

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE INGENIERA

75.52 TALLER DE PROGRAMACIÓN II

Recursos

Capa de Negocios

Integrantes:

Hugo CHAVAR - 90541

Damián MANOFF - 93169

Yamila GLINSEK - 93219

Andrés SANABRIA - 93403

capanegocio.recursos@yahoo.com.ar

22 de enero de 2014

Índice

1. Introducción	2
2. Definiciones	2
3. Clases	2
3.1. Archivos	2
3.2. Recurso	3
3.3. Encuestas	3
3.4. Pregunta	5
3.5. PreguntaRespuestaFija	5
3.6. Encuesta Respondida	6
3.7. Pregunta Respondida	7
3.7.1. Respuesta Fija Respondida	7
3.7.2. Pregunta Respuesta a Completar Respondida	7
3.8. Links	7
4. Diagrama de Clases	9
5. Interfaces	10

1. Introducción

Recursos da referencia a lo que podemos traducir como Archivos, Links y Encuestas. Los servicios que brindamos son:

1. Posibilitar la subida y descarga de archivos al sistema.
2. Crear encuestas, que pueden ser o no *Evaluadas*.
3. Permitir el acceso a responder encuestas y realizar su evaluación según el criterio establecido por el creador de la misma.
4. Linkear páginas externas y/o internas de la web.

2. Definiciones

Cosas que ya se han definido hasta el momento por la interacción con los grupos y docentes:

- * Se utilizará como IDE *Eclipse* y plataforma *Java 7*.
- * La comunicación entre capas se realiza por Web Services.
- * Los archivos van a ser pasados entre capas como multi-part (o similar) a través de dichos Web Services.
- * Tanto con la capa de arriba (Presentación) como la de abajo (Integración) implementarán la interfaz en XML.
- * Los archivos serán pasados de nuestra capa a la *capa de Integración* para que ésta trate con el FileSystem o con la *capa de Acceso a datos* como ha de ser almacenado. Queda por definirse si es necesario una conversación previa entre capas antes de la transferencia del archivo.

3. Clases

3.1. Archivos

Para el manejo de archivos se tendrá la siguiente clase:

Archivo
path : string tamaño : integer tipo : string nombre : string
Guardar(Archivo) Obtener() filtrar(tipo)

Figura 1: Clase Archivo

Atributos

path que es una cadena que cuenta con la direccion en la cual se encuentra guardado en el file system el archivo.

- Tipo De Datos : String
- Longitud : 100

tamaño es el peso del archivo en Megabytes, por lo tanto es solo numérico. Consideraremos un maximo de 100 MB para cada archivo. Por lo tanto la longitud maxima del campo será 4 caracteres.

- Tipo De Datos : Integer
- Longitud : 10

tipo se refiere a la extensión del Archivo (por ejemplo: mp3, mpeg4, doc).

- Tipo De Datos : String
- Longitud : 5

nombre es la identificación del archivo.

- Tipo De Datos : String
- Longitud : 40

3.2. Recurso

<i>Recurso</i>
idRecurso : Integer idAmbiente : Integer descripcion : String
Guardar(Recurso) Obtener() Crear()

Figura 2: Clase Recurso

Atributos

descripcion Es el texto que verá el usuario, sobre el cual puede hacer clic.

- Tipo De Datos : String
- Longitud : 100

idAmbiente Ambiente al cual pertenece el recurso.

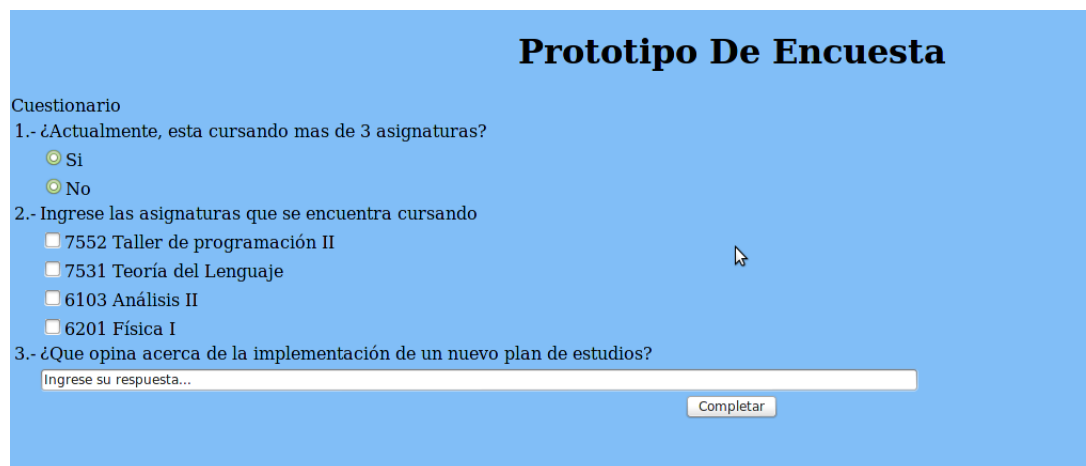
- Tipo De Datos : Integer
- Longitud : 10

