Universidad De Buenos Aires

FACULTAD DE INGENIERA

75.52 TALLER DE PROGRAMACIÓN II

Recursos

Capa de Negocios

Integrantes:

Hugo Chavar - 90541

Damián Manoff - 93169

Yamila Glinsek - 93219

Andrés Sanabria - 93403

capanegocio.recursos@yahoo.com.ar 23 de febrero de 2014

Índice

1.	Introducción	2
2.	Definiciones	2
3.	Clases 3.1. Archivos	
	3.2. Recurso	3
	3.5. PreguntaRespuestaFija3.6. Encuesta Respondida	5 6
	3.7. Pregunta Respondida	7
	3.8. Links	
4.	Diagrama de Clases	9
5 .	Interfaces	10

1. Introducción

Recursos da referencia a lo que podemos traducir como Archivos, Links y Encuestas. Los servicios que brindamos son:

- 1. Posibilitar la subida y descarga de archivos al sistema.
- 2. Crear encuestas, que pueden ser o no Evaluadas.
- 3. Permitir el acceso a responder encuestas y realizar su evaluación según el criterio establecido por el creador de la misma.
- 4. Linkear páginas externas y/o internas de la web.

2. Definiciones

Cosas que ya se han definido hasta el momento por la interacción con los grupos y docentes:

- * Se utilizará como IDE Eclipse y plataforma Java 7.
- * La comunicación entre capas se realiza por Web Services.
- * Los archivos van a ser pasados entre capas como multi-part (o similar) a través de dichos Web Services.
- * Tanto con la capa de arriba (Presentación) como la de abajo (Integración) implementarán la interfaz en XML.
- * Los archivos serán pasados de nuestra capa a la capa de Integración para que ésta trate con el FileSystem o con la capa de Acceso a datos como ha de ser almacenado. Queda por definirse si es necesario una conversación previa entre capas antes de la transferencia del archivo.

3. Clases

3.1. Archivos

Para el manejo de archivos se tendrá la siguiente clase:

Archivo

path: string
tamanio: integer
tipo: string
nombre: string
Guardar(Archivo)
Obtener()
filtrar(tipo)

Figura 1: Clase Archivo

Atributos

path que es una cadena que cuenta con la dirección en la cual se encuentra guardado en el file system el archivo.

■ Tipo De Datos : String

■ Longitud: 100

tamanio es el peso del archivo en Megabytes, por lo tanto es solo numérico. Consideraremos un maximo de 100 MB para cada archivo. Por lo tanto la longitud maxima del campo será 4 caracteres.

■ Tipo De Datos : Integer

■ Longitud: 10

tipo se refiere a la extensión del Archivo (por ejemplo: mp3, mpeg4, doc).

■ Tipo De Datos : String

■ Longitud: 5

nombre es la identificación del archivo.

■ Tipo De Datos : String

■ Longitud: 40

3.2. Recurso

Recurso
idRecurso : Integer idAmbiente : Integer descripcion : String
Guardar(Recurso) Obtener() Crear()

Figura 2: Clase Recurso

Atributos

descripcion Es el texto que verá el usuario, sobre el cual puede hacer clic.

■ Tipo De Datos : String

■ Longitud: 100

idAmbiente Ambiente al cual pertenece el recurso.

 \blacksquare Tipo De Datos : Integer

 \blacksquare Longitud: 10

idRecurso Identificador del recurso.

■ Tipo De Datos : Integer

■ Longitud: 10

3.3. Encuestas

La idea de encuesta es algo del siguiente tipo:

	Prototipo De Encuesta			
Cuestionario				
1 ¿Actualmente, esta cursando mas de 3 asignaturas? O Si				
○ No 2 Ingrese las asignaturas que se encuentra cursando				
7552 Taller de programación II	₽			
□ 7531 Teoría del Lenguaje □ 6103 Análisis II				
□ 6201 Física I 3 ¿Que opina acerca de la implementación de un nuevo plan de estudios?				
Ingrese su respuesta	•			
	Completar			

En donde claramente se pueden distinguir 3 tipos diferentes de preguntas:

- 1. Preguntas que solo admiten una opción como respuesta.
- 2. Preguntas que admiten multiples opciones como respuesta.
- 3. Preguntas cuya respuesta es a completar.

