

# Analiza eksperymentalna nowych algorytmów sortowania w miejscu

**Damian Baliński**

2021, Wrocław

# Motywacja ulepszania algorytmów sortujących

- wydajność
- działanie w miejscu
- optymalizacja przypadku pesymistycznego
- mała liczba porównań

# Wady algorytmu Quick Sort

- $O(n^2)$  dla przypadku pesymistycznego
- duża liczba porównań

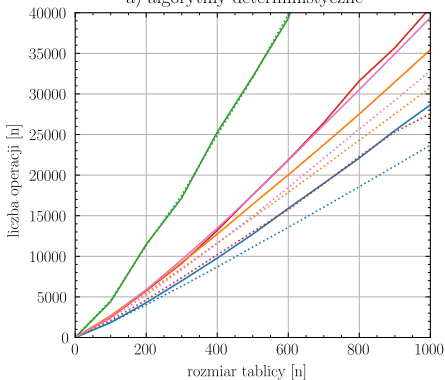
# Wady algorytmu Merge Sort

- Konieczność posiadania dodatkowej pamięci o wielkości  $O(n)$
- Dodatkowy nakład czasowy związany z alokacją oraz zwalnianiem pamięci

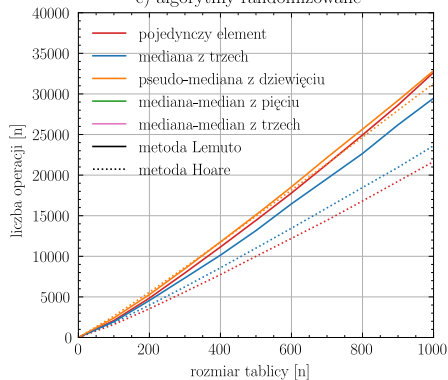
# Rodzina algorytmów Quick Sort

**Łączna liczba operacji wykonanych przez algorytmy z rodziny Quick Sort z podziałem na metody partycjonowania oraz polityki wyboru pivotu dla tablicy uporządkowanych danych**

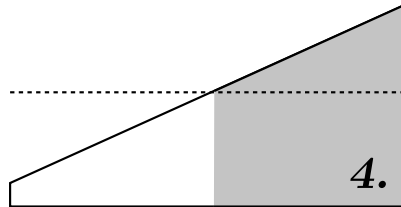
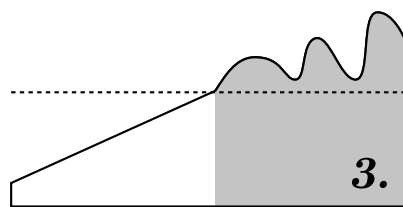
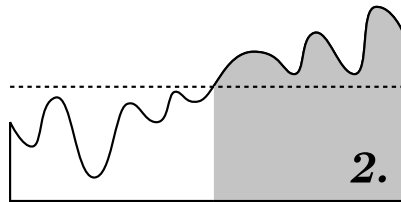
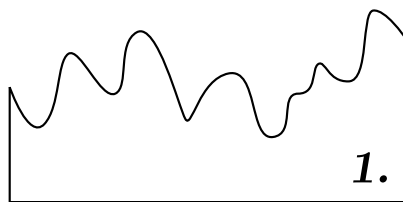
a) algorytmy deterministyczne



c) algorytmy randomizowane



# QuickMerge Sort - schemat



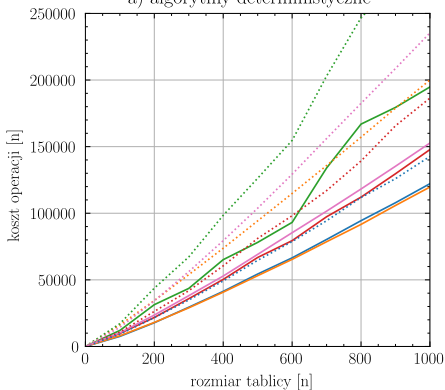
# QuickMerge Sort - pseudokod

```
1: procedure QUICKMERGESORT(ARR)
2:
3:   if  $\text{len}(arr) = 1$  then end                                ▷ warunek wyjścia
4:
5:    $arr_1, arr_2 \leftarrow \text{Partition}(arr)$                       ▷ partycjonowanie
6:
7:   if  $\text{len}(arr_1) < \text{len}(arr_2)$  then                            ▷ sortowanie
8:      $buffer \leftarrow arr_2$ 
9:     MergeSortBySwaps( $arr_1, buffer$ )
10:    QuickMergeSort( $arr_2$ )
11:  else
12:     $buffer \leftarrow arr_1$ 
13:    MergeSortBySwaps( $arr_2, buffer$ )
14:    QuickMergeSort( $arr_1$ )
```