idRecurso Identificador del recurso.

- Tipo De Datos : Integer
- Longitud : 10

3.3. Encuestas

La idea de encuesta es algo del siguiente tipo:



Prototipo De Encuesta

Cuestionario

1.- ¿Actualmente, esta cursando mas de 3 asignaturas?

☒ Si

☐ No

2.- Ingrese las asignaturas que se encuentra cursando

☐ 7552 Taller de programación II

☐ 7531 Teoría del Lenguaje

☐ 6103 Análisis II

☐ 6201 Física I

3.- ¿Que opina acerca de la implementación de un nuevo plan de estudios?

Ingrese su respuesta...

Completar

En donde claramente se pueden distinguir 3 tipos diferentes de preguntas:

1. Preguntas que solo admiten una opción como respuesta.
2. Preguntas que admiten multiples opciones como respuesta.
3. Preguntas cuya respuesta es a completar.

Además existirán dos tipos de encuestas:

1. Encuestas Evaluadas
2. Encuestas No Evaluadas.

Con respecto al primer tipo de encuestas solo podremos admitir preguntas del tipo 1 y 2 ya que se dificulta la tarea de evaluar respuestas a completar.

Las encuestas del segundo tipo admitirán todo tipo de preguntas.

Encuesta
evaluada : Boolean preguntas : List<Preguntas>
guardar() agregarPregunta(Pregunta) eliminarPregunta(nPregunta) evaluar()

Figura 3: Clase Encuesta

Atributos

evaluada atributo de tipo booleano que se define en el constructor, es decir, *new Encuesta(evaluada=true)*, por defecto las encuesta son no evaluadas.

- Tipo De Datos : Boolean
- Longitud : 1

preguntas es una lista de preguntas. Como máximo se aceptaran **30 preguntas por encuesta**. El id de cada pregunta estará relacionado con la posición que ocupen en la lista más uno, es decir *preguntas[0]* será la pregunta número 1 asociada a esa encuesta.

- Tipo De Datos : List<Pregunta>
- Longitud : 30

Dicho esto tendremos que definir las preguntas que tendremos. En nuestro caso habrá dos tipos de preguntas

1. **Pregunta** : Es la clase padre donde la respuesta esperada podría ser múltiple o bien una descripción.
2. **PreguntaRespuestaFija** : son aquellas preguntas en donde el que la crea define las respuestas posibles, y el que las responde tiene la posibilidad de elegir una o mas respuestas, según lo defina el creador. En el prototipo son las preguntas 1 y 2.

3.4. Pregunta

<i>Pregunta</i>
Enunciado : String idPregunta : Integer respuestaACompletar : bool
Crear(enunciado)

Figura 4: Clase Pregunta

Atributos

enunciado será la pregunta en sí.

- Tipo De Datos : String
- Longitud : 200

idPregunta el id de la pregunta corresponde a un entero que identifique cada pregunta dentro de una encuesta

- Tipo De Datos : Integer
- Longitud : 2

respuestaACompletar es un booleano que muestra si una respuesta es a completar o es de opción múltiple. Por defecto todas las preguntas son a completar. En caso contrario se deberá crear una *PreguntaRespuestaFija*

- Tipo De Datos : Boolean
- Longitud : 1

3.5. PreguntaRespuestaFija

Atributos

múltiplesRespuestas define si la pregunta aceptará mas de una respuesta. Por defecto las múltiples respuestas están deshabilitadas.

