컴퓨터 네트워크 homework-채팅프로그램

20123434 황정담

20123347 김지선

프로그램 구성

SERVER

- Login된 client list 관리-@table 로 확인 가능
- Client requeset처리 -@등등...

CLIENT(CHATTER)

- Server접속 -@login <name> <ip> <port>
- 채팅룸 생성/초대 -@invite <client name>
- 초대 승락/거절 -@yes/@no
- 채팅방 탈퇴 -@leave

• ...

구현내용 — SERVER *8080번 port사용

Keyboard 입력

- @table
 - active member list print
- @quit
 - send shutdown message to clients

Client로부터 msg

- @LOGIN <name> <ip><port>
 - port에 name 설정(list 관리)
- @GET <name>
 - 다른 client의 정보 요청. @OK/@FAIL로 응답
- @QUIT
 - -close client connection

구현내용 - CLIENT

<name> <ip> <port>는 키보드로부터 입력 받음

Keyboard 입력

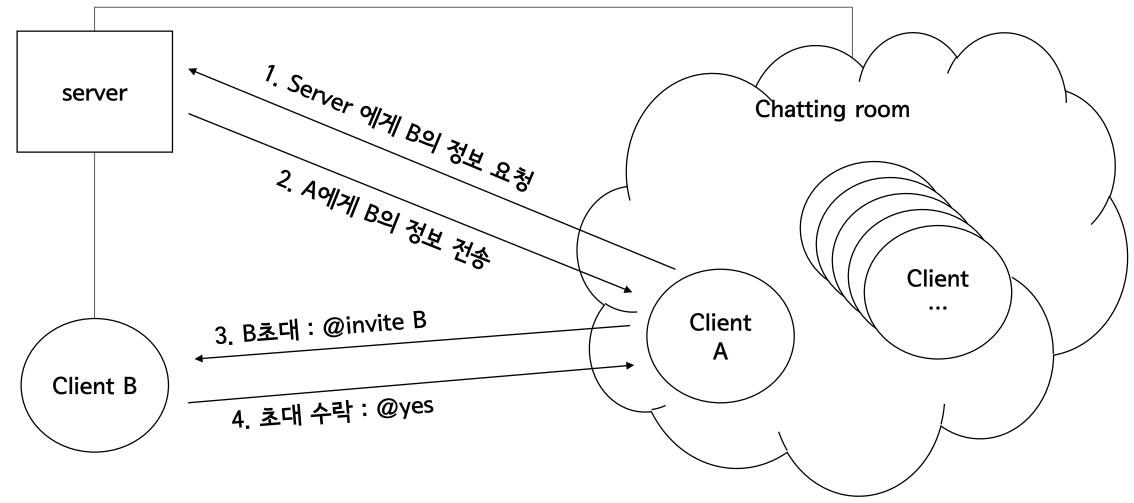
- @invite <client name>
 - client에게 초대 msg 보내기
- @yes/@no
 - 초대 수락/거절
- @leave
 - 채팅 방 나가기
- @quit
 - 프로그램 종료

Server로부터의 msg

- @OK
 - client 정보 수신 성공
- @FAIL
 - client 정보 수신 실패(client가 존 재하지 않음)
- @BAD
 - WRONG REQUEST
- @SQUIT
 - SERVER SHUTDOWN

