

Kierunek: **Informatyka techniczna**
Specjalność: **Grafika i systemy multimedialne**

PRACA DYPLOMOWA MAGISTERSKA

**Autorska implementacja algorytmów
transformacji Hough'a dla wybranych
metod akceleracji obliczeń
w środowiskach języka JavaScript**

**Proprietary implementation of Hough
transformation algorithms for selected
calculation acceleration methods in
JavaScript language environments**

Damian Koper

Opiekun pracy

Dr inż. Marek Woda

Streszczenie

blabla

Słowa kluczowe: raz, dwa, trzy, cztery

Abstract

blabla in english

Keywords: one, two, three, four

Spis treści

1. Wstęp	11
1.1. Istota rzeczy	11
1.1.1. Duża i rosnąca rola środowisk webowych	11
1.1.2. Analiza obrazów	11
1.2. Cel badań i zawartość pracy	11
2. Język JavaScript	13
2.1. Model wykonywania	13
2.2. Środowiska	13
2.3. Metody akceleracji	13
3. Transformacja Hough'a	15
3.1. Standard Hough Transform	15
3.2. Circle Hough Transform	15
4. Metodologia pomiarów	17
5. Zaimplementowane algorytmy	19
6. Wyniki pomiarów	21
7. Podsumowanie	23
Literatura	25
A. Opis załączonej płyty CD/DVD	27

Spis rysunków

Spis tabel

Spis listingów

Skróty

EXAMPLE (ang. *Example*)

Rozdział 1

Wstęp

Obliczenia numeryczne, a konkretnie algorytmy intensywne obliczeniowo

- rozumienie ogólne
- charakterystyka
- obszary
- konieczność i możliwość akceleracji i optymalizacji

1.1. Istota rzeczy

- Środowiska dla obliczeń numerycznych
 - języki programowania
 - - kompilowane
 - - interpretowane

1.1.1. Duża i rosnąca rola środowisk webowych

- Czy nadają się do obliczeń
 - - pod kątem istniejących rozwiązań
 - - pod kątem community, bibliotek i metod interakcji
- problem wielu środowisk i niekompatybilności
- - API
- - budowanie

1.1.2. Analiza obrazów

- ...jako podzbiór algorytmów intensywnych obliczeniowo
 - - sieci neuronowe,
 - - algorytmy deterministyczne
- potrzeby, zastosowania, ograniczenia

1.2. Cel badań i zawartość pracy

Rozdział 2

Język JavaScript

2.1. Model wykonywania

2.2. Środowiska

2.3. Metody akceleracji

Rozdział 3

Transformacja Hough'a

3.1. Standard Hough Transform

3.2. Circle Hough Transform

Rozdział 4

Metodologia pomiarów

Rozdział 5

Zaimplementowane algorytmy

Rozdział 6

Wyniki pomiarów

Rozdział 7

Podsumowanie

asdsad

asdsad

Literatura

Dodatek A

Opis załączonej płyty CD/DVD

Dołączona płyta zawiera wszystkie pliki wykorzystane do stworzenia projektu, dokumentacji i niniejszej pracy. Pliki podzielono na następujące katalogi:

1. `.vscode` - ustawienia środowiska VsCode,