- Tipo De Datos : Boolean
- Longitud : 1

respuestasPosibles es una lista de tamaño máximo 6, es decir una pregunta a lo sumo podrá tener 6 respuestas correctas. Las respuestas se distinguen según la posición que ocupan dentro de la lista, es decir si `respuestaPosible[0] = Fija`, la respuesta fija estará asociada a la primera posición de la lista.

Vale aclarar que si las múltiples respuestas están apagadas, la lista contendrá si y solo si una respuesta, y no permitirá agregar más.

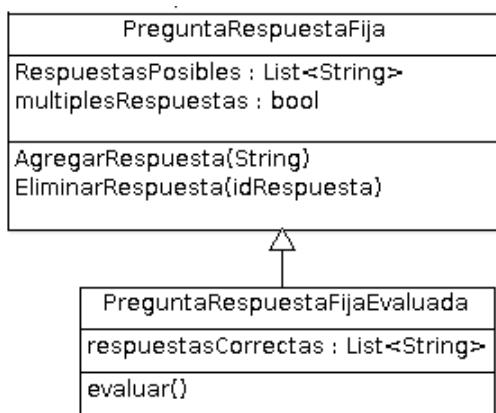


Figura 5: Clase PreguntRespuestaFija

- Tipo De Datos : List <String>
- Longitud : 6

A la vez, como este tipo de preguntas es posible evaluar habrá una clase **PreguntRespuestaFijaEvaluada** la cual tendrá las opciones correctas que se esperan.

- RespuestasCorrectas : esta lista contendrá los/el id de las respuestas que se consideran correctas. Es decir el tamaño será desde 0 a la cantidad de Respuestas agregadas en la instancia anterior. Como valor máximo se especificará el valor 6 en el caso de que todas las respuestas sean correctas.
 - Tipo De Datos : List<Integer>
 - Longitud : 6

3.6. Encuesta Respondida

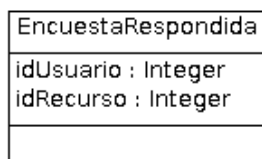


Figura 6: Clase EncuestaRespondida

Atributos

idUsuario permite relacionar la encuesta respondida con el usuario que se encargó de completarla.

- Tipo De Datos : Integer
- Longitud : 20

idRecurso Identificador del recurso perteneciente a la encuesta que responde la EncuestaRespondida.

- Tipo De Datos : Integer
- Longitud : 10

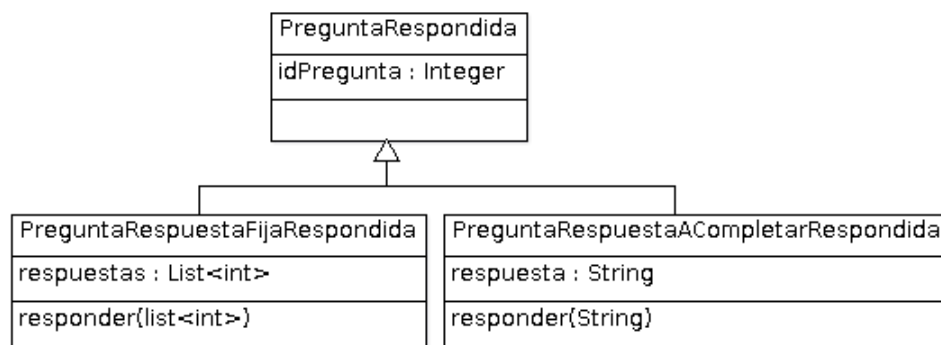


Figura 7: Clase PreguntaRespondida

3.7. Pregunta Respondida

Atributos

idPregunta identificador de la pregunta dentro de la encuesta.

- Tipo De Datos : Integer
- Longitud : 10

A su vez, las preguntas respondidas podrán ser fijas o a completar, siendo la forma de responderlas en ambos casos distintas.

3.7.1. Respuesta Fija Respondida

respuestas por tratarse de posibles respuestas a las preguntas de respuesta fija de una Encuesta, este atributo es también una lista de tamaño máximo 6, es decir, se podrá responder como máximo 6 respuestas. Las respuestas se distinguen según la posición que ocupan dentro de la lista de la Encuesta original.