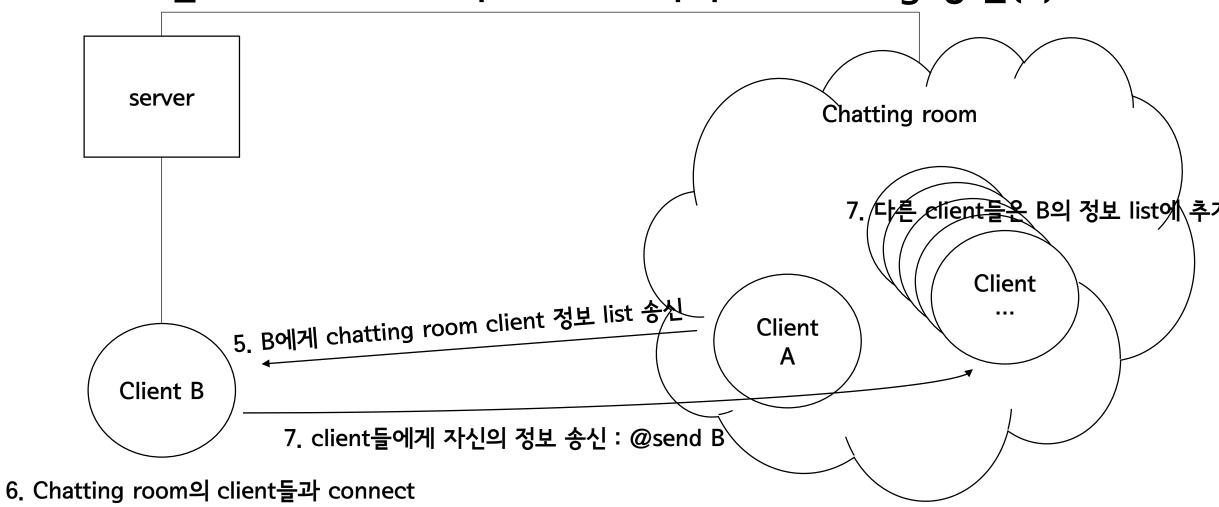
구현내용

ex_flow: client A가 client B에게 invite msg 송신(1)



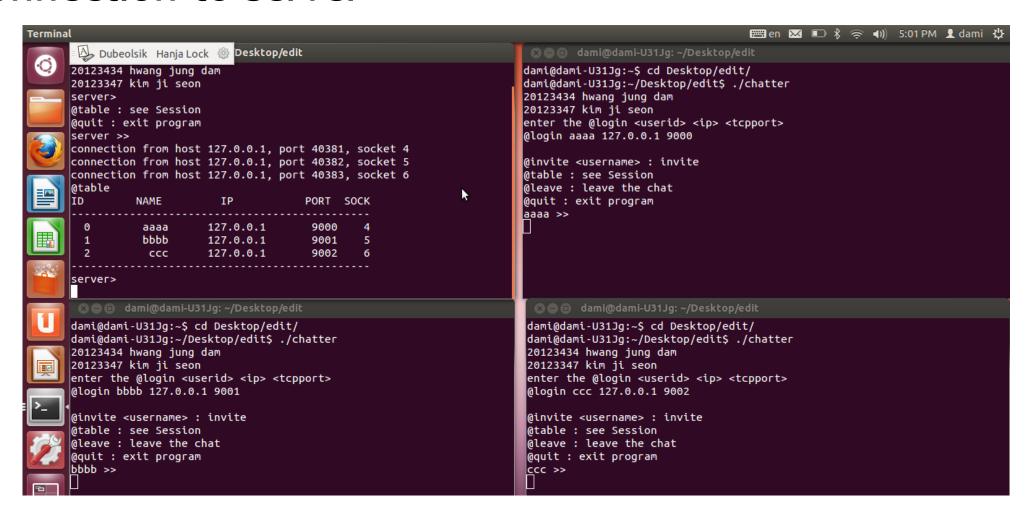
구현내용

ex_flow: client A가 client B에게 invite msg 송신(2)



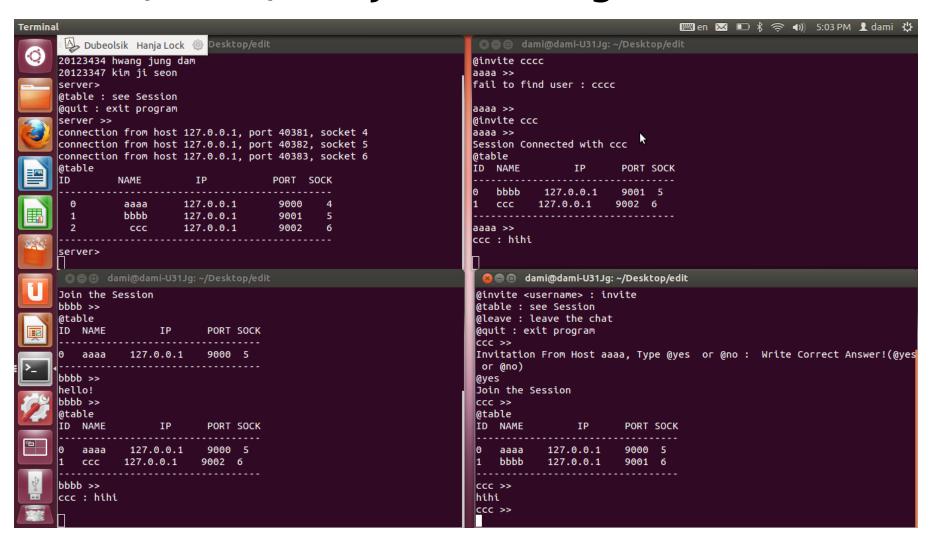
사용방법-예시(1):

connection to server



실행 예시(2):

client aaaa, bbbb, ccc join chatting room



실행 예시(3):

client aaaa leaves chatting room

