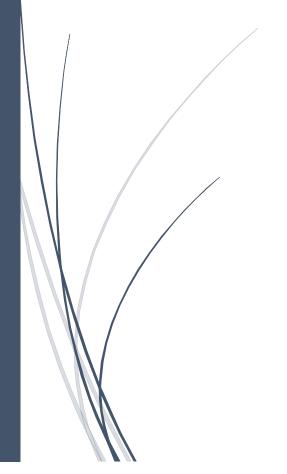
Manual técnico

Práctica 2 IPC1



Damian Ignacio Peña Afre 202110568

Contenido

P	aquete lógica	2
	Clase DatosGrafica	
	Clase DatosFila	
	Clase Cronometro	
	Clase InformacionOrdenamiento	7
	Clase Ordenamiento	8
	Clase Reporte	13
P	aquete Vista	17
	Frame Principal	17
	Frame simulación	21

Paquete lógica

Clase DatosGrafica

```
Logica;
                                                                     Inclusión de JFreeChart
import org.jfree.data.category.CategoryDataset;
import org.jfree.data.category.DefaultCategoryDataset;
/**
public class DatosGrafica {
    public DatosGrafica() {
                                                Constructor vacío
    private String datosSinFormato;
                                                   Propiedades esenciales
    public String tituloNumeracion;
                                                   para el gráfico
    public String tituloBarras;
    public DatosFila[] datosFilas;
    private int tipo;
                                                             Recibe una String con los datos del csv
    public DatosGrafica(String datos, int ti) {
                                                             separados por "," y un salto de línea,
         datosSinFormato = datos;
                                                             llama a un método que formatea los
         tipo = ti;
                                                             datos convirtiéndolos en un arreglo de un
         formatearDatos();
                                                             objeto DatosFila
    private void formatearDatos() {
                                                                          Crea un arreglo apartir
         String[] arregloAux1 = datosSinFormato.split("\n");
                                                                          de la String sin
                                                                          formatear, separando
         datosFilas = new DatosFila[arregloAux1.length - 1];
                                                                          por salto de linea
         int contadorAux = 0;
                                                                    Establece un estado inicial para
         boolean encontrado = false;
                                                                    verificar si se encontraron los
         for (String fila : arregloAux1) {
                                                                    encabezados
             String[] arregloAux2 = fila.split(",");
                                                                  Crea un arreglo separando los datos
                                                                  de una String con ","
             if (!encontrado) {
                  //encabezados
                                                                      Guarda el título que tendrán las
                  tituloBarras = arregloAux2[0].trim();
                                                                      barras y la numeración del gráfico,
                  tituloNumeracion = arregloAux2[1].trim();
                                                                      estableciendo que ya se encontraron
                                                                      los encabezados
                  encontrado = true;
```

```
String tema = arregloAux2[0].trim();
             int nota = Integer.parseInt(arregloAux2[1].trim());
                                                                           Crea un objeto tipo
                                                                           DatosFila a partir del
             // clase - valor
                                                                           resto de filas del csv
             datosFilas[contadorAux] = new DatosFila(tema, nota);
             contadorAux++;
                                                                            Recibe un objeto tipo
                                                                            DatosGrafica y regresa
public static CategoryDataset crearDataSet(DatosGrafica datos) {
                                                                            un conjunto de datos
    DefaultCategoryDataset dataset = new DefaultCategoryDataset();
                                                                            para generar la gráfica.