Además existirán dos tipos de encuestas:

- 1. Encuestas Evaluadas
- 2. Encuestas No Evaluadas.

Con respecto al primer tipo de encuestas solo podremos admitir preguntas del tipo 1 y 2 ya que se dificulta la tarea de evaluar respuestas a completar.

Las encuestas del segundo tipo admitirán todo tipo de preguntas.

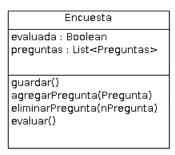


Figura 3: Clase Encuesta

Atributos

evaluada atributo de tipo booleano que se define en el constructor, es decir, new Encuesta(evaluada=true), por defecto las encuesta son no evaluadas.

 \blacksquare Tipo De Datos : Boolean

■ Longitud: 1

preguntas es una lista de preguntas. Como máximo se aceptaran **30 preguntas por encuesta**. El id de cada pregunta estará relacionado con la posición que ocupen en la lista más uno, es decir *preguntas[0]* será la pregunta número 1 asociada a esa encuesta.

■ Tipo De Datos : List<Pregunta>

■ Longitud: 30

Dicho esto tendremos que definir las preguntas que tendremos. En nuestro caso habrá dos tipos de preguntas

- 1. Pregunta : Es la clase padre donde la respuesta esperada podria ser múltiple o bien una descripción.
- 2. PreguntaRespuestaFija : son aquellas preguntas en donde el que la crea define las respuestas posibles, y el que las responde tiene la posibilidad de elegir una o mas respuestas, según lo defina el creador.En el prototipo son las preguntas 1 y 2.

3.4. Pregunta

Pregunta
Enunciado : String
idPregunta : Integer
respuestaACompletar : bool
Crear(enunciado)

Figura 4: Clase Pregunta

Atributos

enunciado será la pregunta en sí.

■ Tipo De Datos : String

■ Longitud: 200

idPregunta el id de la pregunta corresponde a un entero que identifique cada pregunta dentro de una encuesta

■ Tipo De Datos : Integer

■ Longitud: 2

respuestaACompletar es un booleano que muestra si una respuesta es a completar o es de opcion múltiple. Por defecto todas las preguntas son a completar. En caso contrario se deberá crear una *PreguntaRespuestaFija*

■ Tipo De Datos : Boolean

■ Longitud: 1

3.5. PreguntaRespuestaFija

Atributos

múltiplesRespuestas define si la pregunta aceptará mas de una respuesta. Por defecto las múltiples respuestas están desabilitadas.

■ Tipo De Datos : Boolean

■ Longitud: 1

 ${f respuestas Posibles}$ es una lista de tamao máximo 6, es decir una pregunta a lo sumo podrá tener 6 respuestas correctas. Las respuestas se distinguen según la posición que ocupan dentro de la lista, es decir si respuesta Posible $[0] = {f Fiuba}$, la respuesta fiuba estará asociada a la primera posición de la lista.

Vale aclarar que si las multiples respuestas están apagadas, la lista contendrá si y solo si una respuesta, y no permitirá agregar más.

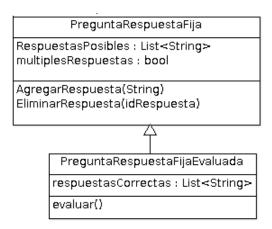


Figura 5: Clase PreguntaRespuestaFija

■ Tipo De Datos : List <String>

 \blacksquare Longitud : 6

A la vez, como este tipo de preguntas es posible evaluar habrá una clase **PreguntaRespuestaFijaEvaluada** la cual tendrá las opciones correctas que se esperan.

