

MANUAL DE USUARIO

PY MAN 770C

DAMIÁN IGNACIO PEÑA AFRE
202110568

Contenido

Inicio de la aplicación 2

Juego 2

Inicio de la aplicación

Es necesario ejecutar el siguiente comando en una terminal:

```
PS E:\practicaLenguajes\pacmanPython> py .\pacman.py
```

Juego

```
=== Menu de inicio ===  
1. Iniciar Juego  
2. Salir  
  
Selecciona una opcion : 
```

Al presionar 1 seguido de Enter comienza un nuevo juego, por el contrario, al presionar 2 seguido de Enter se detendrá la aplicación.

Seguidamente se nos preguntará por el nombre del usuario:

```
Nombre de usuario : 
```

De esta manera generará un tablero con premios, fantasmas, premios y el personaje, todo esto, de manera aleatoria.

```
=== Generando tablero y posicion inicial ===
```

```
Tablero
```

```
Usuario: Damian
```

```
Punteo: 0
```

```
-----  
|      O  X      O  |  
|      @  X      |  
|  O  X      X  O  X  |  
|      O  @      O  |  
|  @      X  @      |  
-----
```

De esta forma iniciará el juego como tal, pudiendo escoger opciones de movimiento con las teclas W, A, S, D para moverse arriba, abajo, izquierda y derecha respectivamente.

```
-----  
|      O  X      O  |  
|  <      @  X      |  
|  O  X      X  O  X  |  
|      O  @      O  |  
|  @      X  @      |  
-----
```

```
W: Arriba | S: Abajo | D: Derecha | A: Izquierda | F: finalizar Partida
```



Si el personaje pasa por encima de un premio su puntaje se incrementará en 10

```
Usuario: Damian
Punteo: 10

-----
|   O  X      O |
|   @  X      |
| <  X      X  O  X |
|   O  @      O   |
| @    X  @      |
|-----|

W: Arriba | S: Abajo | D: Derecha | A: Izquierda | F: finalizar Partida
█
```

Si el personaje recoge todos los premios disponibles el juego terminará

Haz ganado
Juego Finalizado

Si el personaje intenta pasar una pared no se le permitirá el avance

No es posible atravesar una pared

Si el personaje pasa por encima de un fantasma el juego terminará.

```
-----
|   O  X      O |
|   @  X      |
|   X      X  O  X |
| <  O  @      O   |
| @    X  @      |
|-----|

W: Arriba | S: Abajo | D: Derecha | A: Izquierda | F: finalizar Partida
S
Moriste
```

También es posible terminar con el juego presionando la tecla F

W: Arriba | S: Abajo | D: Derecha | A: Izquierda | F: finalizar Partida
f

Juego terminado

Juego Finalizado