Fuerza Bruta Greedy ivide & Conquer

Concurso Programacion 2

Tecnicatura Universitaria en Inteligencia Artificial

Dámian Ariel Marotte

Fuerza Bruta Greedy vide & Conquer

Section 1

Fuerza Bruta

Problema

Perdida de contraseña.

Prueba

- m8l
- 6ey7mf
- bc
- r3pe6aeo

Prueba

- m8l
- 6ey7mf
- bc
- r3pe6aeo

Prueba

- a
- b
- C

• Funcion siguiente que dado el intento actual, determina el siguiente.

- Funcion siguiente que dado el intento actual, determina el siguiente.
- Funcion es_solucion que dado el intento actual, determina si es solucion.

Algoritmo

```
from password import es_solucion, siguiente
intento_actual = siguiente()
while not es_solucion(intento_actual):
    intento_actual = siguiente(intento_actual)
print(intento_actual)
```

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Si existen varias, encuentra todas.
- Si existe una solucion optima la encuentra.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Si existen varias, encuentra todas.
- Si existe una solucion optima la encuentra.

Desventajas

• Es muy costoso.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Si existen varias, encuentra todas.
- Si existe una solucion optima la encuentra.

Desventajas

• Es muy costoso.

Casos de uso

Solo tiene sentido cuando no se conoce una mejor forma de resolver el problema.

Detalles

```
alfabeto = "0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
2
    def es_solucion(intento):
        return intento == "abcde"
4
5
    def siguiente(intento = ""):
        if intento == alfabeto[-1] * len(intento):
             return alfabeto[0] * (len(intento) + 1)
        elif intento \lceil -1 \rceil != alfabeto \lceil -1 \rceil:
9
             return intento[:-1] + alfabeto[alfabeto.find(intento[-1]) + 1]
10
        else:
11
             return siguiente(intento[:-1]) + alfabeto[0]
12
```

Fuerza Bruta **Greedy** Divide & Conquer

Section 2

Greedy

Problema

Dar el vuelto.

Fuerza Bruta **Greedy** Divide & Conquer

• Un conjunto de candidatos de donde elegir.

- Un conjunto de candidatos de donde elegir.
- Funcion elegir_candidato que elige la mejor opcion del momento.

- Un conjunto de candidatos de donde elegir.
- Funcion elegir_candidato que elige la mejor opcion del momento.
- Funcion es_factible que determina si una determinada eleccion puede llevar a la solucion.

- Un conjunto de candidatos de donde elegir.
- Funcion elegir_candidato que elige la mejor opcion del momento.
- Funcion es_factible que determina si una determinada eleccion puede llevar a la solucion.
- Funcion es_solucion que dada la seleccion actual, determina si es una solucion al problema.

Algoritmo

```
from coins import es_solucion, elegir_candidato, candidatos, es_factible

eleccion_actual = []

while not es_solucion(eleccion_actual):
    x = elegir_candidato()
    candidatos.remove(x)
    if es_factible(eleccion_actual + [x]):
        eleccion_actual.append(x)

print(eleccion_actual)
```

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Es un algoritmo rapido.
- Usa poca memoria.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Es un algoritmo rapido.
- Usa poca memoria.

Desventajas

• No siempre encuentra la mejor solucion.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Es un algoritmo rapido.
- Usa poca memoria.

Desventajas

• No siempre encuentra la mejor solucion.

Casos de uso

Podemos usar este algoritmo cuando necesitamos una buena solucion, aunque no necesariamente la mejor.

Detalles

```
total = 6
candidatos = [4] * total + [3] * total + [1] * total

def es_solucion(eleccion_actual):
    return sum(eleccion_actual) == total

def elegir_candidato():
    return max(candidatos)

def es_factible(eleccion):
    return sum(eleccion) <= total</pre>
```

Fuerza Bruta Greedy Divide & Conquer

Section 3

Divide & Conquer

Problema

Ordenar numeros.

• Funcion es_caso_base que dado un problema determina si el problema es trivial.

- Funcion es_caso_base que dado un problema determina si el problema es trivial.
- Funcion dividir que dado un problema, lo divide en dos problemas mas pequeños.

- Funcion es_caso_base que dado un problema determina si el problema es trivial.
- Funcion dividir que dado un problema, lo divide en dos problemas mas pequeños.
- Funcion fusionar que dados dos problemas resueltos, los combina en una unica solucion.

Algoritmo

```
from sort import problema, es caso base, dividir, fusionar
2
    def resolver(problema):
        if es_caso_base(problema):
            return problema
5
6
        subproblema1, subproblema2 = dividir(problema)
        solucion1, solucion2 = resolver(subproblema1), resolver(subproblema2)
9
        return fusionar(solucion1, solucion2)
10
11
    print(resolver(problema))
12
```

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Suele ser un algoritmo rapido.
- Si existe una solucion, la encuentra.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Suele ser un algoritmo rapido.
- Si existe una solucion, la encuentra.

Desventajas

- No puede aplicarse siempre.
- Puede consumir mucha memoria.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Suele ser un algoritmo rapido.
- Si existe una solucion, la encuentra.

Desventajas

- No puede aplicarse siempre.
- Puede consumir mucha memoria.

Casos de uso

Solo puede usarse si es factible dividir el problema y combinar las soluciones independientes para formar la solucion general.

Detalles

```
problema = [3, 5, 22, 1, 0, 2, -1, 6, 7, 11]
2
    def es_caso_base(problema):
3
        return len(problema) <= 1
5
    def dividir(problema):
        mitad = len(problema) // 2
 7
        return problema[:mitad], problema[mitad:]
9
    def fusionar(solucion1, solucion2):
10
        solucion = \Pi
11
12
        while solucion1 and solucion2:
13
            if solucion1[0] <= solucion2[0]:
14
                solucion.append(solucion1.pop(0))
15
            else:
16
                solucion.append(solucion2.pop(0))
17
18
        return solucion + (solucion1 if solucion1 else solucion2)
19
```