Respuestas Correctas : esta lista contendrá los/el id de las respuestas que se consideran correctas. Es decir el tamao será desde 0 a la cantidad de Respuestas agregadas en la instancia anterior. Como valor máximo se especificará el valor 6 en el caso de que todas las respuestas sean correctas.

• Tipo De Datos : List<Integer>

• Longitud : 6

3.6. Encuesta Respondida

EncuestaRespondida idUsuario : Integer idRecurso : Integer

Figura 6: Clase EncuestaRespondida

Atributos

id**Usuario** permite relacionar la encuesta respondida con el usuario que se encargo de completarla.

■ Tipo De Datos : Integer

■ Longitud: 20

idRecurso Identificador del recurso perteneciente a la encuesta que responde la EncuestaRespondida.

■ Tipo De Datos : Integer

■ Longitud: 10

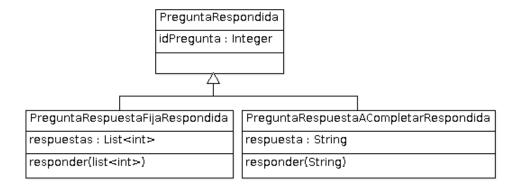


Figura 7: Clase PreguntaRespondida

3.7. Pregunta Respondida

Atributos

idPregunta identificador de la pregunta dentro de la encuesta.

■ Tipo De Datos : Integer

■ Longitud: 10

A su vez, las preguntas respondidas podrán ser fijas o a completar, siendo la forma de responderlas en ambos casos distintas.

3.7.1. Respuesta Fija Respondida

respuestas por tratarse de posibles respuestas a las preguntas de respuesta fija de una Encuesta, este atributo es también una lista de tamao máximo 6, es decir, se podrá responder como máximo 6 respuestas. Las respuestas se distinguen según la posición que ocupan dentro de la lista de la Encuesta original.

■ Tipo De Datos : List <Integer>

■ Longitud: 6

3.7.2. Pregunta Respuesta a Completar Respondida

respuesta Atributo que guarda la respuesta proporcionada por el usuario respondente. Al ser una respuesta a completar, se admite un único texto.

■ Tipo De Datos : String

■ Longitud: 100

3.8. Links

Los links serán las referencias a otros sitios webs o referencias a articulos dentro de este mismo sitio.

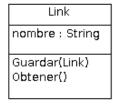


Figura 8: Clase Link

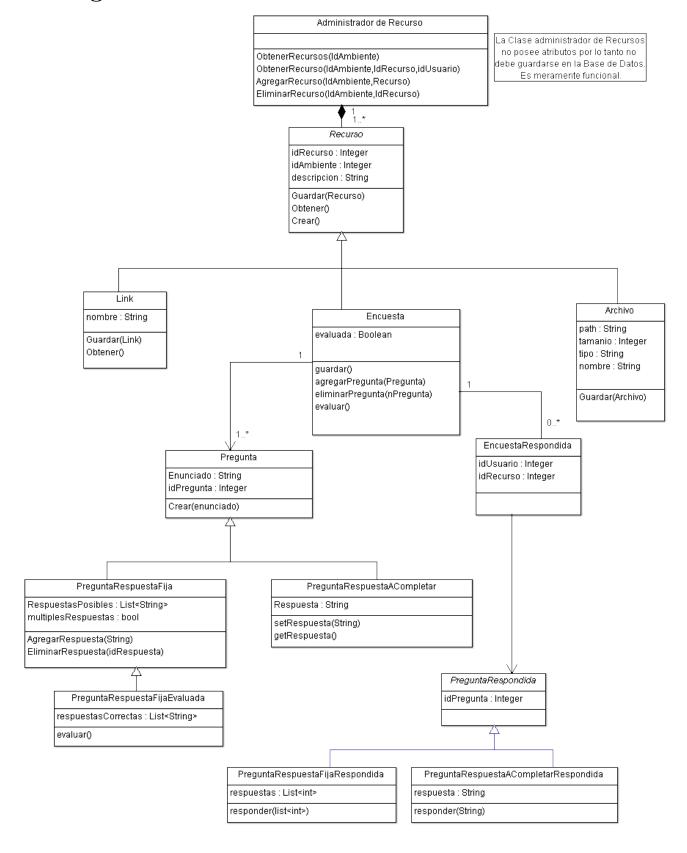
Atributos

nombre es el path adonde apunta el hipervínculo.

