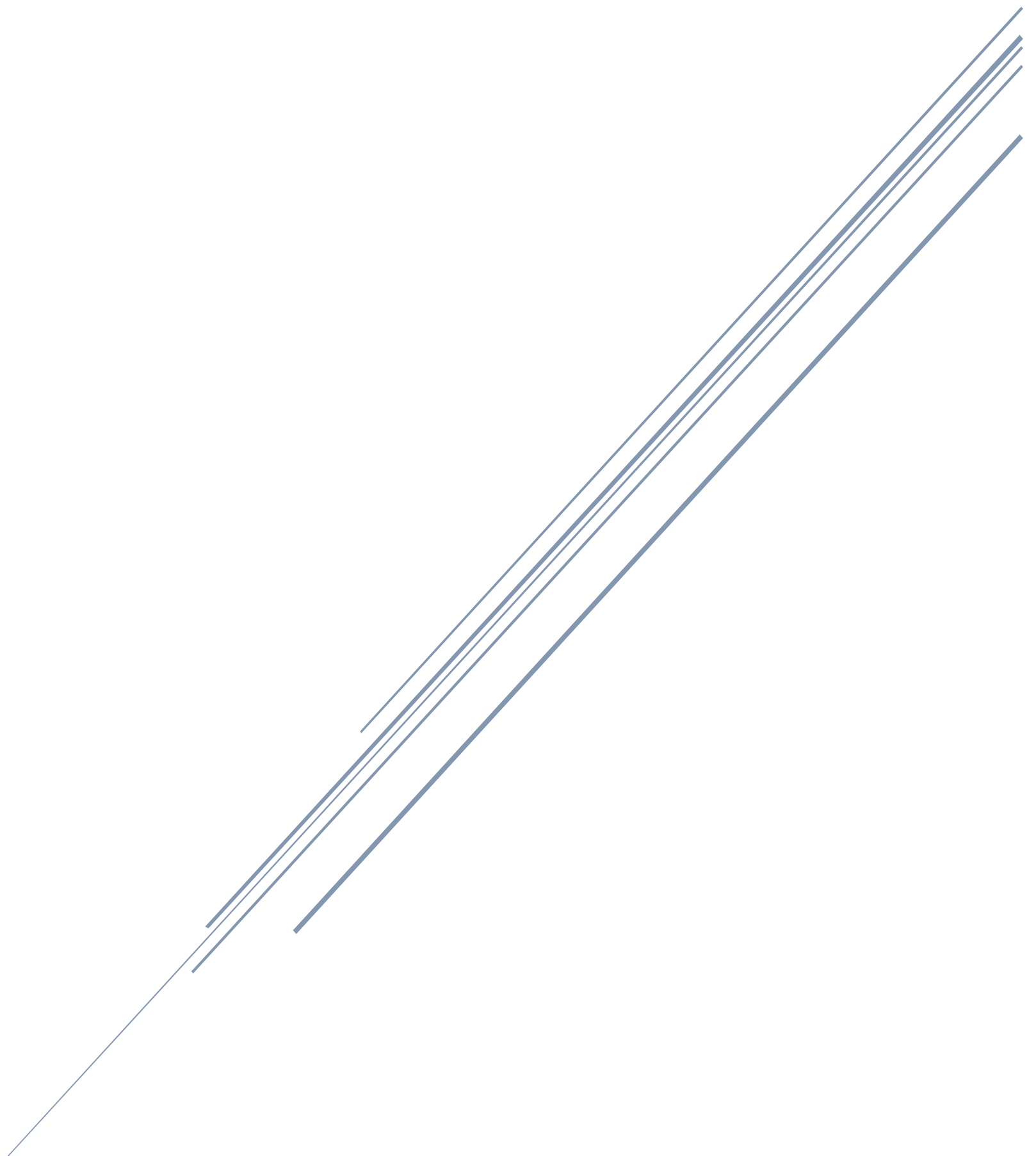


PROYECTO 2 LFP

Manual de Usuario



CONTENIDO

propósito..... 2

Alcance..... 2

descripción del sistema 2

características del sistema 2

desgloce de usabilidad y navegabilidad 3

1. Menú de inicio..... 3

2. Editor de archivo 4

glosario 6

PROPÓSITO

Desarrollar una aplicación que implemente los conceptos de análisis léxico y sintáctico para brindar una forma de analizar un lenguaje fuente y generar una salida.

ALCANCE

Prestar una herramienta de software para la generación de código HTML y CSS a partir de un lenguaje con sintaxis similar a Java u otros lenguajes conocidos. La herramienta es capaz de generar una página HTML con los elementos definidos en ciertas partes del archivo fuente así como los estilos de los elementos declarados previamente.

DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

El sistema cuenta con un sistema de menús para navegar por las distintas funciones. A continuación, se destacan las más importantes.

