Fuerza Bruta Greedy ivide & Conquer

Concurso Programacion 2

Tecnicatura Universitaria en Inteligencia Artificial

Dámian Ariel Marotte

Section 1

Fuerza Bruta

Problema

Un usuario guarda informacion importante adentro de un archivo comprimido. Por desgracias, ha olvidado la contraseña y ahora no puede acceder a sus archivos.

Analisis

Intentos desordenados

- m8l
- 6ey7mf
- bc
- r3pe6aeo
- 7

Analisis

Intentos desordenados

- m8l
- 6ey7mf
- bc
- r3pe6aeo
- 7

Intentos ordenados

- a
- b
- C
- d
- e

• Funcion siguiente que dado el intento actual, determina el siguiente.

- Funcion siguiente que dado el intento actual, determina el siguiente.
- Funcion es_solucion que dado el intento actual, determina si es solucion.

Algoritmo

```
from password import es_solucion, siguiente
intento_actual = siguiente()
while not es_solucion(intento_actual):
    intento_actual = siguiente(intento_actual)
print(intento_actual)
```

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Si existen varias, encuentra todas.
- Si existe una solucion optima la encuentra.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Si existen varias, encuentra todas.
- Si existe una solucion optima la encuentra.

Desventajas

• Es muy costoso.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Si existen varias, encuentra todas.
- Si existe una solucion optima la encuentra.

Desventajas

Es muy costoso.

Casos de uso

Solo tiene sentido cuando no se conoce una mejor forma de resolver el problema.

Detalles

```
alfabeto = "0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"

def es_solucion(intento):
    return intento == "abcde"

def siguiente(intento = ""):
    if intento == alfabeto[-1] * len(intento):
        return alfabeto[0] * (len(intento) + 1)
    elif intento[-1] != alfabeto[-1]:
        return intento[:-1] + alfabeto[alfabeto.find(intento[-1]) + 1]

else:
    return siguiente(intento[:-1]) + alfabeto[0]
```

a

- a
- b

- a
- b
- C

- a
- b
- C
- . . .
- Z

- a
- b
- C
- . . .
- Z
- aa

- a
- b
- C
- . . .
- Z
- aa
- ab

- a
- b
- C
- ...
- Z
- aa
- ab
- ac
- ...

- a
- b
- C
- ...
- Z
- aa
- ab
- ac
- ...
- aaaaa
- ...

- a
- b
- C
- . . .
- Z
- aa
- ab
- ac
- ...
- aaaaa
- ...
- abcdd
- abcde

Fuerza Bruta **Greedy** Divide & Conquer

Section 2

Greedy

Problema

El cajero de un pais que cuenta con monedas de denominacion 4, 3 y 1 tiene que dar un vuelto de seis unidades. Se pregunta en que forma debe hacerlo para minimizar la cantidad de monedas que debe entregar.

Analisis

Observemos que en principio la solucion de fuerza bruta sigue estando disponibles.

Sin embargo a veces es preferible resignar presicion con el objetivo de ganar velocidad.

• Un conjunto de candidatos de donde elegir.

- Un conjunto de candidatos de donde elegir.
- Funcion elegir_candidato que elige la mejor opcion del momento.

- Un conjunto de candidatos de donde elegir.
- Funcion elegir_candidato que elige la mejor opcion del momento.
- Funcion es_factible que determina si una determinada eleccion puede llevar a la solucion.

- Un conjunto de candidatos de donde elegir.
- Funcion elegir_candidato que elige la mejor opcion del momento.
- Funcion es_factible que determina si una determinada eleccion puede llevar a la solucion.
- Funcion es_solucion que dada la seleccion actual, determina si es una solucion al problema.

Algoritmo

```
from coins import es_solucion, elegir_candidato, candidatos, es_factible

eleccion_actual = []

while not es_solucion(eleccion_actual):
    x = elegir_candidato()
    candidatos.remove(x)
    if es_factible(eleccion_actual + [x]):
        eleccion_actual.append(x)

print(eleccion_actual)
```

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Es un algoritmo rapido.
- Usa poca memoria.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Es un algoritmo rapido.
- Usa poca memoria.

Desventajas

• No siempre encuentra la mejor solucion.

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Si existe una solucion, la encuentra.
- Es un algoritmo rapido.
- Usa poca memoria.

Desventajas

• No siempre encuentra la mejor solucion.

Casos de uso

Podemos usar este algoritmo cuando necesitamos una buena solucion, aunque no necesariamente la mejor.

Detalles

```
total = 6
candidatos = [4] * 2 + [3] * 2 + [1] * 2

def es_solucion(eleccion_actual):
    return sum(eleccion_actual) == total

def elegir_candidato():
    return max(candidatos)

def es_factible(eleccion):
    return sum(eleccion) <= total</pre>
```

Iteracion 0

• candidatos = [4, 4, 3, 3, 1, 1].

Iteracion 0

• candidatos = [4, 4, 3, 3, 1, 1].

Iteracion 1

- candidatos = [4, 3, 3, 1, 1].
- eleccion_actual = [4].

Iteracion 0

```
• candidatos = [4, 4, 3, 3, 1, 1].
```

Iteracion 1

- candidatos = [4, 3, 3, 1, 1].
- eleccion_actual = [4].

Iteracion 2

- candidatos = [3, 3, 1, 1].
- eleccion_actual = [4].

Iteracion 0

```
• candidatos = [4, 4, 3, 3, 1, 1].
```

Iteracion 1

- candidatos = [4, 3, 3, 1, 1].
- eleccion_actual = [4].

Iteracion 2

- candidatos = [3, 3, 1, 1].
- eleccion_actual = [4].