 \blacksquare Tipo De Datos : String

■ Longitud : 200

4. Diagrama de Clases



5. Interfaces

Provistas a la capa de Presentación

```
★ GET RECURSOS
```

Como parámetro se necesitan los siguientes items detallados de la siguiente forma:

```
<parametro>
  <recurso>
    <ambitoId>INT idDelAmbiente</ambitoId>
  </recurso>
  <Usuario>
    <username>nombre usuario</username>
  </Usuario>
</parametro>
```

De ser exitoso la ejecución se obtendrá una respuesta similar a la mostrada a continuacin:

```
<response>
 <success>true</success>
 <recursos>
   <recurso>
     <recursoId>11002</recursoId>
     <tipo>Link</tipo>
     <ambitoId>-1</ambitoId>
     <descripcion>un link a google copado</descripcion>
   </recurso>
   <recurso>
     <recursoId>11003</recursoId>
     <tipo>Encuesta</tipo>
     <ambitoId>-1</ambitoId>
     <descripcion>una encuesta chica</descripcion>
   </recurso>
   <recurso>
     <recursoId>11004</recursoId>
     <tipo>Encuesta</tipo>
     <ambitoId>-1</ambitoId>
     <descripcion>una encuesta grande</descripcion>
   </recurso>
 </recursos>
</response>
```

* GET RECURSO: Este método devuelve ya sea un Archivo, un Link o una Encuesta segun lo que se solicite. Es requisito tener el ID de recurso a consultar por lo que primero deben obtenerse con GET RECURSOS.

Como parámetro se necesitan los siguientes items detallados de la siguiente forma:

Como resultado se obtendrán los siguientes archivos dependiendo la respuesta del servicio:

ARCHIVO

Donde el tag rawFile contiene un archivo serializado con JAXB, el tipo de dato que devuelve es un DataHandler, el cliente para deserializar debe poseer una clase con el siguiente atributo:

```
@XmlElement(name = "rawFile")
 @XmlMimeType("application/octet-stream")
 private DataHandler dataHandler;
• LINK
  <response>
   <success>true</success>
   <recurso>
     <recursoId>1002</recursoId>
     <tipo>Link</tipo>
     <ambitoId>-1</ambitoId>
     <descripcion>un link a google copado</descripcion>
     <link>www.google.com.ar</link>
   </recurso>
  </response>
• ENCUESTA NO EVALUABLE
  <response>
   <success>true</success>
   <encuesta evaluada="false">
     <recursoId>11003</recursoId>
     <tipo>Encuesta</tipo>
     <ambitoId>-1</ambitoId>
     <descripcion>una encuesta chica</descripcion>
     cpreguntas>
       <preguntaConOpciones multiplesCorrectas="false" idPregunta="1" enunciado="</pre>
           cuantas materias te faltan para recibirte?">
         <re>puestas>1,menos de 5,entre 5 y 10,mas de 10</respuestas>
       </preguntaConOpciones>
       <preguntaConOpciones multiplesCorrectas="false" idPregunta="2" enunciado="</pre>
           que materia fue la mas dificil?">
         <respuestas>analisis 2,algebra 2,taller 1,org de datos</respuestas>
       </preguntaConOpciones>
     </preguntas>
   </encuesta>
  </response>
```