- Tipo De Datos : List <Integer>
- Longitud : 6

3.7.2. Pregunta Respuesta a Completar Respondida

respuesta Atributo que guarda la respuesta proporcionada por el usuario respondente. Al ser una respuesta a completar, se admite un único texto.

- Tipo De Datos : String
- Longitud : 100

3.8. Links

Los links serán las referencias a otros sitios webs o referencias a artículos dentro de este mismo sitio.

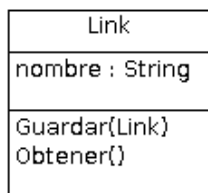


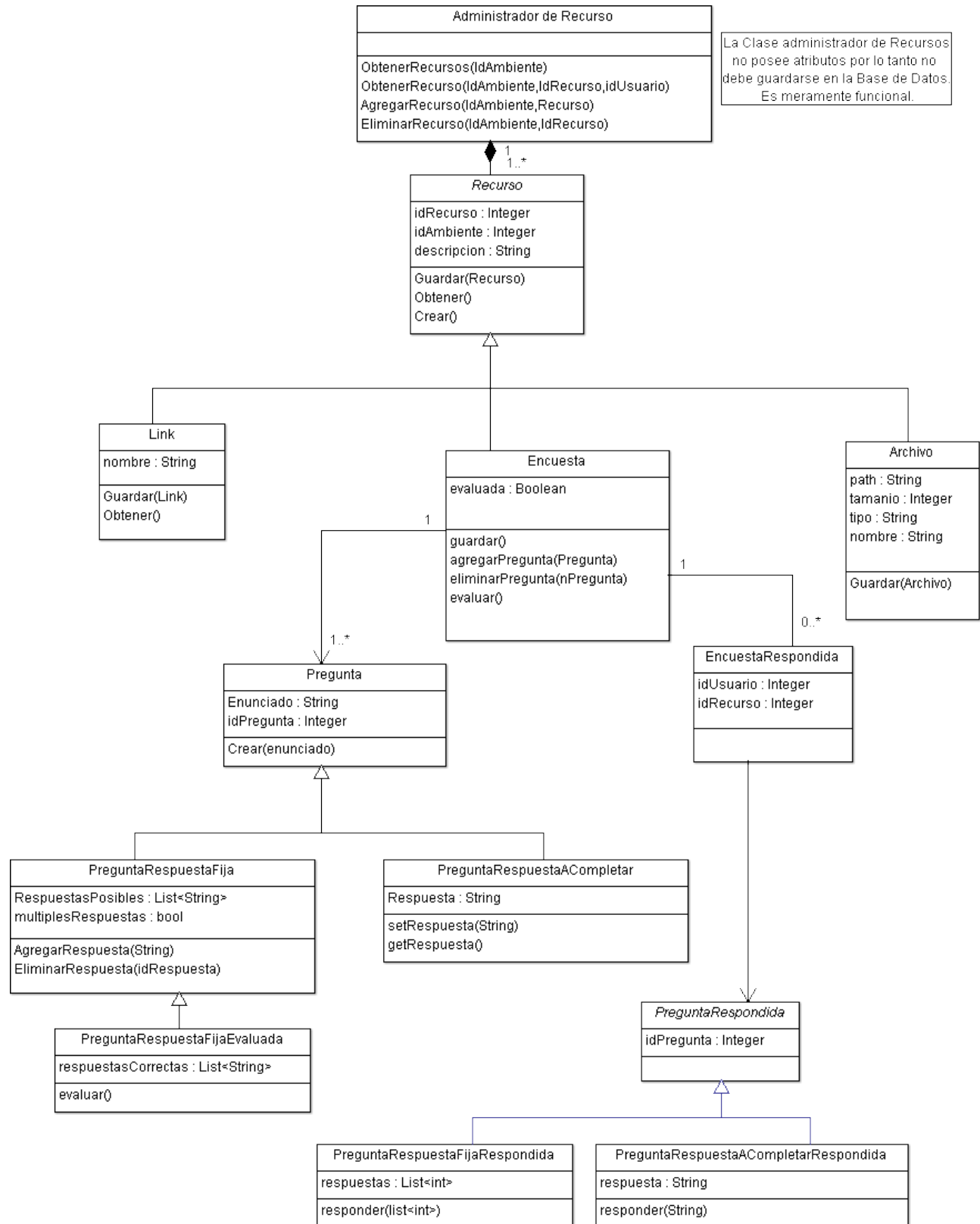
Figura 8: Clase Link

Atributos

nombre es el path adonde apunta el hipervínculo.

