

# 함께 일하고 싶은 동료 이명재입니다.



이명재 남 1999년 (만 25세)

휴대폰 | 010-4221-1869 Email | johngibsom@naver.com  
주소 | 서울 중랑구 면목동

학력 대경정보산업고등학교 고등학교 졸업	경력 써브웨이강변역점 퇴사 총 3년 5개월	인턴·대외활동 / 해외경험 -	자격증 / 어학 1종보통운전면허 외 1
--------------------------------	----------------------------------	---------------------	-----------------------------

CISCO	CentOS	Window	계획성	성실성	적응성	Linux	C++	Rust	MariaDB	VMware
-------	--------	--------	-----	-----	-----	-------	-----	------	---------	--------

## 학력

2018 졸업	대경정보산업고등학교
------------	------------

## 경력 총 3년 5개월

2024. 08 ~ 2024. 11 4개월	<b>써브웨이강변역점</b> 제조 및 판매 연봉   1,133만원 주요직무   베이커리
2023. 02 ~ 2024. 07 1년 6개월	<b>주식회사제이콥시스템</b> 솔루션파트 사원 솔루션엔지니어 및 네트워크장비 유지보수 관리 연봉   3,300만원 주요직무   보안엔지니어
2021. 06 ~ 2022. 07 1년 2개월	<b>에스엠아이앤디</b> 영업부 대리 개인 영업직으로 영업하여 분양상담을 진행하여 분양을 진행하고 고객관리하는 업무를 진행했습니다. 주요직무   부동산컨설팅, 분양상담
2017. 12 ~ 2018. 04 5개월	<b>세일정밀</b> 재고관리 사원 공장에서 나오는 물품을 매장에서 재고를 관리하며 거래처에 배달및 불량검수 업무를 진행했습니다. 연봉   2,500만원 주요직무   재고관리

2025. 03 ~ 2025. 11	<b>[기업연계]언리얼 엔진을 활용한 게임 개발자 부트캠프</b> 경일게임IT아카데미
	경일게임IT아카데미
	- C++ 프로그래밍
	- UnrealEngine 에디터 기능 활용하기
	- 에디터 기능을 활용한 게임 제작기초
	- 비주얼 스크립트 기반 3D 게임 제작하기
	- C++기반 환경과 캐릭터 시스템 구현
	- 3D Action RPG 구현기초
	- Unreal Engine 네트워크 구축하기
2022. 08 ~ 2023. 02	<b>정보시스템구축(개발,운영)정보시스템기반 보안</b> 대우직업능력개발원
	네트워크에 전반적인 내용으로 ISO 7계층 및 여러 가지에 protocol과 장비: L2 스위치, L3 스위치, 라우터, 방화벽을 교육받았습니다.
	서버로는 window server 2012, cent os 8, 메일 서버, DHCP 서버, 웹 서버, 도메인 서버, FTP 서버, vsphere, 네임 서버, Active Directory

자격증

2019. 09	<b>1종보통운전면허</b> 경찰청(운전면허시험관리단)
2019. 09	<b>2종소형운전면허</b> 경찰청(운전면허시험관리단)

자기소개서

운영의 ‘왜?’에서 개발의 ‘어떻게’로

이전 회사에서 시스템 유지보수랑 장비 구축을 하면서 장애를 끝까지 마무리하고 “왜”를 캐서 기록하는 습관이 붙었다. 같은 이슈가 재발하면 원인 후보랑 재현·조치 로그부터 꺼내 보고, 가능성 높은 것부터 검증하고 아니면 범위를 더 좁혀 다시 찾는다. 그렇게 살다 보니 “고치는 사람”으로만 남기보다 “만드는 사람”으로 가야겠다는 생각이 확실해졌다. 그래서 개발을 선택했다. 내가 원하는 건 보여주지용 코드가 아니라 현장에서 버티는 소프트웨어다. 공부를 시작하니 예전에 묻던 “왜”는 자연스럽게 “어디를 어떻게 고칠 건가”로 바뀌었다.

