

Instituto incorporado a la enseñanza Oficial (A-763)

Analista de Sistemas de Computación (R. S. E. 217/99)

Programa analítico de la materia dividido en unidades de aprendizaje

3º 1º - TALLER de COMPUTACION V

UNIDAD 1 - FUNCIONES y TÉCNICAS de una HERRAMIENTA CASE

"System Architec". Introducción. Componentes (Interfase gráfica, Diccionario de Datos, Enciclopedia, Reports, Documentación, Chequeo de Reglas y Balanceo, Documentación de Proyectos, Generador de Esquemas, Ingeniería de Datos Reversa, Generador de Pantallas, etc.)

Copia de Protección. Entrada y Salida de System Architec. Loggin de errores.

UNIDAD 2 - MODELO de DATOS

Modelo de datos Global y Asociativo. Entidades en la técnica global y en la técnica asociativa. Definición de entidad en las dos técnicas de modelaje. Vocabulario.

Agregados de entidades y datos al diccionario de datos.

UNIDAD 3 - COMPRENSIÓN de la ENCICLOPEDIA

Conformación de la base de datos de la enciclopedia. Archivo de entidades:

ENTITY.DBF y su entrada por clase, tipo y nombre. Archivo de relaciones:

RELATN.DBF.

UNIDAD 4 - DIAGRAMAS

Dibujo de diagramas. Uso del mouse, teclas rápidas, uso de símbolos, fuentes, estilo de hojas, copia.

Organización de diagramas. Incorporación de definiciones en la enciclopedia.

Importación y exportación.

UNIDAD 5 - ANÁLISIS y DISEÑO ORIENTADO a OBJETOS

Presentación de Análisis y Diseño Orientado a Objetos. Motivación. Antecedentes.

Orígenes. Ámbitos.

UNIDAD 6 - MODELOS

Modelos. Elementos básicos. Una práctica

UNIDAD 7 - CONCEPTOS de OBJETOS

Objetos y mensajes. Clases. Relaciones entre clases: asociación, generalización, composición, agregación. Principios metodológicos: abstracción, encapsulamiento, herencia, polifmorfismo

UNIDAD 8 - ADMINISTRACIÓN de PROYECTOS

Metodología. Administración de proyectos. Adopción de la tecnología. Organismos vinculados con la tecnología de objetos. Algunos productos. Próximos pasos.