



## Control 2

### Primavera 2023

El control tiene una duración de 2 y 15 minutos.

#### Instrucciones

- Suerte .
- Explique bien los supuestos que va a utilizar al momento de responder.
- Entregue las preguntas en archivos separados.
- Revise lo que entrega descargándolo desde U-Cursos.
- Puede buscar en la Web, pero no usar plataformas de mensajería.
- Tendrá 15 minutos de atraso sin descuento para subir sus respuestas.
- Cualquier actitud sospechosa será sancionada con el reglamento de la escuela.
- Si entrega después de la hora establecida en U-Cursos, será calificado con nota 1.0.
- La evaluación considera si aplica buenas prácticas en sus consultas.

La *Shinobi Rengōgun* que lo ha acompañado durante cada AP, requiere de su ayuda para agregarle nuevas funcionalidades a la base de datos que usan habitualmente. En esta oportunidad buscan poder facilitar la formación de parejas dentro de las distintas aldeas para no tener problemas de natalidad. Ellos ya se han encargado de modelar estos cambios en la base de datos que ha usado habitualmente, los cuales se explican a continuación.

El sistema de recomendación de emparejamiento funciona usando todos los atributos de un personaje, para luego resumirlo en tres opciones posibles: *superlike*, *like*, *don't like*, o *pass*. Podría un personaje aparecerle más de una vez.

#### Pregunta 1 (30%)

1. Haga una función **LIKE\_PERSONAJE(personaje)**, que dado un **personaje\_da**, entregue true/false si es que solo le ha dado superlike o like a un **personaje\_recibe**.
2. Procedimiento de Almacenado.
  - a. Haga una tabla “**conteo\_likes**” que usará para guardar el conteo de **likes** que ha recibido cada uno de los personajes.
  - b. Haga un procedimiento “**actualizar\_conteo\_likes**” que inserte o actualice (si es que ya hay registros) el conteo de **likes** por personaje usando la tabla de la parte a.
3. Haga una vista “**exito\_asegurado**” que cruce la tabla “**personajes**” con “**conteo\_likes**” y usando la función **LIKE\_PERSONAJE**, considere solo personajes que le han dado like o superlike a 1 personaje.



4. Cree un usuario “Michistrikis” con la contraseña que usted desee, y dele permisos para que solo pueda hacer DELETE en la tabla “conteo\_likes”.

**Pregunta 2 (50%)**

1. Haga un ranking del top 3 de los personajes que han recibido más likes o superlikes.
2. Haga un ranking del top 3 de los personajes que han recibido más likes o superlikes, otorgando x10 por cada superlike recibido; además el personaje no debe tener algún *don't like*.
3. Haga un ranking del top 5 de personajes con más likes o superlikes, particionado por aldea de residencia.
4. Haga un sistema de recomendación basado en puntos por condiciones, para que dado un personaje, se le sugiera el top 10 de candidatos que esperemos sirva para aumentar la probabilidad de que haya match. En esta parte puede dejar fijo el id\_personaje al que le calculará la recomendación. El sistema de recomendación otorgará puntaje de la siguiente forma:
  - a. Todo personaje que tiene rango ninja terminado en kage, suma 100 puntos.
  - b. Si al personaje que se le busca la recomendación es amigo de alguien, ese otro personaje suma 20 puntos.
  - c. Todo personaje que está de cumpleaños un día 7 o durante junio, suma 21 puntos.
  - d. Todo personaje que haya tenido el pelo “rosado barby” suma 10 puntos.
  - e. Si un personaje le ha dado superlike a otro distinto para quien se calcula la recomendación, quien dio el superlike pierde 50 puntos.
  - f. Los personajes fallecidos pierden 1.000.000. puntos.
  - g. Para todos quienes tengan algún tipo de relación con algún personaje cuyo nombre contenga la palabra “Miche”, suma 33 puntos por cada una de las relaciones.
5. Haga un procedimiento RECOMENDACION(id\_personaje) que entregue las recomendaciones de la parte anterior.