

Diagramas de Estado

Laboratorio de UML
Silvia Aramúndiz

Conceptos necesarios:

- **Evento:** acontecimiento importante o digno de señalar. Ejemplo: levantar el auricular telefónico.
- **Estado:** condición de un objeto en un momento determinado. Ejemplo: un teléfono se encuentra en estado “ocioso” una vez que el auricular es puesto en su sitio y mientras no lo levantemos.
- **Transición:** relación entre dos estados, indica que, cuando ocurre un evento, el objeto pasa del estado anterior al siguiente. Ejemplo: cuando ocurre el evento “levantar el auricular”, el teléfono realiza la transición del estado “ocioso” al estado “activo”.

Diagrama de estado para un teléfono

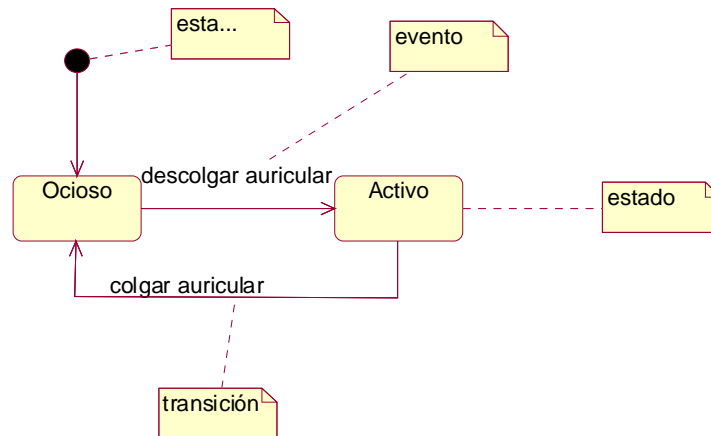


Diagrama de estado para el caso de uso Comprar Productos