• ENCUESTA EVALUABLE

```
<response>
 <success>true</success>
 <encuesta evaluada="true">
   <recursoId>11004</recursoId>
   <tipo>Encuesta</tipo>
   <ambitoId>-1</ambitoId>
   <descripcion>una encuesta grande</descripcion>
   cpreguntas>
     <preguntaConOpciones multiplesCorrectas="false" correctas="4" idPregunta="</pre>
         1" enunciado="de que color es el caballo blanco de san martin?">
       <respuestas>rojo, verde, azul, blanco</respuestas>
     </preguntaConOpciones>
     <preguntaConOpciones multiplesCorrectas="true" correctas="1,8,11,12,13,7"</pre>
         idPregunta="2" enunciado="Un test unitario debe presentar las
         siguientes caractersticas">
       <respuestas>Rapido, Moldeable, Configurable, Acoplable, Lento, Extensible,
           Repetible, Profesional, Maduro, Amplio, Simple, Independiente,
           Automatizable</respuestas>
     </preguntaConOpciones>
     <preguntaSinOpciones correcta="4" idPregunta="5" enunciado="cuantas patas</pre>
         tiene un gato?"/>
   </preguntas>
 </encuesta>
</response>
```

Notar que existen dos tags para las preguntas preguntaConOpciones y preguntaSinOpciones para diferenciar las que deben ser completadas en un TextBox de las que usan un mecanismo para tildar la/s opcion/es correcta/s. Dentro de preguntaConOpciones se diferencian por el atributo multiplesCorrectas, para que sea posible elegir una o muchas, esto hay que hacerlo debido a que una pregunta puede ser marcada como multiplesCorrectas = "true" pero tenga una sola que es correcta. Se enviará multiplesCorrectas = "false" cuando no hayan respuestas correctas, es decir, cuando no sea evaluable la encuesta.

Además, tener en cuenta que las respuestas en las preguntas ConOpciones arrancan en 1, y no en 0 como se había definido inicialmente, quedando sus posibles valores definidos entre 1 y la cantidad de respuestas Posibles.

- * Los posibles errores detectados se mostrarán de la siguiente manera:
 - ERROR PARAMETROS INVALIDOS EN GENERAL

```
<response>
    <reason>Parametros invalidos</reason>
    <success>false</success>
</response>
```

• ERROR PARAMETROS ESPECÍFICOS INVALIDOS FALTA EL TIPO

• ERROR PARAMETROS ESPECÍFICOS INVALIDOS FALTA EL ID RECURSO:

```
<response>
    <reason>Parametros invalidos: falta elemento
        recusoId en el elemento 'recurso'</reason>
    <success>false</success>
</response>
```

• ERROR PARAMETROS ESPECÍFICOS INVALIDOS TIPO DE RECURSO INEXISTENTE (los válidos son: Link, Encuesta y Archivo):

```
<response>
  <reason>Parametros invalidos: tipo de recurso inexistente</reason>
  <success>false</success>
</response>
```

• ERROR AL OBTENER RECURSO:

```
<response>
  <reason>Error al intentar obtener el recurso, ID: 16</reason>
  <success>false</success>
  </response>
```

• CAPA DE INTEGRACION INDICA QUE NO HAY DATOS:

```
<response>
  <reason>3: La consulta no produjo resultados para Ambito ID 15</reason>
  <success>false</success>
  </response>
```

• ERRORES PROVENIENTES DE LA CAPA DE INTEGRACION:

```
<response>
  <reason>Xml recibido de integracion contiene errores. Recibido: com.ws.
     handler.recursoHandlerXML</reason>
     <success>false</success>
</response>
```

 \bigstar GET ENCUESTA RESPONDIDA: Es requisito tener el ID de recurso a consultar por lo que primero deben obtenerse con GET RECURSOS.

