.WriteLine(i);
5 }
```

- Hade bara "<" operator istället för "<="

Case 3:

```
1 //Case 3
2 for (int i = 1; i <= 5; i++)
3 {
4     for (int j = 1; j <= i; j++)
5     {
6         Console.Write(j + " ");
7     }
8     Console.WriteLine();
9 }
```

- Saknade "++" för både "i" och "j" inkrementerare

Case 4:

```
1 //Case 4
2 int i = 1;
3 while (i ≤ 5)
4 {
5     for (int j = 1; j ≤ i; j++)
6     {
7         Console.Write(j);
8     }
9
10    Console.WriteLine();
11    i++;
12 }
```

- “Console.Write()” saknade något overload så jag la “j”

Case 5:

```
1 //Case 5
2 int i = 1;
3
4 switch (i)
5 {
6     case 1:
7         break;
8     case 2:
9         Console.WriteLine("Two");
10        break;
11    default:
12        Console.WriteLine("Other");
13        break;
14 }
```

- Eftersom det första case inte har någon som hindrar villkorskontrollen från att gå till nästa så går den till nästa och genom att lägga till nyckelordet break; kan vi hoppa ur switch case:en

Case 6:

```
1 //Case 6
2 int i = 10;
3
4 if (i = 5)
5 {
6     Console.WriteLine("i är 5");
7 }
```

- If satsen hade fel operator den saknade ett likhetstecken t.ex: “=”