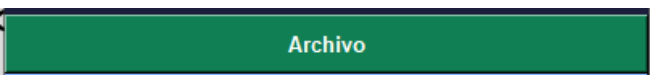
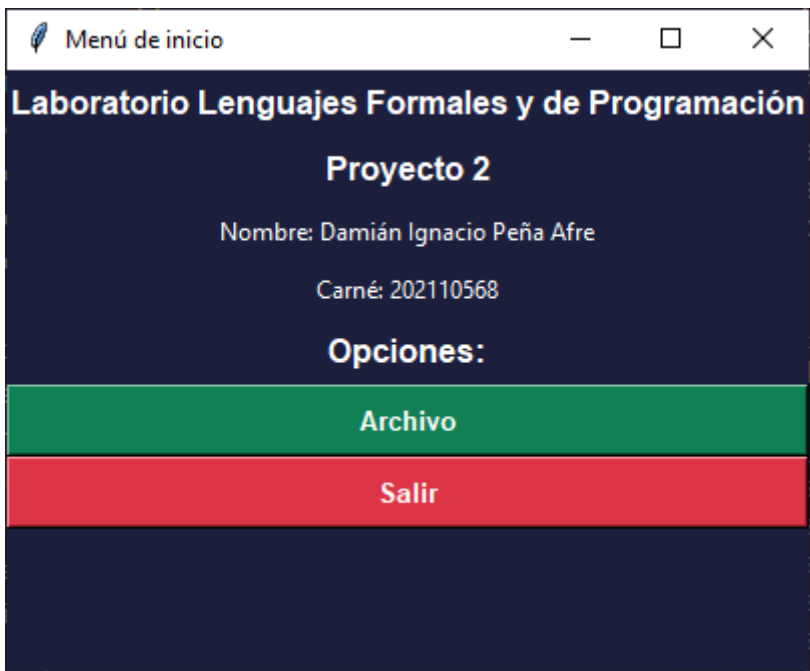
CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA

- Abrir un archivo para su edición
- Guardar un archivo con nuevo contenido
- Guardar un archivo con cierto nombre (Guardar como)
- Analizar el documento seleccionado para la generación del reporte HTML y CSS
- Analizar el documento en busca de los posibles errores, ya sean sintácticos o léxicos.

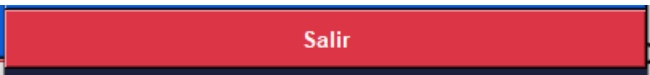
DESGLOCE DE USABILIDAD Y NAVEGABILIDAD

1. Menú de inicio

Descripción: Menú con las opciones básicas del programa



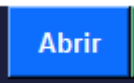
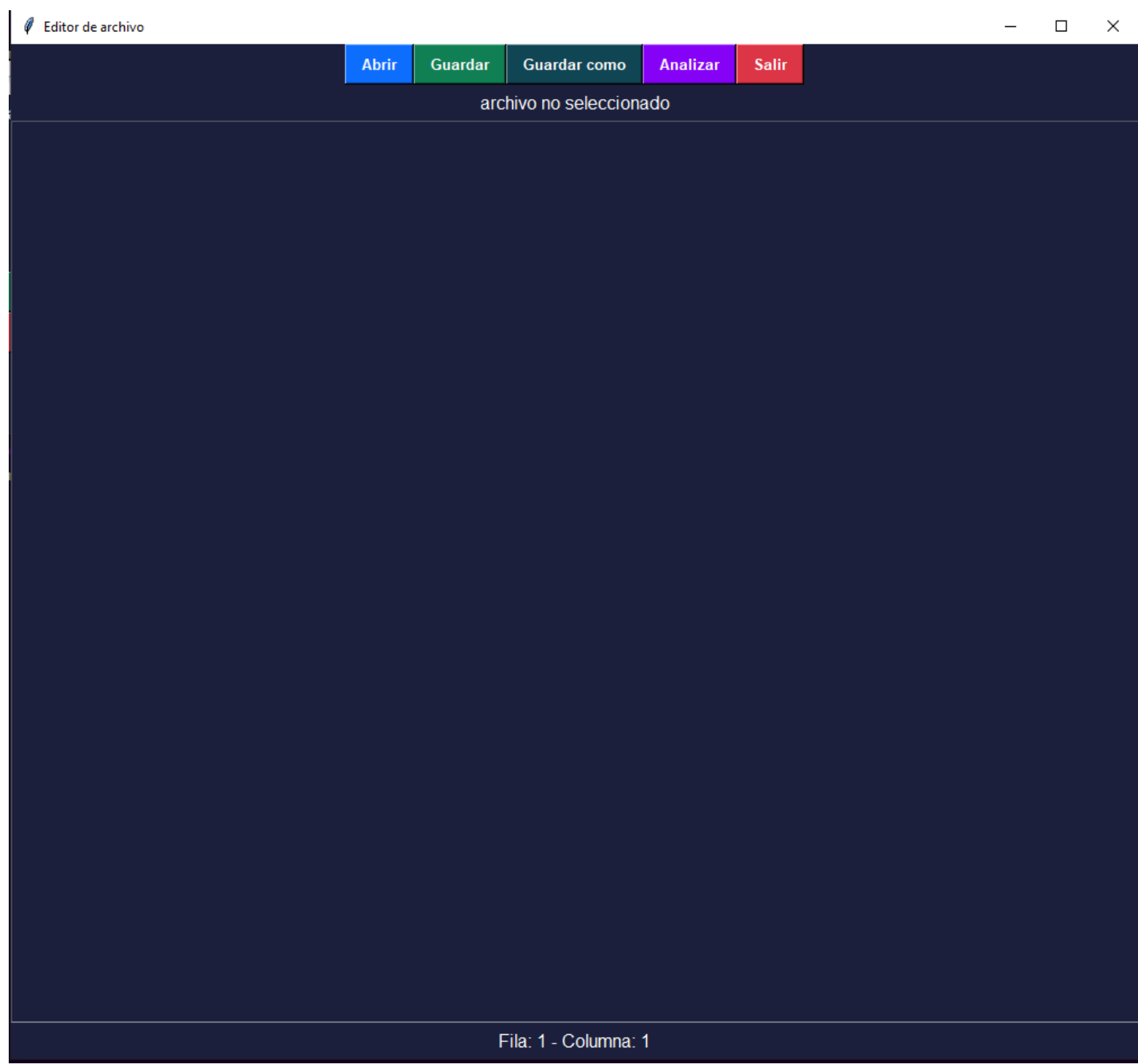
Botón para ir hacia el editor de archivo