    String descripcion = "";
    if (datos.tipo==0) {
        descripcion = "Ascendente";
                                               Determina el tipo de
    }else{
                                               ordenamiento
        descripcion = "Descendente";
    for (DatosFila datoColumna : datos.datosFilas) {
                                                              Por cada fila dentro de este
        dataset.addValue(datoColumna.getNota(),
                                                              objeto es añadido al conjunto
   datoColumna.getTitulo(), descripcion);
                                                              de datos
    return dataset;
```

```
package Logica;
public class DatosFila{
    public String titulo;
                                 Propiedades de la fila del .csv
    public int nota;
    public DatosFila(){}
                                                          Constructores, uno de ellos
    public DatosFila(String titulo, int nota) {
                                                          define las propiedades
        this.titulo = titulo;
        this.nota = nota;
    }
                                                  Getters y Setters
    public String getTitulo() {
        return titulo;
    public int getNota() {
        return nota;
    public String getNotaAsString() {
        return nota+"";
    public void setTitulo(String titulo) {
        this.titulo = titulo;
    public void setNota(int nota) {
        this.nota = nota;
```

Clase Cronometro

```
package Logica;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import javax.swing.JLabel;
                                                      Implementa la interfaz runnable
public class Cronometro implements Runnable {
    private Thread tCronometro;
                                                    Hilo del cronometro
    public static int milisegundos, segundos, minutos;
                                                               Propiedades del cronometro
    JLabel label;
    public Cronometro(JLabel 1b1) {
        label = lbl;
                                                   Recibe un elemento tipo
        tCronometro = new Thread(this);
                                                   JLabel donde se establecerá el
        tCronometro.start();
                                                   tiempo de ejecución y reinicia
        milisegundos = 0;
        segundos = 0;
        minutos = 0;
    private String formatearTiempo() {
        String fecha = "";
        milisegundos+=2;
        if (milisegundos > 999) {
            milisegundos = 0;
            segundos++;
        }
                                                                         Le da un formato al tiempo y
                                                                         gestiona el incremento de
        if (segundos > 59) {
                                                                         cada contador
            segundos = 0;
            minutos++;
        }
        fecha = minutos + ":" + segundos + ":" + milisegundos;
        return fecha;
    public void detener(){
```

```
tCronometro.interrupt();
}

@Override
public void run() {
    try {
        while (!tCronometro.isInterrupted()){
            label.setText(formatearTiempo());
            Thread.sleep(1);
        }
    } catch (InterruptedException ex) {
    }
}
```

Le da un formato al tiempo y gestiona el incremento de cada contador

```
package Logica;
public class InformacionOrdenamiento {
   public String algoritmo;
   public String velocidad;
                                                     Propiedades del
   public String tipo;
                                                     ordenamiento
   public int duracion;
    public InformacionOrdenamiento(int algoritmo, int velocidad, int tipo) {
        //Informacion de la ejecucion
        if (algoritmo == 0) {
            this.algoritmo ="Burbuja";
        } else if (algoritmo == 1) {
            this.algoritmo ="Seleccion";
        } else if (algoritmo == 2) {
            this.algoritmo ="Insercion";
        if (tipo == 0) {
                                                     Formateo de las propiedades
            this.tipo="Ascedente";
        } else if (tipo == 1) {
             this.tipo ="Descentende";
        }
        if (velocidad == 0) {
            this.velocidad ="Rapida";
            duracion = 100;
        } else if (velocidad == 1) {
            this.velocidad = "Media";
            duracion = 700;
        } else if (velocidad == 2) {
            this.velocidad= "Lenta";
            duracion = 1500;
```

```
public class Ordenamiento implements Runnable {
    //Informacion del csv
    public DatosGrafica datos;
    //Informacion de la simulacion
    public InformacionOrdenamiento info;
                                                            Propiedades que guardan
    public int tipo, velocidad, algoritmo;
                                                            información del
    public String tituloGrafica;
                                                            ordenamiento
    public int pasos = 0;
    //tiempo
    int minutos, segundos, milisegundos;
    //Thread del ordenamiento
    private Thread tOrdenamiento;
                                                        Hilo de la simulación y
                                                        Objetos para manejar la
    //Archivo de imagen
                                                        grafica y su imagen.
