



Manual de usuario

Práctica 2 IPC1

Damian Ignacio Peña Afre
202110568

Contenido

Ventana principal	2
Ventana de búsqueda	3
Ventana simulación	4
Generación de reportes	5

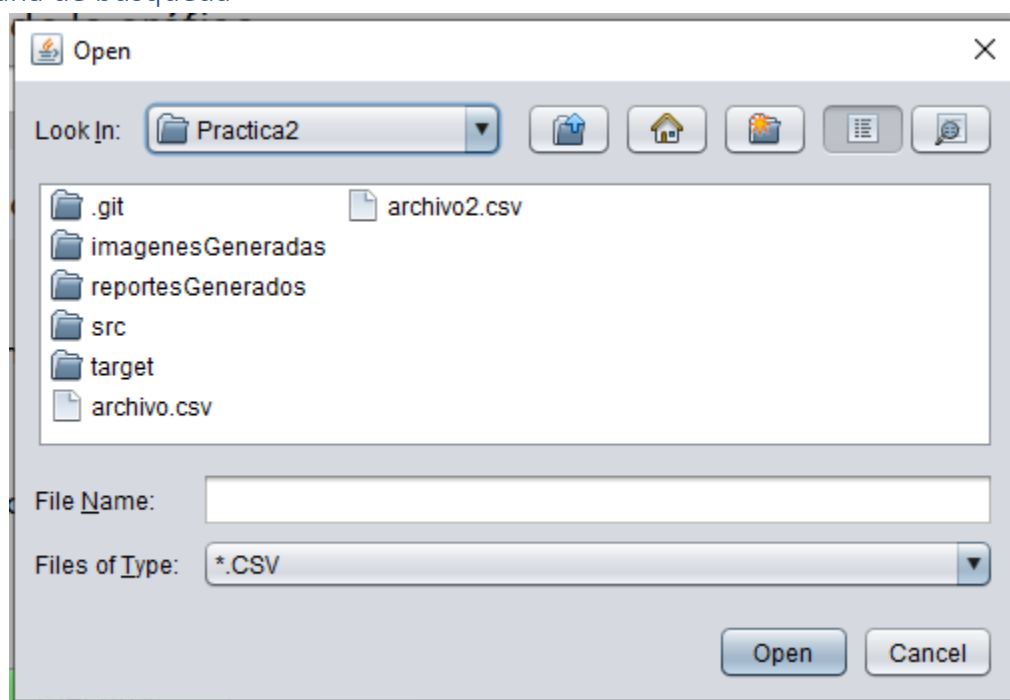
Ventana principal



Numeración y descripción:

