



CakePHP



Laboratorium 6

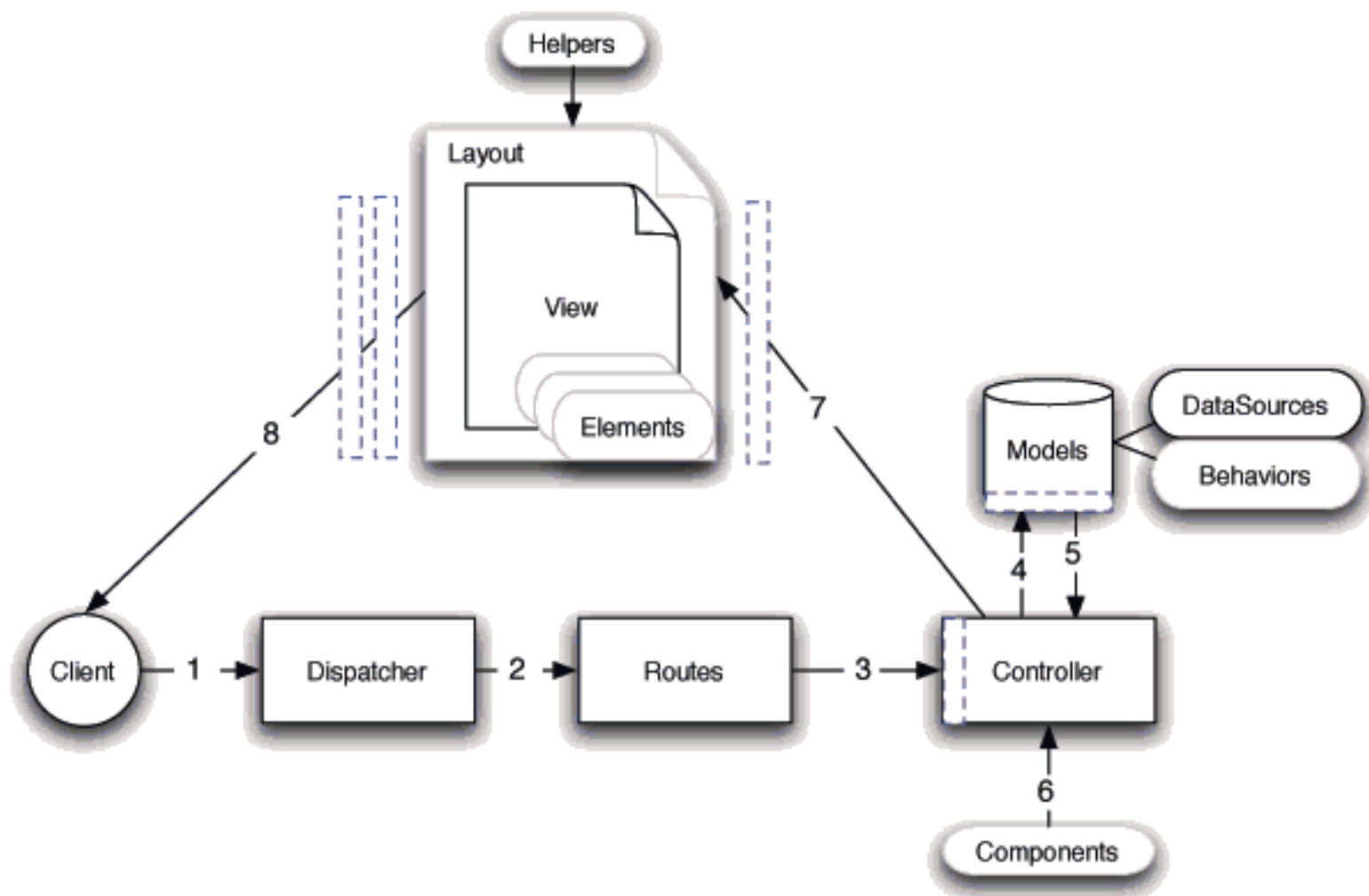


Wprowadzenie

- ▶ CakePHP to architektura szkieletowa (ang. *framework*) aplikacji internetowych dla języka PHP wzorowana silnie na Ruby on Rails
- ▶ Darmowe oprogramowanie na licencji MIT
- ▶ Podstawowe cechy
 - ▶ architektura MVC
 - ▶ pełne wsparcie i18n oraz l10n
 - ▶ obsługuje szablony (tematy, skórki, układy)
 - ▶ oferuje mechanizmy ORM
 - ▶ zawiera wsparcie dla Ajaxa, jQuery, MooTools
 - ▶ narzędzia do testów, bezpieczeństwa, pamięci podręcznej



Architektura MVC w CakePHP



Podstawowe elementy architektury

► Model

- klasa reprezentująca dane, najczęściej związana z jedną tabelą w bazie danych (może też reprezentować plik, katalog LDAP, kalendarz iCal, itp.)
- każdy model dziedziczy z klasy **AppModel**
- klasa musi być zdefiniowana we właściwym pliku

/app/Model/Book.php

```
<?php
    class Book extends AppModel {
        var $name = 'Book';
    }
?>
```



Podstawowe elementy architektury

▶ Kontroler

- ▶ klasa zarządzająca logiką biznesową dla jednego modelu
- ▶ kontrolery dziedziczą z klasy ApplicationController
- ▶ metody zdefiniowane w kontrolerze to **akcje**
- ▶ CakePHP przekazuje żądania przeglądarek do właściwych kontrolerów i akcji na podstawie dopasowania adresu URL

/app/Controller/BooksController.php

```
<?php
    class BooksController extends ApplicationController {
        function view($id) { ... }
        function search($query) { ... }
    }
?>
```



Podstawowe elementy architektury

► Widok

- plik `*.ctp` zawierający kod PHP do wyświetlania modelu
- pliki są zlokalizowane w `/app/View/controller/action.ctp`



`$BooksController.view(1)`

`/app/View/Books/view.ctp`

```
<h1><?php echo $post['Book']['title']?></h1>
<h2><?php echo $post['Book']['author']?></h2>

<p>  Review: <br/>
    <?php echo $post['Book']['review']?>
</p>
```