    public File imagenGrafica;
    JFreeChart graficaBarrasFinal;
    //Elementos graficos de la simulacion
                                                        Elementos gráficos a
    public JPanel panelContenedorGrafica;
                                                        modificar
    public JLabel labelPasos;
    public Ordenamiento(DatosGrafica datos, int algoritmo, int tipo, int velocidad, String
titulo) {
        this.datos = datos;
        this.tipo = tipo;
                                                                                Inicialización de
        this.algoritmo = algoritmo;
                                                                                propiedades
        this.tituloGrafica = (titulo.equals("")) ? "Grafica" : titulo;
        info = new InformacionOrdenamiento(algoritmo, velocidad, tipo);
                                                                                  Formatea el
    }
                                                                                  tipo de
                                                                                  ordenamiento
    public void empezarSimulacion(JPanel panel, JLabel label) {
        panelContenedorGrafica = panel;
                                                                          Inicializa los objetos
        labelPasos = label;
                                                                          gráficos y empieza la
        tOrdenamiento = new Thread(this);
                                                                          ejecución del hilo
        tOrdenamiento.start();
    }
```

```
@Override
    public void run() {
        boolean ordenado = false;
       while (!tOrdenamiento.isInterrupted()) {
            while (!ordenado) {
                if (algoritmo == 0) {
                    //Burbuja
                    ordenado = burbuja(tipo);
                                                                  Selección del tipo de
                } else if (algoritmo == 1) {
                                                                  algoritmo
                    //seleccion
                    ordenado = seleccion(tipo);
                } else if (algoritmo == 2) {
                    //insercion
                    ordenado = insercion(tipo);
            Simulacion.cronometro.detener();
                                                                   Detención del hilo
            detener();
        }
        generarImagen();
        milisegundos = Cronometro.milisegundos;
        segundos = Cronometro.segundos;
                                                                Captura los datos del
        minutos = Cronometro.minutos;
                                                                cronometro
        Reporte reporte = new Reporte(this);
        JOptionPane.showMessageDialog
(null, "Ordenamiento finalizado, generando reporte...");
                                                                    Generación de reporte
    private void generarImagen() {
        imagenGrafica =
new File("E:\\NetBeansProjects\\Practica2\\imagenesGeneradas\\" +
tituloGrafica + "Final.png");
                                                                         Generación de imagen
        try {
            ChartUtils.
saveChartAsJPEG(imagenGrafica, graficaBarrasFinal, 600, 600);
        } catch (IOException ex) {
```

```
private void detener() {
        JFreeChart graficoBarras = ChartFactory.createBarChart(tituloGrafica,
datosGrafica.tituloBarras, datosGrafica.tituloNumeracion,
DatosGrafica.crearDataSet(datosGrafica), PlotOrientation.VERTICAL, true, true, false);
        ChartPanel panelGrafica = new ChartPanel(graficoBarras);
        panelGrafica.setPreferredSize(new Dimension(panelContenedorGrafica.getWidth(),
panelContenedorGrafica.getHeight()));
        graficaBarrasFinal = graficoBarras;
        panelContenedorGrafica.setLayout(new BorderLayout());
        panelContenedorGrafica.add(panelGrafica, BorderLayout.CENTER);
                                                                           Detención del hilo y
        panelContenedorGrafica.validate();
                                                                           generación del ultimo
                                                                           estado de la grafica
        tOrdenamiento.interrupt();
    private void actualizarPanel() {
        JFreeChart graficoBarras = ChartFactory.createBarChart(tituloGrafica,
datosGrafica.tituloBarras, datosGrafica.tituloNumeracion,
DatosGrafica.crearDataSet(datosGrafica), PlotOrientation.VERTICAL, true, true, false);
        ChartPanel panelGrafica = new ChartPanel(graficoBarras);
        panelGrafica.setPreferredSize(new Dimension(panelContenedorGrafica.getWidth(),
panelContenedorGrafica.getHeight()));
        panelContenedorGrafica.setLayout(new BorderLayout());
        panelContenedorGrafica.add(panelGrafica, BorderLayout.CENTER);
                                                                            Actualización de la
