Manual de usuario aplicación de pruebas unitarias automatizadas (REST API):

Resumen:

El objetivo de de esta aplicación es funcionar como un cliente REST que permite ejecutar y programar pruebas sobre las distintas aplicaciones web y servicios REST de una manera rápida y efectiva.

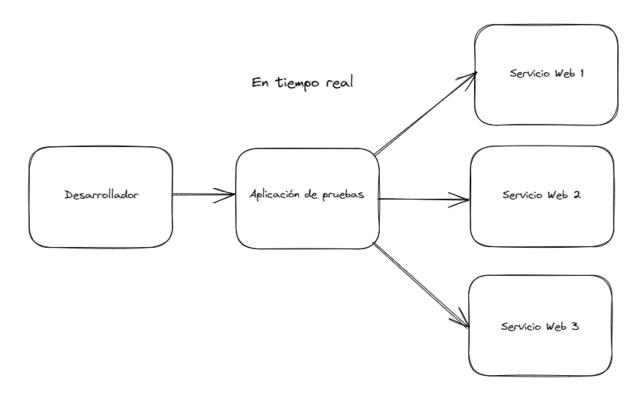
Lista de contenidos:

- 1. Flujo de trabajo
- 2. Tabla de aplicaciones
- 3. Panel de administración de peticiones
- 4. Formulario de peticiones
- 5. Formulario de headers y params
- 6. Formulario de parametros de busqueda
- 7. Flujo de pruebas
- 8. Botones de acción

9. Probar una aplicación completa

Flujo de trabajo:

El desarrollador usará la aplicación para ir registrando los distintos servicios webs y las peticiones de prueba que se van a hacer a estos así como la frecuencia con que quiere que se ejecuten las pruebas de esas peticiones. De esta manera la app permitirá al desarrollador testear los servicios web en tiempo real y de manera periódica.



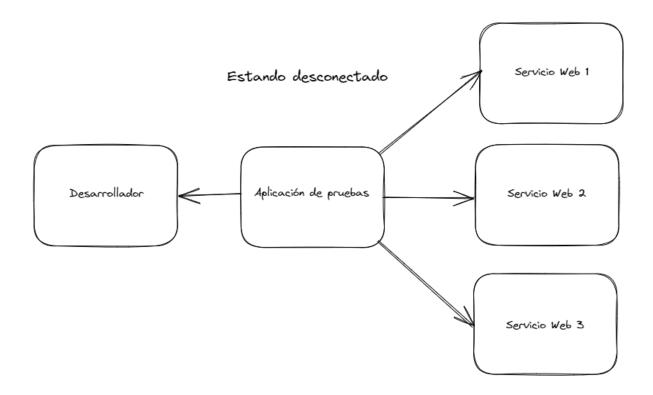


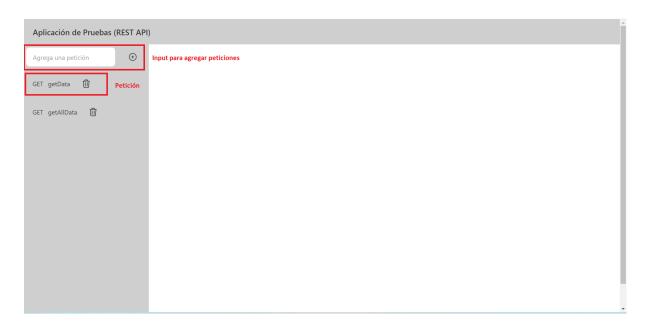
Tabla de aplicaciones:



- Input para crear una nueva app: Permite crear nuevas aplicaciones.
- Nombre de la aplicación: El nombre de la app que sirve como link para pasar al panel de administración de peticiones.
- Acciones:
 - o Eliminar: Elimina la aplicación seleccionada.

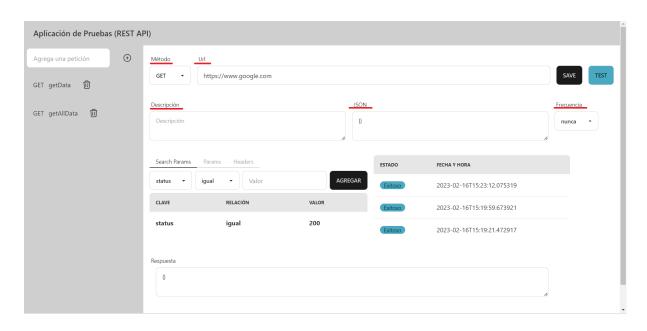
 Probar: Sirve de link para la vista de probar todas las peticiones de la aplicación.

