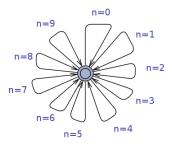
# Modelowanie i analiza systemów informatycznych

Logika Temporalna i Automaty Czasowe - konstrukcja prostych automatów UPPAAL.

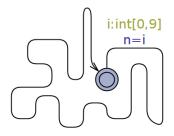
#### Zadanie 2.

Losowe przejście



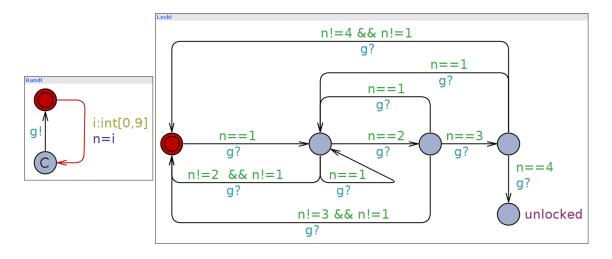
#### Zadanie 3.

Losowy zakres



## Zadanie 4.

Zamek



### Zadanie 5.

Klient, bankomat, bank