        panelContenedorGrafica.validate();
                                                                            grafica
        pasos++;
        labelPasos.setText("" + pasos);
        try {
                                                     Actualización de la
            Thread.sleep(info.duracion);
                                                     grafica
        } catch (InterruptedException ex) {
    }
    private boolean burbuja(int tipo) {
                                                                        Ordenamiento burbuja
        for (int x = 0; x < datos.datosFilas.length; x++) {</pre>
            for (int y = 0; y < datos.datosFilas.length - 1; y++) {</pre>
                int numeroActual = datos.datosFilas[y].getNota();
                int numeroSiguiente = datos.datosFilas[y + 1].getNota();
                boolean clausula;
                if (tipo == 0) {
```

```
clausula = numeroActual > numeroSiguiente;
                                                                   Cambio según el tipo de
                 clausula = numeroActual < numeroSiguiente;</pre>
                                                                   ordenamiento
                                                                   (ascendente o
                                                                   descendente)
            if (clausula) {
                 // Intercambiar
                 DatosFila aux = datos.datosFilas[y];
                 datos.datosFilas[y] = datos.datosFilas[y + 1];
                 datos.datosFilas[y + 1] = aux;
            actualizarPanel();
        }
    return true;
}
                                                        Algoritmo de selección
private boolean selection(int tipo) {
    for (int i = 0; i < datos.datosFilas.length - 1; i++) {</pre>
        for (int j = i + 1; j < datos.datosFilas.length; j++) {</pre>
                                                                          Cambio según el tipo de
                                                                          ordenamiento
            boolean clausula;
                                                                          (ascendente o
                                                                          descendente)
            if (tipo == 0) {
                 clausula = datos.datosFilas[i].getNota() > datos.datosFilas[j].getNota();
                 clausula = datos.datosFilas[i].getNota() < datos.datosFilas[j].getNota();</pre>
             }
            if (clausula) {
                 DatosFila temporal = datos.datosFilas[i];
                 datos.datosFilas[i] = datos.datosFilas[j];
                 datos.datosFilas[j] = temporal;
             }
            actualizarPanel();
    return true;
```

```
private boolean insercion(int tipo) {
                                                                  Algoritmo de inserción
    if (tipo == 0) {
        for (int j = 1; j < datos.datosFilas.length; j++) {</pre>
            DatosFila actual = datos.datosFilas[j];
            int i = j - 1;
            while ((i > -1) && (datos.datosFilas[i].getNota() > actual.getNota())) {
                datos.datosFilas[i + 1] = datos.datosFilas[i];
            datos.datosFilas[i + 1] = actual;
            actualizarPanel();
        for (int j = 1; j < datos.datosFilas.length; j++) {</pre>
            DatosFila actual = datos.datosFilas[j];
            int i = j - 1;
            while ((i > -1) && (datos.datosFilas[i].getNota() < actual.getNota())) {</pre>
                datos.datosFilas[i + 1] = datos.datosFilas[i];
            datos.datosFilas[i + 1] = actual;
            actualizarPanel();
   return true;
```

```
public class Reporte {
   private final String rutaGuardado =
                                                                  Ruta donde se guardará el reporte
"E:\\NetBeansProjects\\Practica2\\reportesGenerados\\";
    private Ordenamiento ordenamiento;
   String reporte = "";
    public Reporte(Ordenamiento ord) {
        ordenamiento = ord;
                                             Recibe el Objeto tipo ordenamiento
        crearReporte();
    private void crearReporte() {
        reporte += crearEncabezado("Reporte: " + ordenamiento.tituloGrafica);
        reporte += "<body>"
                + datosPersonales
                + generarDetalles()
                                               Llamada a las funciones que
                + generarEstadoInicial()
                                               generarán las partes del reporte
                + generarEstadoFinal()
                + "</body>\n"
                + "</html>";
        generarArchivo();
    private void generarArchivo() {
            String direccion = rutaGuardado + ordenamiento.tituloGrafica + "Reporte.html";
            File file = new File(direccion);
                                                        Genera un archivo .html a partir de
            if (!file.exists()) {