Como parámetro se necesitan los siguientes items detallados de la siguiente forma:

```
<parametro>
    <recurso>
        <recursoId>INT idDelRecurso</recursoId>
        </recurso>
        <Usuario>
            <username>nombre usuario</username>
            </Usuario>
            </parametro>
```

De ser exitoso la ejecución se obtendrán las siguientes respuestas del servicio:

• ENCUESTA RESPONDIDA EVALUADA

```
<response>
   <success>true</success>
   <encuestaRespondida>
     <evaluacion>67</evaluacion>
     <Usuario>
       <username>jose</username>
     </Usuario>
     <recursoId>10</recursoId>
     preguntasRespondidas>
       <preguntaRespondidaConOpciones respuestas="1,5,7" correcta="true"/>
       <preguntaRespondidaSinOpciones respuesta="cientifico" correcta="false"/>
       cpreguntaRespondidaConOpciones respuestas="1" correcta="true"/>
     </preguntasRespondidas>
   </encuestaRespondida>
  </response>
• ENCUESTA RESPONDIDA NO EVALUADA
  <response>
   <success>true</success>
   <encuestaRespondida>
     <Usuario>
       <username>jose</username>
     </Usuario>
     <recursoId>10</recursoId>
     cpreguntasRespondidas>
       cpreguntaRespondidaConOpciones respuestas="2,4"/>
       <preguntaRespondidaSinOpciones respuesta="blanco"/>
```

Tener en cuenta que las respuestas en las preguntas Respondidas ConOpciones arrancan en 1, y no en 0 como se había definido inicialmente, quedando sus posibles valores definidos entre 1 y la cantidad de respuestas Posibles.

cpreguntaRespondidaConOpciones respuestas="3"/>

* AGREGAR ARCHIVO Este WS recibe un xml con la MetaData del archivo, y un byte array que contiene al archivo a agregar: El xml debe cumplir la siguiente especificación:

</preguntasRespondidas>
</encuestaRespondida>

</response>

* AGREGAR RECURSO Aclaración: este WS no es compatible con la parte de archivos. VER AGREGAR ARCHIVO.

La utilidad es la adicción de LINKS y ENCUESTAS. Para ello recibe los siguientes parametros: LINKS:

```
<parametro>
 link>
   <recursoId>1017</recursoId>
   <ambitoId>-1</ambitoId>
   <descripcion>alto link</descripcion>
   <nombre>www.hola.com</nombre>
 </link>
 <Usuario>
   <username>carlos</username>
 </Usuario>
</parametro>
ENCUESTA:
<parametro>
 <encuesta evaluada="false">
   <recursoId>11003</recursoId>
   <tipo>Encuesta</tipo>
   <ambitoId>-1</ambitoId>
   <descripcion>una encuesta chica</descripcion>
     <preguntaConOpciones multiplesCorrectas="false" idPregunta="1" enunciado="</pre>
         cuantas materias te faltan para recibirte?">
       <re>puestas>1,menos de 5,entre 5 y 10,mas de 10</respuestas>
     </preguntaConOpciones>
     <preguntaConOpciones multiplesCorrectas="false" idPregunta="2" enunciado="</pre>
         que materia fue la mas dificil?">
       <re>yuestas>analisis 2,algebra 2,taller 1,org de datos</respuestas></re>
     </preguntaConOpciones>
   </preguntas>
 </encuesta>
 <Usuario>
   <username>burrito</username>
 </Usuario>
</parametro>
```

* AGREGAR ENCUESTA RESPONDIDA Este WS recibe como parámetro un xml con la encuesta respondida a agregar. A continuación se muestra un ejemplo de encuesta Respondida:

Para la utilización de este WS no existe diferencia en los parámetros si es encuesta respondida evaluada o si es no evaluada.

* BORRAR RECURSO: Es requisito tener el ID de recurso a consultar por lo que primero deben obtenerse con GET RECURSOS.

Como parámetro se necesitan los siguientes items detallados de la siguiente forma:

```
<parametro>
    <recurso>
        <recursoId>INT idDelRecurso</recursoId>
        </recurso>
        <Usuario>
            <username>nombre usuario</username>
            </Usuario>
            </parametro>
```

IMPORTANTE: Todos los WS en donde no se detalla la respuesta devolverán:

Si la ejecución fue exitosa:

<response>