- candidatos = [3, 1, 1].
- eleccion_actual = [4].

- $\bullet x = 3.$
- candidatos = [1, 1].
- eleccion_actual = [4].

Iteracion 4

```
• x = 3.
```

- candidatos = [1, 1].
- eleccion_actual = [4].

- candidatos = [1].
- eleccion_actual = [4, 1].

Iteracion 4

- candidatos = [1, 1].
- eleccion_actual = [4].

Iteracion 5

- candidatos = [1].
- eleccion_actual = [4, 1].

- \bullet x = 1.
- candidatos = [].
- eleccion_actual = [4, 1, 1].

Fuerza Bruta Greedy Divide & Conquer

Section 3

Divide & Conquer

Problema

Se han guardado en una lista una cantidad de valores numericos. Para poder trabajar con ellos adecuadamente, es necesario ordenarlos.

Ingredientes

• Funcion es_caso_base que dado un problema determina si el problema es trivial.

Ingredientes

- Funcion es_caso_base que dado un problema determina si el problema es trivial.
- Funcion dividir que dado un problema, lo divide en dos problemas mas pequeños.

Ingredientes

- Funcion es_caso_base que dado un problema determina si el problema es trivial.
- Funcion dividir que dado un problema, lo divide en dos problemas mas pequeños.
- Funcion fusionar que dados dos problemas resueltos, los combina en una unica solucion.

Algoritmo

```
from sort import problema, es_caso_base, dividir, fusionar

def resolver(problema):
    if es_caso_base(problema):
        return problema

subproblema1, subproblema2 = dividir(problema)
solucion1, solucion2 = resolver(subproblema1), resolver(subproblema2)

return fusionar(solucion1, solucion2)

print(resolver(problema))
```

Caracteristicas

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Suele ser un algoritmo rapido.
- Si existe una solucion, la encuentra.

Caracteristicas

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Suele ser un algoritmo rapido.
- Si existe una solucion, la encuentra.

Desventajas

- No puede aplicarse siempre.
- Puede consumir mucha memoria.

Caracteristicas

Ventajas

- Es facil de implementar.
- Suele ser un algoritmo rapido.
- Si existe una solucion, la encuentra.

Desventajas

- No puede aplicarse siempre.
- Puede consumir mucha memoria.

Casos de uso

Solo puede usarse si es factible dividir el problema y combinar las soluciones independientes para formar la solucion general.

Detalles

```
problema = [3, 5, 22, 1, 0, 2, -1, 6, 7, 11]
2
    def es caso base(problema):
3
        return len(problema) <= 1
5
    def dividir(problema):
        mitad = len(problema) // 2
        return problema[:mitad], problema[mitad:]
9
    def fusionar(solucion1, solucion2):
10
        solucion = []
11
12
        while solucion1 and solucion2:
13
            if solucion1[0] <= solucion2[0]:
14
                 solucion.append(solucion1.pop(0))
15
            else:
16
                 solucion.append(solucion2.pop(0))
17
18
        return solucion + (solucion1 if solucion1 else solucion2)
19
```

```
solucion1 = [1, 3, 5, 22]
solucion2 = [-1, 0, 2, 6]
solucion = []
```

Iteracion 0

```
solucion1 = [1, 3, 5, 22]
solucion2 = [-1, 0, 2, 6]
solucion = []
```

```
solucion1 = [1, 3, 5, 22]
solucion2 = [0, 2, 6]
solucion = [-1]
```

Iteracion 0

```
solucion1 = [1, 3, 5, 22]
solucion2 = [-1, 0, 2, 6]
solucion = []
```

Iteracion 1

```
solucion1 = [1, 3, 5, 22]
solucion2 = [0, 2, 6]
solucion = [-1]
```

```
solucion1 = [1, 3, 5, 22]
solucion2 = [2, 6]
solucion = [-1, 0]
```

Iteracion 0

```
solucion1 = [1, 3, 5, 22]
solucion2 = [-1, 0, 2, 6]
solucion = []
```

Iteracion 1

```
solucion1 = [1, 3, 5, 22]
solucion2 = [0, 2, 6]
solucion = [-1]
```

Iteracion 2

```
solucion1 = [1, 3, 5, 22]
solucion2 = [2, 6]
solucion = [-1, 0]
```

```
solucion1 = [3, 5, 22]
solucion2 = [2, 6]
solucion = [-1, 0, 1]
```

```
solucion1 = [3, 5, 22]
solucion2 = [6]
solucion = [-1, 0, 1, 2]
```

Iteracion 4

```
solucion1 = [3, 5, 22]
solucion2 = [6]
solucion = [-1, 0, 1, 2]
```

```
solucion1 = [5, 22]
solucion2 = [6]
solucion = [-1, 0, 1, 2, 3]
```

Iteracion 4

```
solucion1 = [3, 5, 22]
solucion2 = [6]
solucion = [-1, 0, 1, 2]
```

Iteracion 5

```
solucion1 = [5, 22]
solucion2 = [6]
solucion = [-1, 0, 1, 2, 3]
```

```
solucion1 = [22]
solucion2 = [6]
solucion = [-1, 0, 1, 2, 3, 5]
```

Iteracion 4

```
solucion1 = [3, 5, 22]
solucion2 = [6]
solucion = [-1, 0, 1, 2]
```

Iteracion 5

```
solucion1 = [5, 22]
solucion2 = [6]
solucion = [-1, 0, 1, 2, 3]
```

Iteracion 6

```
solucion1 = [22]
solucion2 = [6]
solucion = [-1, 0, 1, 2, 3, 5]
```

```
solucion1 = [22]
solucion2 = []
solucion = [-1, 0, 1, 2, 3, 5, 6]
```