                                                        la String generada con anterioridad
                file.createNewFile();
            FileWriter fw = new FileWriter(file);
            BufferedWriter bw = new BufferedWriter(fw);
            bw.write(reporte);
            bw.close();
                                                        Abre el archivo en el navegador
            Desktop.getDesktop().open(file);
```

```
} catch (Exception e) {
          e.printStackTrace();
                                                 Datos del autor
   private final String datosPersonales = "<div class=\"datosPersonales\">\n"
                <h1>Damian Ignacio Pe\u00f1a Afre</h1>\n"
                    <h2>202110568</h2>\n"
           + " </div>";
                                                     función para generar tablas
   private String crearTabla(String[] encabezados, DatosFila[] datosCuerpo) {
       String tabla = "\n";
       //Encabezados
       String encabezadoTabla = "\n\t<thead>\n\t\t";
       for (String encabezado : encabezados) {
          encabezadoTabla = encabezadoTabla + "\n\t\t" + encabezado + "";
       encabezadoTabla = encabezadoTabla + "\n\t\t\n\t</thead>";
       //cuerpo de tabla
       String cuerpoTabla = "\n\t";
       for (int i = 0; i < datosCuerpo.length; i++) {</pre>
          String fila = "\n\t\t";
          fila = fila + "\n\t\t" + datosCuerpo[i].getTitulo() + "";
          fila = fila + "\n\t\t" + datosCuerpo[i].getNota() + "";
          fila = fila + "\n\t\t";
          cuerpoTabla = cuerpoTabla + fila;
       cuerpoTabla = cuerpoTabla + "\n\t";
       tabla = tabla + encabezadoTabla + cuerpoTabla + "\n";
       return tabla;
   private String generarDetalles() {
                                                      función para los detalles del
       ordenamiento
                       <div>\n"
                            <h2>Detalle Ordenamiento</h2>\n"
                            <span class=\"resaltar\">Algoritmo: </span> " +
ordenamiento.info.algoritmo + "\n"
                            <span class=\"resaltar\">Tipo: </span> " +
ordenamiento.info.tipo + "\n"
                           <span class=\"resaltar\">Velocidad: </span> " +
ordenamiento.info.velocidad + "\n"
```

```
</div>\n"
                           <div>\n"
                               <h2>Detalle de ejecucion</h2>\n"
                               <span class=\"resaltar\">Tiempo: </span> " +
ordenamiento.minutos + ":" + ordenamiento.segundos + ":" + ordenamiento.milisegundos +
"\n"
                               <span class=\"resaltar\">Pasos: </span> " +
ordenamiento.pasos + "\n"
                           </div>\n"
                + " </div>";
    private String generarEstadoInicial() {
        String[] encabezados = {ordenamiento.datos.tituloBarras,
ordenamiento.datos.tituloNumeracion};
                                                            Datos del estado inicial
        return "<div>\n"
                     <h2>Estado Inicial</h2>\n"
                + crearTabla(encabezados, Practica2.datosGraficaInicial.datosFilas)
                          <img src=\"../imagenesGeneradas/" + ordenamiento.tituloGrafica +</pre>
"Inicial.png\" alt=\"\">\n"
               + " </div>";
    private String generarEstadoFinal() {
        String[] encabezados = {ordenamiento.datos.tituloBarras,
ordenamiento.datos.tituloNumeracion};
        return "<div>\n"
                                                            Datos del estado final
                         <h2>Estado Final</h2>\n"
                + crearTabla(encabezados, ordenamiento.datos.datosFilas)
                           <img src=\"../imagenesGeneradas/" + ordenamiento.tituloGrafica +</pre>
"Final.png\" alt=\"\">\n"
               + " </div>";
    private String crearEncabezado(String titulo) {
                                                          Generación del inicio del
        String encabezado = "<!DOCTYPE html>\n"
                                                          documento html
                + "<html lang=\"es\">\n"
                + "<head>\n"
                + "\t<meta charset=\"UTF-8\">\n"
                + "\t<meta http-equiv=\"X-UA-Compatible\" content=\"IE=edge\">\n"
                + "\t<meta name=\"viewport\" content=\"width=device-width, initial-
scale=1.0\">\n"
                + "\t<title>" + titulo + "</title>\n"
                + "\t<!-- Fuentes de google -->\n"
```

Paquete Vista

Frame Principal

```
private File archivo = null;
                                 Archivo de la gráfica inicial y
private String titulo = null;
                                 propiedades iniciales de la grafica
private String datos = "";
private JFreeChart graficaBarrasInicial;
public static DatosGrafica datosGrafica = null;
                                                              Propiedades estáticas del estado
public static DatosGrafica datosGraficaInicial = null;
                                                              inicial y final de la gráfica.
