Damian Ferrera

Full Stack Developer

damianf2022@gmail.com

Cel. +54 3585714007

Río cuarto, Córdoba- Argentina.

LinkedIn Github

Mi enfoque en el desarrollo de software está orientado a la creación de soluciones tecnológicas. Soy un programador web-app, full stack con inclinación hacia el backend. Me considero resolutivo, eficaz, de pensamiento crítico y habilidades analíticas, con una gran curiosidad, lo que me permite tener una amplia variedad de recursos para poder abordar los desafíos de manera efectiva y encontrar soluciones innovadoras. Mi background en comercio me permite tener empatía con los clientes con el fin de brindarles ya sea soluciones, mejoras o nuevos servicios, como buen futbolero entiendo lo importante del trabajo en equipo, la unidad grupo, los objetivos claros y me adapto fácilmente.

TECNOLOGÍAS

JavaScript, React Js, Redux, Nodejs, Java, Php, Sql, Express, PostgreSql, Sequelize, MongoDb, Mongoose, Scrum, Git (actualmente me encuentro aprendiendo de forma autodidacta Python)

Habilidades

- resiliente - proactivo - empático - curioso - colaborativo - adaptativo - liderazgo

Proyectos Profesionales:

TechWorld dic. 2022 - enero. 2023

Proyecto creado en la etapa final de Soy Henry.

Con nuestro grupo desarrollamos un e-commerce para la venta de diversos productos electrónicos. Ofrecemos un sistema de inicio de sesión y registro tanto local como a través de terceros. Los usuarios registrados como administradores tendrán acceso a un panel de control donde podrán editar, actualizar y crear productos, gestionar usuarios y analizar gráficos. El sistema permite buscar productos por nombre y utilizar diferentes filtros y opciones de ordenamiento. Los usuarios pueden ver detalles del producto, agregarlos a su carrito de compras o a una lista de favoritos para su compra posterior. Para realizar la compra, es necesario iniciar sesión y acceder a una pasarela de pagos fácil de usar. El sistema envía un correo electrónico de confirmación de la compra y el monto. Además, los usuarios pueden hacer comentarios sobre los productos y puntuarlos.

Mis aportes principales fueron:

✓ idea original de modelo de negocio

Gestión de trello y google calendar

Presentación de la 2da demo

Gestión de git con GitHub

Formulario para el registro de usuarios(backend y frontend)

☑Búsquedas de productos (b & f)

Creación del Carrusel de productos (b & f)

Selector de ordenamiento y filtrado (b & f)

✓ Creación de Dashboard (b & f)

✓Integración forma de pago (b)

Utilizamos las siguientes tecnologías: JavaScript, Html, Tailwind, React.js, Redux, Node.js, Express, MongoDb y Mongoose. servicios: auth0, emailJs, paypal.

Ver proyecto

<u>Videojuegos Henry</u> (proyecto individual) nov. 2022 - dic.. 2022

Desarrolle una aplicación sobre una librería de videojuegos que muestra diferentes tipos de juegos organizados por tarjetas. Al seleccionar una tarjeta, se renderizan los detalles del juego, como la fecha de creación, la descripción, el rating, la imagen y en qué plataforma está disponible. Utilice **React**, **Redux** y **CSS** (puro) en el front-end, y **Node**.js, **Express**, **PostgreSql** y **Sequelize** en el back-end. Incluía características como búsqueda por nombre, filtrado por género y por juegos creados en la base de datos u obtenidos de una API, ordenamiento alfabético y por rating, así como un formulario controlado para crear nuevos videojuegos.

Proyectos Personales:

Gestión de Películas

Desarrollé una app de gestión de películas en la que los usuarios pueden realizar operaciones **CRUD** en una base de datos de películas. La aplicación permite agregar nuevas películas, ver detalles de películas existentes, actualizar información y eliminar películas. Utilicé **React y Tailwind** para la interfaz de usuario, **Axios** para las peticiones **HTTP** al backend **Java** y **MongoDB** para la base de datos.

Asistente inteligente

Desarrollé una app web de asistente virtual impulsada por inteligencia artificial, que permite al usuario hacer preguntas, solicitar imágenes, consultar estado meteorológico de algún lugar en particular y abrir navegador en alguna página especificada mediante comandos de voz, utilizando el modelo de ChatGPT-0316 que permite agregar funcionalidades.

Tecnologías empleadas: Node.js, React, openai, react-speech-kit, puppeteer

EDUCACIÓN:

Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. +800 horas de cursado teórico-práctico.

- Front-end: HTML, CSS, JavaScript, React JS, Redux
- <u>Back-end</u>: Node.js, SQL, Express, PostgreSQL, Sequelize, MongoDB, Mongoose

Segundo año de tecnicatura de software. Universidad de la punta San Luis.

- Programación Web
- Administración de base de datos
- Java, Php, Sql, c++
- Inglés técnico

- Ingeniería de Software
- Metodología de desarrollo