

Consigna

Ingresado el nombre de los jugadores y el resultado de cada set (3) de un partido de tenis, informe en pantalla cual es el ganador

Estrategia

1. Solicitar al usuario que ingrese un año
2. Verificar si el año es bisiesto
 - 2.1 Si es múltiplo de 4 o si es múltiplo de 100 y 400 al mismo tiempo, entonces es bisiesto, de otra manera no será año bisiesto
3. Informar al usuario si el año es bisiesto o no

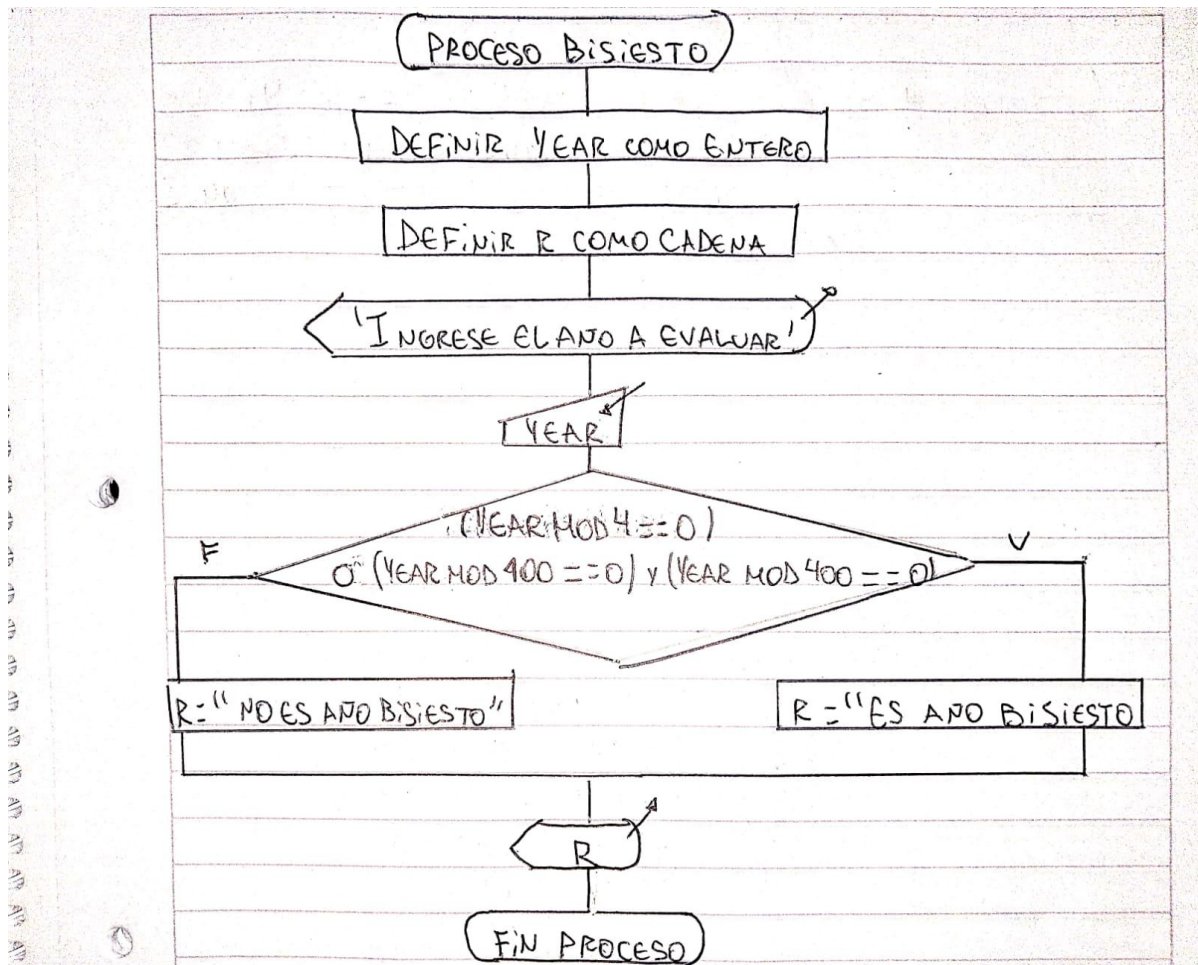
Análisis

Entrada	Salida	Proceso
year	r	Si (year MOD 4 == 0) o (year MOD 100 == 0 y year MOD 400 == 0) Entonces r = "Es año bisiesto" SiNo r = "No es año bisiesto"

Ambiente

Nombre	Tipo	Descripción
year	Entero	Año ingresado por el usuario
r	String	Resultado (Bisiesto o No bisiesto)

Diagrama de flujo



Seguimiento

Línea	year	r	Salida
3			Ingrese el año a ser evaluado
4	2012		
5	2012	Es año bisiesto	
6	2012	Es año bisiesto	Es año bisiesto

Línea	year	r	Salida
3			Ingrese el año a ser evaluado
4	1800		
5	1800	No es año bisiesto	
6	1800	No es año bisiesto	No es año bisiesto