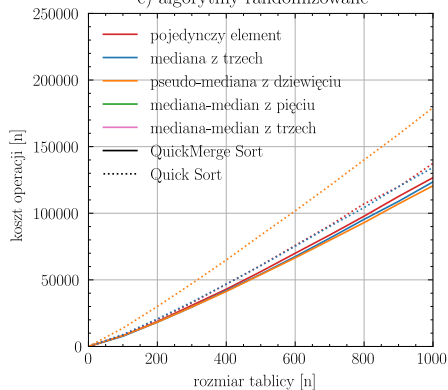
# Rodzina algorytmów QuickMerge Sort

**Łączny koszt operacji wykonanych przez algorytmy z rodziny QuickMerge Sort z podziałem na metody partycjonowania oraz polityki wyboru pivota dla tablicy uporządkowanych danych przy współczynniku kosztu równym  $\alpha = 10.0$**

a) algorytmy deterministyczne



c) algorytmy randomizowane





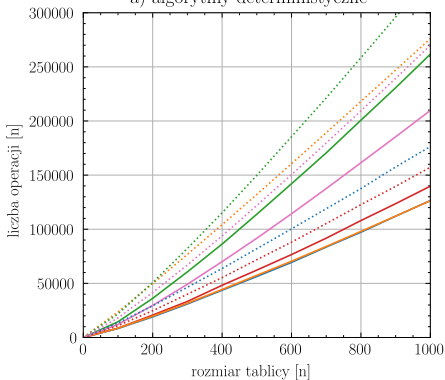
# Intro Sort - pseudokod

```
1: procedure INTROSORT(ARR, DEPTH)
2:
3:   if len(arr) maxLength then ▷ sortowanie przez wstawianie
4:     InsertionSort(arr)
5:
6:   else if depth = 0 then      ▷ sortowanie przez kopcowanie
7:     HeapSort(arr)
8:
9:   else                          ▷ szybkie sortowanie
10:    arr1, arr2 ← Partition(arr)
11:    IntroSort(arr1, depth-1)
12:    IntroSort(arr2, depth-1)
```

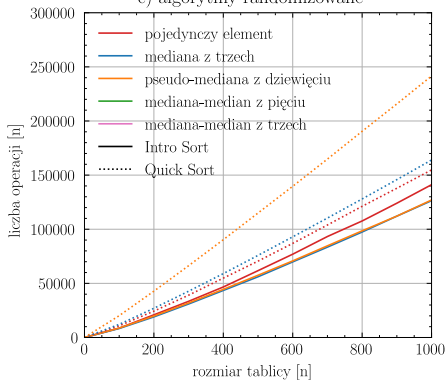
# Rodzina algorytmów Intro Sort

**Łączna liczba operacji wykonanych przez algorytmy z rodziny Intro Sort z podziałem na polityki wyboru pivota dla tablicy losowych danych**

a) algorytmy deterministyczne



c) algorytmy randomizowane



# Bibliografia

- [1] Donald E. Knuth.  
*The T<sub>E</sub>X Book*.  
Addison-Wesley Professional, 1986.
- [2] Frank Mittelbach, Michel Gossens, Johannes Braams, David Carlisle, and Chris Rowley.  
*The L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X Companion*.  
Addison-Wesley Professional, 2 edition, 2004.
- [3] Leslie Lamport.  
*L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X: a Document Preparation System*.  
Addison Wesley, Massachusetts, 2 edition, 1994.
- [4] Donald E. Knuth.  
Literate programming.  
*The Computer Journal*, 27(2):97–111, 1984.
- [5] Michael Lesk and Brian Kernighan.