- Tipo De Datos : String
- Longitud : 200

4. Diagrama de Clases



5. Interfaces

Provistas a la capa de Presentación

- ❖ **OBTENER RECURSO**: Este método devuelve ya sea un Archivo, un Link o una Encuesta segun lo que se solicite.

INPUT XML_PARAMETROS

OUTPUT XML_RESULTADO

- Como parámetro se necesitan los siguientes items detallados de la siguiente forma:

```
<parametro>
  <recurso>
    <recursoId>INT idDelRecurso</recursoId>
    <tipo>STRING tipo (ARCHIVO, LINK, ENCUESTA)</tipo>
  </recurso>
</parametro>
```

- Como resultado se obtendrán los siguientes archivos dependiendo la respuesta del servicio:
- ARCHIVO

```
<response>
  <success>true</success>
  <archivo>
    <tipo>Archivo</tipo>
    <ambitoId>14</ambitoId>
    <descripcion>Archivon de texto</descripcion>
    <tipoArchivo>txt</tipoArchivo>
    <nombreArchivo>Auxiliar</nombreArchivo>
    <rawFile>bGFsdWphbjJoOTWNibjIvUGNTd3JJJ0JlU40jUwMTpBYTovaG9tZS9sYW</rawFile>
  </archivo>
</response>
```

Donde el tag *rawFile* contiene un archivo serializado con JAXB, el tipo de dato que devuelve es un *DataHandler*, el cliente para deserializar debe poseer una clase con el siguiente atributo:

```
@XmlElement(name = "rawFile")
@XmlMimeType("application/octet-stream")
private DataHandler dataHandler;
```

- LINK

```
<response>
  <success>true</success>
  <recurso>
    <recursoId>1002</recursoId>
    <tipo>Link</tipo>
    <ambitoId>-1</ambitoId>
    <descripcion>un link a google copado</descripcion>
    <link>www.google.com.ar</link>
  </recurso>
</response>
```

- ENCUESTA NO EVALUABLE

```
<response>
  <success>true</success>
  <encuesta evaluada="false">
    <recursoId>11003</recursoId>
```

```

<tipo>Encuesta</tipo>
<ambitoId>-1</ambitoId>
<descripcion>una encuesta chica</descripcion>
<preguntas>
  <preguntaMultipleOpcion idPregunta="1" enunciado="cuantas materias te
    faltan para recibirte?">
    <respuestas>1,menos de 5,entre 5 y 10,mas de 10</respuestas>
  </preguntaMultipleOpcion>
  <preguntaMultipleOpcion idPregunta="2" enunciado="que materia fue la mas
    dificil?">
    <respuestas>analisis 2,algebra 2,taller 1,org de datos</respuestas>
  </preguntaMultipleOpcion>
</preguntas>
</encuesta>
</response>

```

- ENCUESTA EVALUABLE

```

<response>
  <success>>true</success>
  <encuesta evaluada="true">
    <recursoId>11004</recursoId>
    <tipo>Encuesta</tipo>
    <ambitoId>-1</ambitoId>
    <descripcion>una encuesta grande</descripcion>
    <preguntas>
      <preguntaMultipleOpcion correctas="3" idPregunta="1" enunciado="de que
        color es el caballo blanco de san martin?">
        <respuestas>rojo,verde,azul,blanco</respuestas>
      </preguntaMultipleOpcion>
      <preguntaMultipleOpcion correctas="1" idPregunta="2" enunciado="a que
        equipo del futbol argentino le denominan Millo">
        <respuestas>velez,River Plate,crucero del norte,estudiantes</respuestas>
      </preguntaMultipleOpcion>
      <preguntaMultipleOpcion correctas="2" idPregunta="3" enunciado="cual es un
        patron de diseno creacional">
        <respuestas>command,mediator,builder,facade</respuestas>
      </preguntaMultipleOpcion>
      <preguntaMultipleOpcion correctas="0,7,10,11,12,6" idPregunta="4"
        enunciado="Un test unitario debe presentar las siguientes
        caractersticas">
        <respuestas>Rapido,Moldeable,Configurable,Acoplable,Lento,Extensible,
          Repetible,Profesional,Maduro,Amplio,Simple,Independiente,
          Automatizable</respuestas>
      </preguntaMultipleOpcion>
      <pregunta correcta="4" idPregunta="5" enunciado="cuantas patas tiene un
        gato?">
    </preguntas>
  </encuesta>
</response>

```

Notar que existen dos tags para las preguntas *preguntaMultipleOpcion* y *pregunta* para diferenciar las que deben ser completadas en un TextBox de las que usan un RadioButton o lista desplegable.