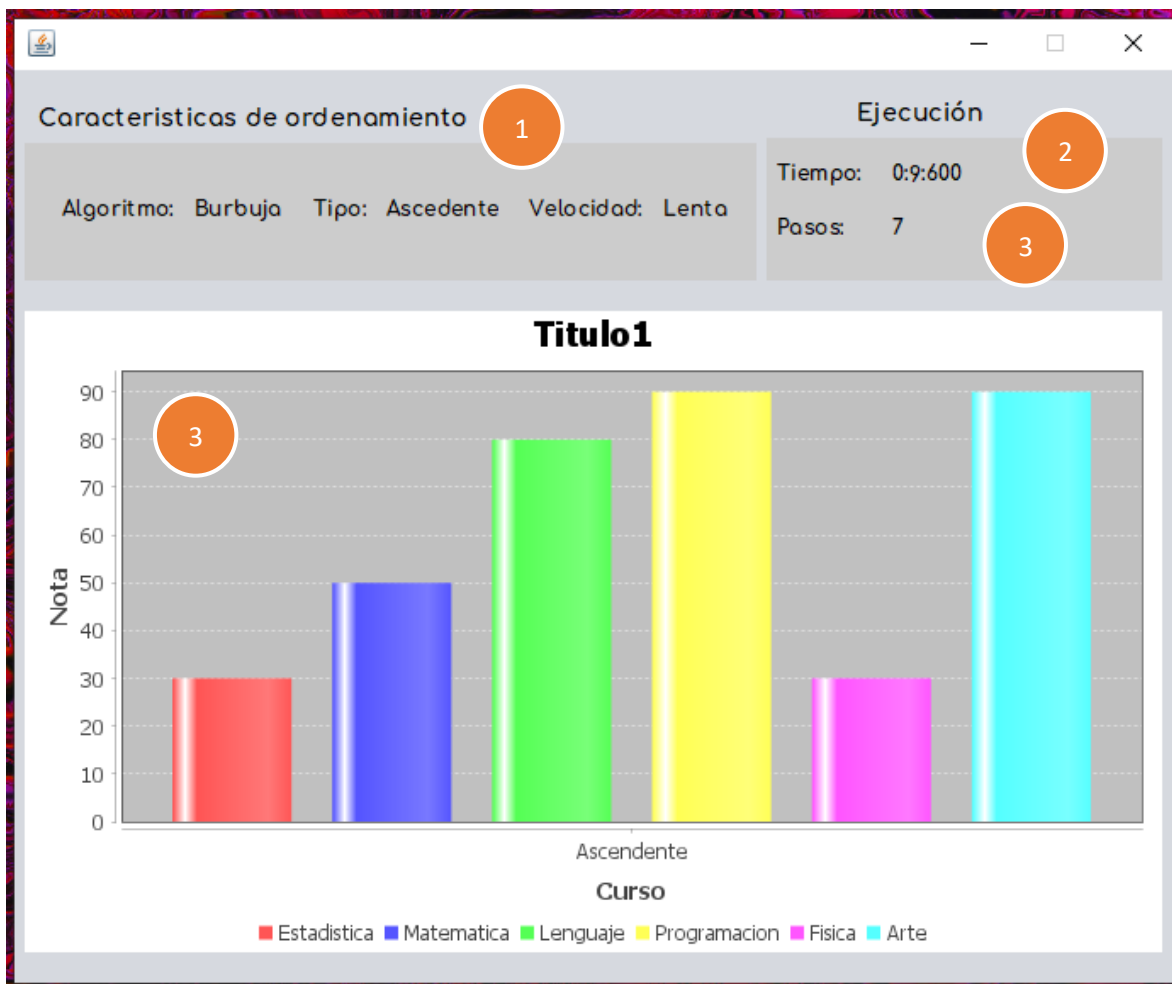
1. Corresponde al botón para buscar un archivo csv para cargar (ver sección posterior)
2. Botón para cargar el estado inicial de la gráfica a partir de los datos contenidos en el archivo .csv cargado con anterioridad y el titulo introducido en 3.
3. Campo de texto correspondiente al título de la gráfica.
- 4.
5. Tipo de algoritmo a emplear: burbuja, inserción y selección.
6. Opción para indicar si requiere un ordenamiento descendente o ascendente.
7. Velocidad de la simulación del ordenamiento, teniendo lento, mediana y rápida.
8. Botón para empezar la simulación del ordenamiento.

Ventana de búsqueda



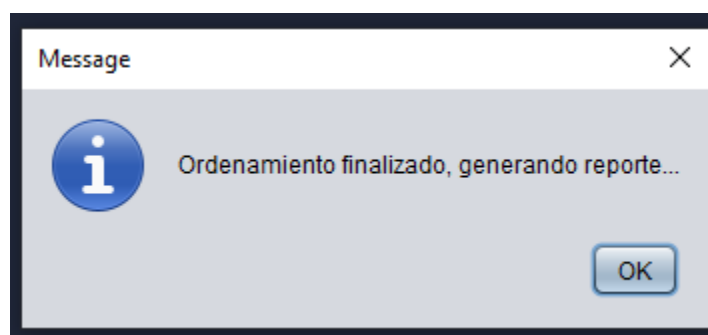
Al presionar el botón para búsqueda se despliega la siguiente ventana en la que se puede escoger el archivo .csv con los datos.

