

Damian Ferrera

Full Stack Developer

damianf2022@gmail.com

Cel. +54 3585714007

Río cuarto , Córdoba- Argentina.

[LinkedIn](#) [Github](#)

A lo largo de mi experiencia, he tenido la oportunidad de trabajar con tecnologías como React, Node y bases de datos como MongoDB o PostgreSQL en el desarrollo de aplicaciones web. Siempre estoy dispuesto a escuchar, aprender y contribuir en lo que sea necesario. Me encantaría tener la oportunidad de ser parte de un equipo y crecer juntos en esta industria.

TECNOLOGÍAS

JavaScript, React Js, Redux, Nodejs, Java, Php, Sql, Express, PostgreSQL, Sequelize, MongoDB, Mongoose, Scrum, Git

Habilidades

- resiliente - proactivo - empático - curioso - colaborativo - adaptativo

Proyectos Profesionales :

TechWorld dic. 2022 - enero. 2023

Proyecto creado en la etapa final de Soy Henry. Con nuestro grupo desarrollamos un e-commerce para la venta de diversos productos electrónicos. Ofrecemos un sistema de inicio de sesión y registro tanto local como a través de terceros. Los usuarios registrados como administradores tendrán acceso a un panel de control donde podrán editar, actualizar y crear productos, gestionar usuarios y analizar gráficos. El sistema permite buscar productos por nombre y utilizar diferentes filtros y opciones de ordenamiento. Los usuarios pueden ver detalles del producto, agregarlos a su carrito de compras o a una lista de favoritos para su compra posterior. Para realizar la compra, es necesario iniciar sesión y acceder a una pasarela de pagos fácil de usar. El sistema envía un correo electrónico de confirmación de la compra y el monto. Además, los usuarios pueden hacer comentarios sobre los productos y puntuarlos.

Utilizamos las siguientes tecnologías: **JavaScript, Html, Tailwind, React.js, Redux, Node.js, Express, MongoDB y Mongoose.**

[Ver proyecto](#)

Videojuegos Henry (proyecto individual) nov. 2022 - dic.. 2022

Desarrolle una aplicación sobre una librería de videojuegos que muestra diferentes tipos de juegos organizados por tarjetas. Al seleccionar una tarjeta, se renderizan los detalles del juego, como la fecha de creación, la descripción, el rating, la imagen y en qué plataforma está disponible. Utilice **React**, **Redux** y **CSS** (puro) en el front-end, y **Node.js**, **Express**, **PostgreSql** y **Sequelize** en el back-end. Incluí características como búsqueda por nombre, filtrado por género y por juegos creados en la base de datos u obtenidos de una API, ordenamiento alfabético y por rating, así como un formulario controlado para crear nuevos videojuegos.

[Ver Proyecto](#)

Proyectos Personales:

Gestión de Películas (en desarrollo)

Desarrollé una app de gestión de películas en la que los usuarios pueden realizar operaciones **CRUD** en una base de datos de películas. La aplicación permite agregar nuevas películas, ver detalles de películas existentes, actualizar información y eliminar películas. Utilicé **React** y **Tailwind** para la interfaz de usuario, **Axios** para las peticiones **HTTP** al backend **Java** y **MongoDB** para la base de datos.

[Ver Proyecto](#)

Asistente inteligente (en desarrollo)

Desarrollé una app web de asistente virtual impulsada por inteligencia artificial, que permite al usuario hacer preguntas, solicitar imágenes, consultar estado meteorológico de algún lugar en particular y abrir navegador en alguna página especificada mediante comandos de voz, utilizando el modelo de ChatGPT-0316 que permite agregar funcionalidades.

Tecnologías empleadas: **Node.js**, **React**, **Axios**

[Ver Proyecto](#)

EDUCACIÓN :

Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. +800 horas de cursado teórico-práctico.

- Front-end: HTML, CSS, JavaScript, React JS, Redux
- Back-end: Node.js, SQL, Express, PostgreSQL, Sequelize, MongoDB, Mongoose
- (me gustaría destacar la experiencia de codear todos los días con diferentes personas, de los cuales de muchos me hice amigo y pude aprender mucho de ello)

Segundo año de tecnicatura de software. Universidad de la punta San Luis.

- Programación Web
- Administración de base de datos
- Java, Php, Sql, c++
- Inglés técnico
- Ingeniería de Software

- Metodología de desarrollo

