



Reporte Final de Testing Digital Booking Grupo 4

Integrantes:

- David Castro
- Guadalupe Montero
- Karina lannello
- Damian Micheli
- Marina Blanco





Introducción

Este documento es el Informe Final de Pruebas de Digital Booking. El propósito de este documento es proveer evidencia de que el Exit Criteria para el proceso de Testing se cumplió y por lo tanto, se concluye la fase de pruebas y puede cerrarse. Este documento va a ser utilizado como entrada para la revisión general de las actividades de prueba y para tomar la decisión si el sistema cumple con las expectativas.

Resumen de las actividades de prueba

Durante los 4 sprints se realizaron varios tipos de testeo a la aplicación que se encuentra alojada en la siguiente URL :

http://www.digitalbooking.ar/

Se realizaron **tests manuales** para verificar la totalidad de las funcionalidades, tests automatizados en **Postman** para verificar el correcto funcionamiento de la API con peticiones de tipo GET/POST/PUT/DELETE, verificando que funcionaran de manera adecuada, arrojando los códigos de respuestas esperados. Se cubrió la totalidad de los endpoints disponibles en el backend, validando a su vez que funcionaran correctamente las excepciones.

Se utilizó **Selenium IDE** para hacer pruebas automatizadas siguiendo el camino feliz de funciones como el registro de un usuario, el login, búsqueda de alojamientos aplicando distintos filtros y alta de un producto.





Alcance

Dentro del Alcance

Desde QA nos enfocamos en testear las principales funcionalidades de la página a medida que se iban incorporando sprint a sprint. A medida que se avanzaba y se iban agregando más, no solo se testeaban las nuevas funciones, sino también las ya existentes para confirmar que la integración de las actualizaciones no causarán defectos a las existentes ni interfirieran con ellas.

Del primer al cuarto sprint se testeó:

- Responsive (desktop, tablet, mobile)
- Peticiones a la API con Postman.
- Registro de usuario.
- Login de usuario.
- Validaciones en los formularios.
- Creación de Reservas desde rol usuario.
- Creación de productos desde rol administrador.
- Contraste de colores.
- Accesibilidad de la página.
- Calendarios de inicio, producto y reservas.
- Filtros por categoría, fecha y ciudad.
- Filtros combinados.
- Limpiar filtros.
- Verificación de que en las búsquedas solo se muestran los productos disponibles.
- Tests negativos en los forms para testear la seguridad de la página (registro, login, reserva y creación de producto)
- Compartir por redes sociales.
- Funcionamiento y redirección de los pop ups dentro de la página
- Botón de visualización de contraseña en el login y registro.
- Funcionamiento y flow de la página en general.
- Paginación
- Visualización de productos aleatorios en inicio.





Fuera de Alcance

Dentro de las funcionalidades que no fueron probadas bajo ningún tipo de prueba se encuentran:

- Funcionamiento de los mapas.
- Valorización de un producto.

Tipos de Pruebas Ejecutadas

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4
Prueba Estática	SI	SI	SI	SI
Prueba Exploratoria	NO	SI	SI	SI
Prueba de Sistema (Selenium IDE,)	NO	SI	SI	SI
Prueba de Humo	NO	SI	SI	SI
Prueba de Regresión	NO	SI	SI	NO
Prueba Unitarias (JUnit)	SI	SI	SI	SI
Prueba de Integración (Postman)	SI	SI	SI	SI





Resumen de Resultados

Pruebas diseñadas y ejecutadas por funcionalidades generales.

	Test Manuales	Test Automáticos	Test de Integración (Postman)	Test Total
Login	2	2	3	7
Registro	6	1	3	10
Producto desde usuario	10	2	9	21
Reserva	8	0	4	12
Producto desde admin	3	1	4	8
Responsive	18	0	0	18
Accesibilidad	3	0	0	3
Categorías desde usuario	2	1	3	6
Categorías desde admin	2	1	5	8

Ejecución Automática

Postman - 100% de los tests aprobados.

Selenium IDE - 100% de los test aprobados.

J-Unit - 100% de los test aprobados.

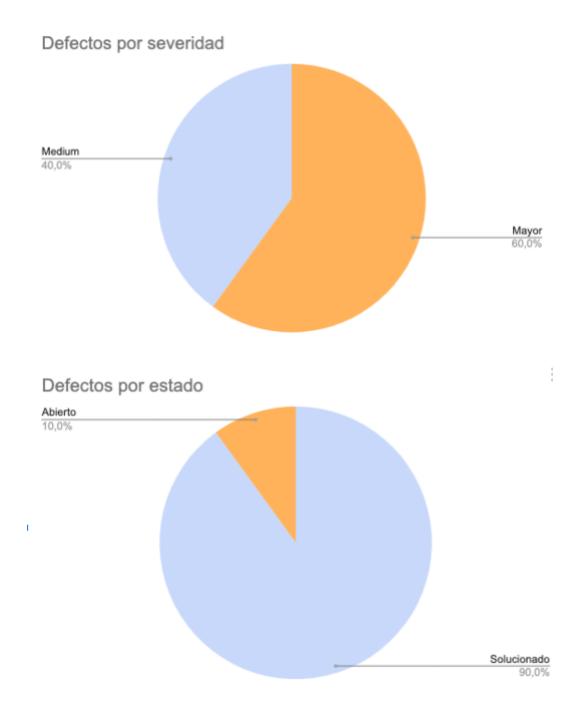




Reporte de Defectos

Todos los defectos

La siguiente sección muestra información con respecto al número total de defectos que se han presentado durante la duración de la fase de prueba.







Lecciones Aprendidas & Conclusión

A través de los sprints nos fuimos dando cuenta de la importancia del testeo durante el proceso de desarrollo a medida de que se iban integrando más funcionalidades.

El testear la aplicación continuamente nos ayudó a identificar rápidamente los defectos dándonos suficiente tiempo para ir modificándolos antes de las Reviews y antes de comenzar el siguiente sprint.

Tuvimos la posibilidad de aprender a usar nuevas herramientas, o que ya conocíamos antes, pero con mayor profundidad. Nos permitió explorar el producto de diferentes maneras más allá de las convencionales para cubrir más formas de testear. Esto nos ayudó a identificar las fortalezas y las debilidades de nuestro producto.

Llegamos a la conclusión que QA/Testing es una parte fundamental del proceso de desarrollo que nos permite presentar un producto final de buena calidad, con la menor cantidad de defectos posible y con un buen valor para el cliente.