Botón para salir de la aplicación

2. Editor de archivo

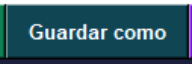
Descripción: Ventana que provee las herramientas necesarias para editar, crear y analizar archivos, además de mostrar información acerca de donde está posicionado el cursor.



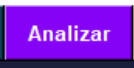
Botón para abrir un archivo existente



Botón para guardar el archivo actual



Botón para guardar un archivo con cierto nombre



Botón para analizar el archivo actual



Salir del editor

Posibles errores

A grandes rasgos es posible identificar 3 conjuntos de errores: errores léxicos, errores sintácticos y errores en tiempo de ejecución. A continuación, se presentan algunos ejemplos:

Error léxico: Un lexema o sucesión de caracteres que no sea identificado como un token:

Menú de inicio					
Tipo	Fila	Columna	Lexema	Esperaba	Descripcion
Lexico	1	15	!		Invalid token
Lexico	1	16	!		Invalid token
Lexico	1	17	!		Invalid token
Lexico	1	18	!		Invalid token
Lexico	1	19	!		Invalid token
Lexico	1	20	!		Invalid token
Lexico	1	21	!		Invalid token
Lexico	1	22	!		Invalid token
Lexico	1	23	!		Invalid token
Lexico	1	24	!		Invalid token
Lexico	1	25	!		Invalid token
Lexico	1	26	!		Invalid token
Lexico	1	27	!		Invalid token
Lexico	1	28	!		Invalid token
Lexico	1	29	!		Invalid token
Lexico	1	30	!		Invalid token
Lexico	1	31	!		Invalid token

Error sintáctico: La omisión el incorrecto orden de ciertos tokens

Menú de inicio					
Tipo	Fila	Columna	Lexema	Esperaba	Descripcion
Sintactico	3	11	Contenedor	;	Valor no esperado
Sintactico	4	6	Boton	;	Valor no esperado

Error en tiempo de ejecución: Errores que se dan luego de verificar la sintaxis y se construye el reporte HTML, pueden estar relacionado con falta de definiciones de elementos o propiedades no validas.

Menú de inicio						—	□	×
Tipo	Fila	Columna	Lexema	Esperaba	Descripcion			
runtime	18	24			El elemento contlogin no existe			
runtime	19	23			El elemento contlogin no existe			
runtime	20	34			El elemento contlogin no existe			
runtime	31	27			El elemento contlogin no existe			
runtime	86	31			El elemento contlogin no existe			
runtime	87	24			El elemento hijo contlogin no existe			
runtime	90	21			El elemento contlogin no existe			
runtime	93	24			El elemento contlogin no existe			
runtime	96	22			El elemento contlogin no existe			
runtime	98	27			El elemento contlogin no existe			

GLOSARIO

Lexema: secuencia de caracteres en el programa fuente, que coinciden con el patrón para un token y que el analizador léxico identifica como una instancia de ese token.

Token: Par que consiste en un nombre de token y un valor de atributo opcional.

Error léxico: Error que refiere al cómo están escritos los elementos o tokens para su reconocimiento.

Error sintáctico: Error que refiere al orden en el que están definidos los elementos reconocidos o tokens.