

Concurso Arquitectura

Arquitectura, Sistemas Operativos y Redes

Dámian Ariel Marotte

Una forma de imprimir un valor entero es realizando una llamada a la función `printf`. Esta toma como primer argumento una cadena de C (las cuales se representan como un puntero a caracter) indicando el formato y luego una cantidad variable de argumentos que serán impresos. La signature en C es la siguiente:

```
int printf(const char *format, ...);
```

Una forma de imprimir un valor entero es realizando una llamada a la función printf. Esta toma como primer argumento una cadena de C (las cuales se representan como un puntero a caracter) indicando el formato y luego una cantidad variable de argumentos que serán impresos. La signature en C es la siguiente:

```
int printf(const char *format, ...);
```

La forma de llamarla en ensamblador es como sigue:

```
.data
format: .asciz "%ld\n"
i:      .quad 0xDEADBEEF

.text
.global main
main:
    movq $format, %rdi # El primer argumento es el formato.
    movq $1234, %rsi   # El valor a imprimir.
    xorq %rax, %rax    # Cantidad de valores de punto flotante.
    call printf
    ret
```

Agregue más llamadas a `printf` en el código para imprimir:

- a) El valor del registro `rsp`.
- b) La dirección de la cadena de formato.
- c) La dirección de la cadena de formato en hexadecimal.
- d) El quad en el tope de la pila.
- e) El quad ubicado en la dirección `rsp + 8`.
- f) El valor `i`.
- g) La dirección de `i`.

Apartado a

```
a:  # "El valor del registro rsp."  
    movq $format, %rdi  
    movq %rsp, %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```

Apartado a

```
a:  # "El valor del registro rsp."  
    movq $format, %rdi  
    movq %rsp, %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```

Apartado b

```
b:  # "La direccion de la cadena de formato."  
    movq $format, %rdi  
    movq $format, %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```

Apartado c

```
c:  # "La direccion de la cadena de formato en hexadecimal."  
    movq $formatx, %rdi  
    movq $format, %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```

Apartado c

```
c:  # "La direccion de la cadena de formato en hexadecimal."  
    movq $formatx, %rdi  
    movq $format, %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```

Apartado d

```
d:  # "El quad en el tope de la pila."  
    movq $format, %rdi  
    movq (%rsp), %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```


Apartado e

```
e:  # "El quad ubicado en la direccion rsp + 8."  
    movq $format, %rdi  
    movq 8(%rsp), %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```

Apartado e

```
e:  # "El quad ubicado en la direccion rsp + 8."  
    movq $format, %rdi  
    movq 8(%rsp), %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```

Apartado f

```
f:  # "El valor de i."  
    movq $format, %rdi  
    movq i, %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```

Apartado g

```
g:  # "La direccion de i."  
    movq $format, %rdi  
    movq $i, %rsi  
    xorq %rax, %rax  
    call printf
```

```
.data
    format: .asciz "%ld\n"
    formatx: .asciz "%#x\n"
    i:      .quad  0xDEADBEEF

.text
.global main
main:
    a:  # "El valor del registro rsp."
        movq $format, %rdi
        movq %rsp, %rsi
        xorq %rax, %rax
        call printf

    b:  # "La direccion de la cadena de formato."
        movq $format, %rdi
        movq $format, %rsi
        xorq %rax, %rax
        call printf
```

```
c:  # "La direccion de la cadena de formato en hexadecimal."
    movq $formatx, %rdi
    movq $format, %rsi
    xorq %rax, %rax
    call printf

d:  # "El quad en el tope de la pila."
    movq $format, %rdi
    movq (%rsp), %rsi
    xorq %rax, %rax
    call printf

e:  # "El quad ubicado en la direccion rsp + 8."
    movq $format, %rdi
    movq 8(%rsp), %rsi
    xorq %rax, %rax
    call printf
```

```
f:  # "El valor de i."
    movq $format, %rdi
    movq i, %rsi
    xorq %rax, %rax
    call printf

g:  # "La direccion de i."
    movq $format, %rdi
    movq $i, %rsi
    xorq %rax, %rax
    call printf
```

```
ret
```