Panel de administración de peticiones:



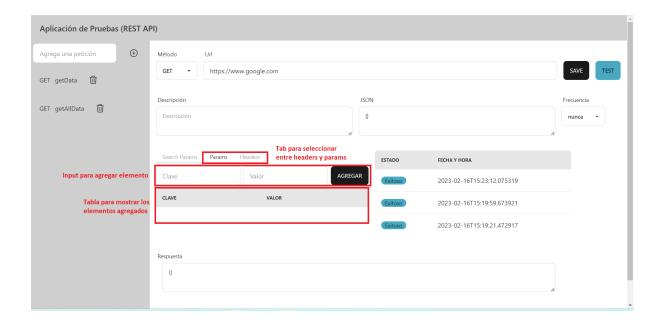
- Input para agregar peticiones: Permite crear nuevas peticiones.
- Petición: Tiene el nombre de la petición y el método sirve para seleccionar la petición que se va a editar.
 - o Eliminar: Permite eliminar la petición.

Formulario de peticiones:



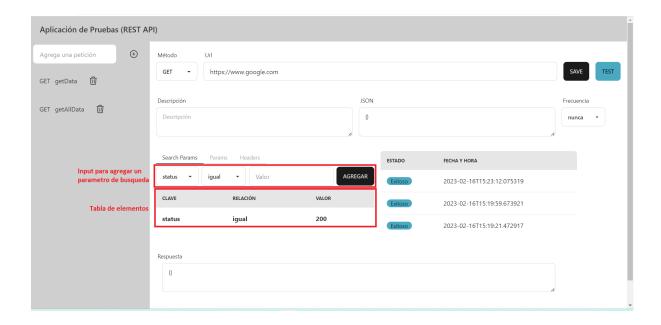
- Método: Un selector para elegir el método de la petición.
- Url, Descripción y JSON: Inputs de texto para recibir las distintas partes de la petición.
- Frecuencia: Un selector que permite elegir la frecuencia con la que quieres que se ejecuten las pruebas automáticamente.

Formulario de Headers y Params:



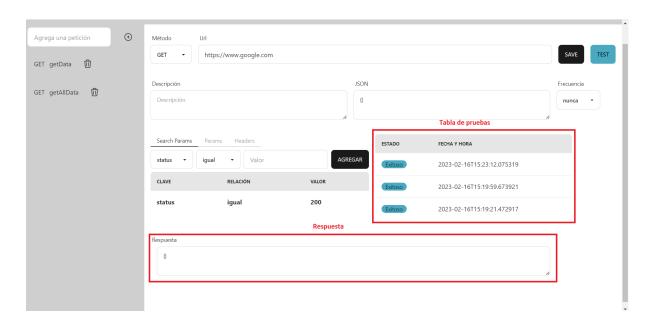
- Tab para seleccionar entre headers y params: Permite cambiar entre las dos opciones para saber a qué campo agregar el elemento nuevo.
- Input para agregar elemento: Tiene dos campo para agregar la clave y el valor y un botón para agregar el elemento
- Tabla para mostrar los elementos agregados: Muestra la lista de headers o params en función de lo seleccionado.

Formulario de parametros de busqueda:



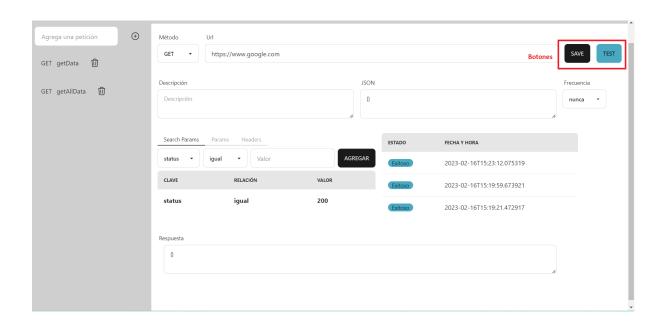
- Input para agregar un parametro de busqueda: Tiene un selector para elegir que parte de la respuesta vas a comparar, otro selector para elegir la relación entre el valor y la parte de la respuesta seleccionada, un input de texto para recoger el valor y un botón para agregar el elemento.
- Tabla de elementos: Lista de los parámetros de búsqueda agregados.

Flujo de pruebas:



- Tabla de pruebas: Tiene la información de las últimas 5 pruebas, si pasaron o no y la fecha y hora en que se realizaron.
- Respuesta: Respuesta en formato json de la última prueba realizada.

Botones de acción:



Componentes:

 Botones: Tiene el botón de salvar que permite actualizar todos los campos de la petición y el botón se test que crea una nueva prueba cuyo resultado se puede ver en la tabla y en la respuesta.

Probar una aplicación completa:



- Botón de iniciar: Comienza la ejecución de todas las pruebas que se van a ir agregando a la tabla de pruebas.
- Tabla de pruebas: Contiene la información de las pruebas realizadas incluido el nombre de las pruebas.