Ventana simulación

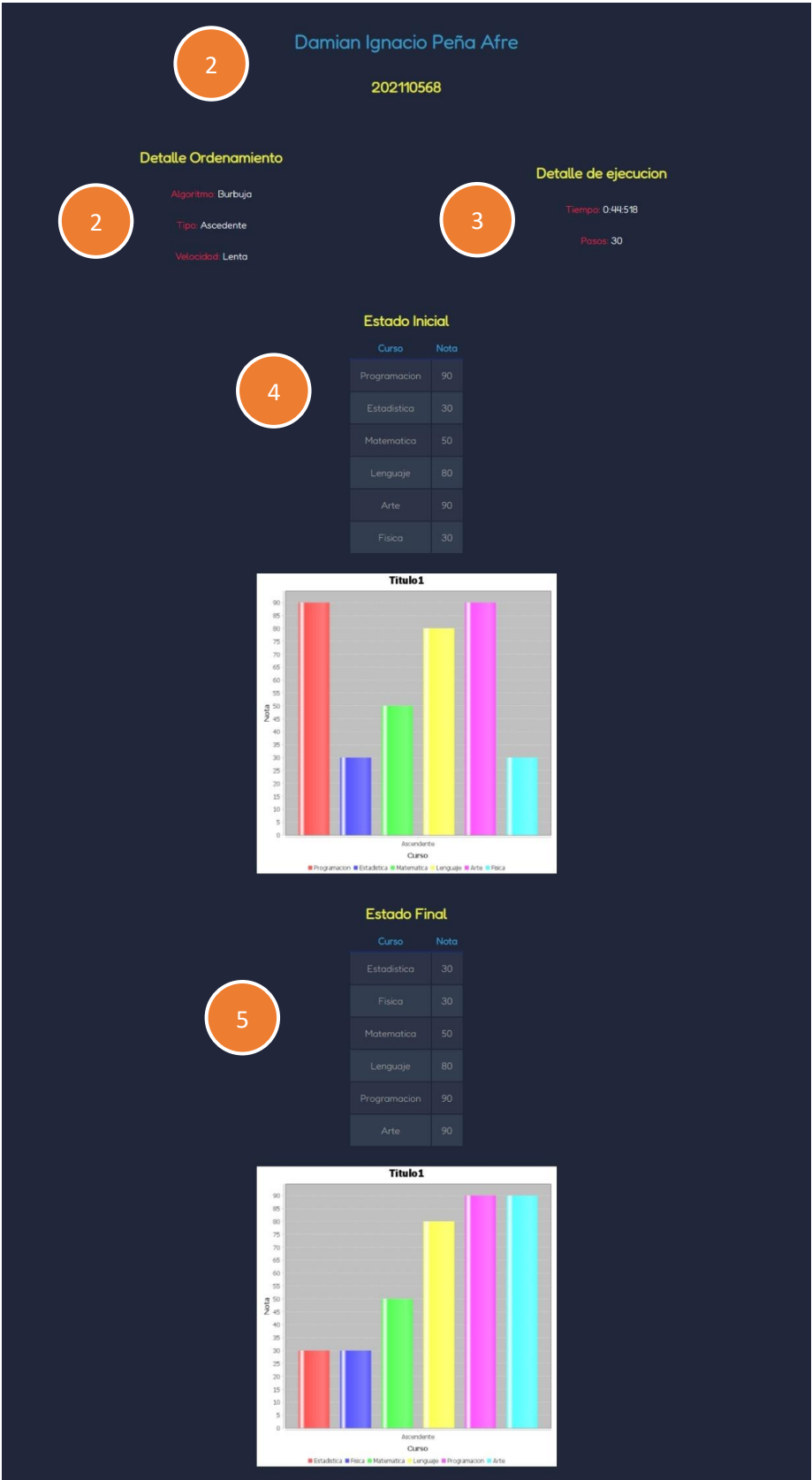


1. Muestra las configuraciones del ordenamiento.
2. Muestra el tiempo de ejecución.
3. Muestra el numero de pasos realizados por el algoritmo.

Al finalizar el algoritmo se muestra el siguiente mensaje, inmediatamente abre el navegador (ver siguiente sección).



Generación de reportes



Se muestra en el navegador un reporte con los datos del ordenamiento, de la siguiente manera:

1. Datos del autor.
2. Muestra las configuraciones iniciales sobre el tipo de ordenamiento.
3. Muestra los datos de la ejecución del ordenamiento.
4. Muestra tanto en forma de tabla como de gráfica los datos introducidos al inicio del programa.
5. Muestra tanto en forma de tabla como de gráfica el resultado final del algoritmo de ordenamiento.