

Damian Ferrera

Full Stack Developer

damianf2022@gmail.com

Cel. +54 3585714007

Río cuarto , Córdoba- Argentina.

[LinkedIn](#) [Github](#)

Programador web apasionado por crear soluciones eficientes y fáciles de usar. Con un enfoque en el aprendizaje constante y el desarrollo de habilidades, busco oportunidades para contribuir en proyectos desafiantes y en equipos colaborativos. Proficiente en el desarrollo de aplicaciones web utilizando React, Node, MongoDB ó PostgreSQL.

TECNOLOGÍAS

JavaScript, React Js, Redux, Nodejs, Java, Php, Sql, Express, PostgreSQL, Sequelize, MongoDB, Mongoose, Scrum, Git

Habilidades

- resiliente - proactivo - empático - curioso - colaborativo - adaptativo

PROYECTOS

TechWorld dic. 2022 - enero. 2023

[Mostrar proyecto](#)

Proyecto creado en la etapa final de Soy Henry. Con nuestro grupo desarrollamos un e-commerce para la venta de diversos productos electrónicos. Ofrecemos un sistema de inicio de sesión y registro tanto local como a través de terceros. Los usuarios registrados como administradores tendrán acceso a un panel de control donde podrán editar, actualizar y crear productos, gestionar usuarios y analizar gráficos. El sistema permite buscar productos por nombre y utilizar diferentes filtros y opciones de ordenamiento. Los usuarios pueden ver detalles del producto, agregarlos a su carrito de compras o a una lista de favoritos para su compra posterior. Para realizar la compra, es necesario iniciar sesión y acceder a una pasarela de pagos fácil de usar. El sistema envía un correo electrónico de confirmación de la compra y el monto. Además, los usuarios pueden hacer comentarios sobre los productos y puntuarlos.

Utilizamos las siguientes tecnologías: JavaScript, Html, Tailwind, React.js, Redux, Node.js, Express, MongoDB y Mongoose.

Videojuegos Henry (proyecto individual) nov. 2022 - dic.. 2022

[Mostrar proyecto](#)

Desarrolle una aplicación sobre una librería de videojuegos que muestra diferentes tipos de juegos organizados por tarjetas. Al seleccionar una tarjeta, se renderizan los detalles del juego, como la fecha de creación, la descripción, el rating, la imagen y en qué plataforma está disponible. Utilice React, Redux y CSS (puro) en el front-end, y Node.js, Express, PostgreSQL y Sequelize en el back-end. Incluí características como búsqueda por nombre, filtrado por género y por juegos creados en la base de datos u obtenidos de una API, ordenamiento alfabético y por rating, así como un formulario controlado para crear nuevos videojuegos.

Proyecto Movies. enero-2023 actualidad.

Me encuentro construyendo un proyecto, el cual se trata de un muestrario de películas con sus respectivas descripciones, trailers y con la opción de que el usuario pueda dejar reseñas de cualquier película, para lo cual deberá registrarse y loguearse

Tecnologías implementadas: Spring boot, Java, MongoDB, React, redux, tailwind.

EDUCACIÓN :

Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. +800 horas de cursado teórico-práctico.

- Front-end: HTML, CSS, JavaScript, React JS, Redux
- Back-end: Node.js, SQL, Express, PostgreSQL, Sequelize, MongoDB, Mongoose
- (me gustaría destacar la experiencia de codear todos los días con diferentes personas, de los cuales de muchos me hice amigo y pude aprender mucho de ello)

Segundo año de tecnicatura de software. Universidad de la punta San Luis.

- Java, Php, Sql, c++