public Practica2() {
    initComponents();
    FileNameExtensionFilter filtro = new FileNameExtensionFilter("*.CSV", "csv");
    exploradorArchivos.setFileFilter(filtro);
                                                     Filtro para archivos .csv en el
                                                     JFileChooser
```

```
private void btnBuscarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event btnBuscarActionPerformed
        int estado = exploradorArchivos.showOpenDialog(this);
   Abre el explorador de archivos
        if (estado == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
            archivo = exploradorArchivos.getSelectedFile(); Guarda en un objeto el archivo
                                                                seleccionado
            this.textFielRuta.setText(archivo.getAbsolutePath());
                                                             Establece la dirección de dicho
                                                             archivo
private void btnCargarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event btnCargarActionPerformed
        //Resetear la informacion
                                         Resetea la información almacenada
        datos = "";
                                         previamente
        datosGrafica = null;
        if (archivo != null) {
                 BufferedReader bfr = new BufferedReader(new FileReader(archivo));
                String line = bfr.readLine();
                while (null != line) {
                                                      Lee el archivo
                     datos += line + "\n";
                     line = bfr.readLine();
                 }
                if (!datos.equals("")) {
                     datosGrafica = new DatosGrafica(datos, comboBoxTipo.getSelectedIndex());
                     datosGraficaInicial = new DatosGrafica(datos,
comboBoxTipo.getSelectedIndex());
                                                        Genera un objeto del tipo DatosGrafica
                                                        mandando el tipo de algoritmo seleccionado
                                                        en ese momento y la información del .csv en
                bfr.close();
                                                        forma de texto
            } catch (FileNotFoundException ex) {
            } catch (IOException ex) {
             }
```

```
if (!textFieldTitulo.equals("")) {
            titulo = textFieldTitulo.getText();
        }
        if (titulo != null && datosGrafica != null) {
            JFreeChart graficoBarras = ChartFactory.createBarChart(titulo,
datosGrafica.tituloBarras, datosGrafica.tituloNumeracion,
DatosGrafica.crearDataSet(datosGrafica), PlotOrientation.VERTICAL, true, true, false);
            ChartPanel panelGrafica = new ChartPanel(graficoBarras);
                                                                      Genera una nueva grafica en el
            graficaBarrasInicial = graficoBarras;
                                                                     panel, cargando los datos a partir
            panelGrafica.setPreferredSize(new Dimension(380, 334));
            panelContenedorGrafica.setLayout(new BorderLayout());
            panelContenedorGrafica.add(panelGrafica, BorderLayout.CENTER);
            panelContenedorGrafica.validate();
            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Hubo algun problema");
    private void btnEjecutarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {//GEN-
FIRST:event btnEjecutarActionPerformed
        // TODO add your handling code here:
        btnCargar.doClick();
                                                               Genera un nuevo objeto tipo
                                                               Ordenamiento
        if (datosGrafica != null) {
            Ordenamiento ord = new Ordenamiento(datosGrafica,
comboBoxAlgoritmo.getSelectedIndex(), comboBoxTipo.getSelectedIndex(),
comboBoxVelocidad.getSelectedIndex(), titulo);
                                                               Inicia un nuevo frame donde
            Simulacion frame = new Simulacion(ord);
                                                               empezará la simulación
            frame.setVisible(true);
            String nombreArchivo = (titulo.equals("")) ? "Grafica" : titulo;
```

```
private int pasos = 0;
   private Ordenamiento ordenamiento;
                                                           Objeto de ordenamiento y
   public static Cronometro cronometro;
                                                           cronometro
   public Simulacion(Ordenamiento ord) {
       initComponents();
       ordenamiento = ord;
       //Informacion de la ejecucion
       labelAlgoritmo.setText(ordenamiento.info.algoritmo);
                                                                Coloca la información del
       labelTipo.setText(ordenamiento.info.tipo);
                                                                ordenamiento en su reespectivo
       labelVelocidad.setText(ordenamiento.info.velocidad);
                                                                label
       labelPasos.setText(pasos + "");
       labelTiempo.setText("00:00:00");
                                                              Inicia un Cronometro nuevo y
                                                              empieza la simulación
       cronometro = new Cronometro(labelTiempo);
       ordenamiento.empezarSimulacion(panelContenedorGrafica, labelPasos);
```