❖ Los posibles errores detectados se mostrarán de la siguiente manera:

- ERROR PARAMETROS INVALIDOS EN GENERAL

```
<response>
  <reason>Parametros invalidos</reason>
  <success>>false</success>
</response>
```

- ERROR PARAMETROS ESPECÍFICOS INVALIDOS FALTA EL TIPO

```
<response>
  <reason>Parametros invalidos: falta elemento
      tipo en el elemento 'recurso'</reason>
  <success>>false</success>
</response>
```

- ERROR PARAMETROS ESPECÍFICOS INVALIDOS FALTA EL ID RECURSO:

```
<response>
  <reason>Parametros invalidos: falta elemento
      recusoId en el elemento 'recurso'</reason>
  <success>>false</success>
</response>
```

- ERROR PARAMETROS ESPECÍFICOS INVALIDOS TIPO DE RECURSO INEXISTENTE
(los válidos son: Link, Encuesta y Archivo):

```
<response>
  <reason>Parametros invalidos: tipo de recurso inexistente</reason>
  <success>>false</success>
</response>
```

- ERROR AL OBTENER RECURSO:

```
<response>
  <reason>Error al intentar obtener el recurso, ID: 16</reason>
  <success>>false</success>
</response>
```

- ERRORES PROVENIENTES DE LA CAPA DE INTEGRACION:

```
<response>
  <reason>Integracion dice: com.ws.handler.recursoHandlerXML</reason>
  <success>>false</success>
</response>
```

❖ *OBTENER LISTA RECURSOS*

INPUT ID-AMBIENTE

OUTPUT LISTA-DE [ID-RECURSO, DESCRIPCION, TIPO]

```
<response>
  <success>>true</success>
  <recursos>
    <recurso>
      <recursoId>11002</recursoId>
      <tipo>Link</tipo>
      <ambitoId>-1</ambitoId>
      <descripcion>un link a google copado</descripcion>
    </recurso>
  </recursos>
```

```

    <recursoId>11003</recursoId>
    <tipo>Encuesta</tipo>
    <ambitoId>-1</ambitoId>
    <descripcion>una encuesta chica</descripcion>
  </recurso>
  <recurso>
    <recursoId>11004</recursoId>
    <tipo>Encuesta</tipo>
    <ambitoId>-1</ambitoId>
    <descripcion>una encuesta grande</descripcion>
  </recurso>
</recursos>
</response>

```

❖ *AGREGAR ARCHIVO*

INPUT ID-AMBIENTE, DESCRIPCIÓN, ARCHIVO
OUTPUT MENSAJE DE CONFIRMACIÓN

❖ *AGREGAR LINK*

INPUT ID-AMBIENTE, DESCRIPCIÓN, LINK
OUTPUT MENSAJE DE CONFIRMACIÓN (*Coordinar con presentación que se requiere*)

❖ *AGREGAR ENCUESTA*

INPUT ID-AMBIENTE, DESCRIPCIÓN, ENCUESTA (*Coordinar con presentación forma de pasarlo*)
OUTPUT MENSAJE DE CONFIRMACIÓN

❖ *GUARDAR ENCUESTA RESPONDIDA*

INPUT ID-ENCUESTA, ID-USUARIO, LISTA-RESPUESTAS
OUTPUT MENSAJE DE CONFIRMACIÓN (*Coordinar con presentación*)

❖ *OBTENER ENCUESTA RESPONDIDA*

INPUT ID-ENCUESTA, ID-USUARIO
OUTPUT LISTA-RESPUESTAS

❖ *BORRAR RECURSO*

INPUT ID-AMBIENTE, ID-RECURSO
OUTPUT MENSAJE DE CONFIRMACIÓN(*Coordinar con presentación si requieren algun dato*)