



Práctica 3 JAVA - JV 2023 por Austry Castillo



Realiza la siguiente práctica y escribe cada algoritmo creado o comparte comprimido

1. Desarrolla un algoritmo que simule un cajero automático (telecajero), la idea es ser creativo en cuanto a las actividades que realizará (ej. consulta de saldo, depósito, retiro, clave incorrecta, bloquear tarjeta, etc).
2. Utiliza distintas estructuras de control y bucles, usa la lógica de programación para armar el programa
3. Los datos deben ser ingresados por el usuario a través de los métodos de la clase Scanner para trabajar con el teclado