분위기에 녹아들고, 문제에 집중하는 사람

새 팀에 들어가면 먼저 그 팀의 톤과 업무 흐름을 파악해 맞춘다. 사람을 탓하기보다 서비스 복구와 재발 방지에 집중하고, 논의는 감정이 아니라 로그·사실·재현 절차로 정리한다. 역할과 경계를 분명히 하고 맡은 범위는 끝까지 책임진다. 내가 먼저 끝나면 인접 작업을 당겨 오거나 페어로 병목을 푼다. 모르는 건 먼저 스스로 최대한 찾아보고, 막히면 바로 질문해 정리한다. 배운 내용은 짧게 기록해 개인 노션과 팀 문서·회의에서 공유해 다음 사람이 같은 곳에서 멈추지 않게 한다. 공적인 자리에서는 감정을 배제하고 맥락과 근거로 대화해 불필요한 대립을 줄이고 문제 해결에 집중한다.

비전공자로서 내가 채운 것들

국비 지원 교육으로 네트워크 엔지니어에 필요한 학습 방향을 세우고 OSI 7계층, TCP/IP, 서브네팅, 정적·동적 라우팅, 스위칭/L3, VLAN, ACL, DHCP, PPP, SSH, VPN, 방화벽과 같은 네트워크 기초와 Linux, Windows Server 2016, DHCP/DNS/AD/FTP/Web/Mail, MySQL, vSphere 등 서버 운영 지식을 채워 이전 회사에서 솔루션 엔지니어로 일했다. 이후 개발 전환을 위해 추가 국비 과정을 수료하며 C++과 언리얼 엔진을 학습했고, 객체지향·메모리 관리와 스마트 포인터(unique\_ptr, shared\_ptr)의 실사용 패턴을 익혔다. STL 컨테이너(vector/queue/list/stack)는 템플릿 없이 단일 타입 기준의 학습용 구현으로 삼입·삭제·해제 타이밍을 몸에 익혔고, 언리얼 멀티 실습에서는

ServerTravel/ClientTravel, PlayerState:CopyProperties, GameState Replication/Delegate를 적용해 접속 후 상태 유지와 동기화를 해결했다. 또한 JUCE(C++)와 Rust를 FFI로 연동해 C++에서 Rust 함수 링크/호출 흐름, Rust에서는 멀티스레드를 활용해 비동기 처리 패턴을 실험했다.

문제 접근 방식: 해부하고, 선택하고, 검증한다

나는 기존 것을 최대한 이해한 뒤 내게 필요한 부분만 정확히 가져와 쓴다. '사랑하는 것을 베끼다 보면 자신을 찾는다'는 태도는 모사가 아니라 해부와 선택의 기준이다. 문제 앞에서는 직감으로 첫 해법을 잡고, 곧바로 로그와 지표로 원인을 확인한다. 맞지 않으면 범위를 좁혀 조금씩 수정하며 수렴시킨다. 내 흐름은 직감 → 재현 → 측정 → 수정. 반복은 문서와 스크립트로 덜어내고, 결정은 감정이 아니라 근거로 내린다. 매일 작은 실험 하나와 기록 한 줄을 남겨, 결과적으로 현장에서 버티는 해법에 도달한다.

포트폴리오

포트폴리오	<a href="https://www.notion.so/leemj/24ca5e59158d80bbaf0f5de8241ccdc">https://www.notion.so/leemj/24ca5e59158d80bbaf0f5de8241ccdc</a>
-------	---

취업우대사항

보훈대상 여부	-	취업보호대상 여부	-	고용지원금대상 여부	-
병역사항	[군필] 2019. 11 ~ 2021. 06 육군 병장 제대			장애여부	-

희망근무조건

고용형태	정규직				
희망근무지	서울전지역				
희망연봉	면접 후 결정				
지원분야	직무	소프트웨어개발자			
	산업	솔루션 SI·CRM·ERP > 소프트웨어개발			
		정보보안 > 보안소프트웨어			
		개발자			

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 이명재

이 이력서는 2025년 10월 17일 (금)에 최종 수정된 이력서 입니다.  
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.  
잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며  
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.  
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.