

JS

ES6 VAR PROBLEME

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		

JS

Table des matières

Var let const JS..... 3

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		

JS

Var let const JS

Var, let, const

D'habitude on déclare nos variables avec var

On peut aussi en déclarer avec let et const

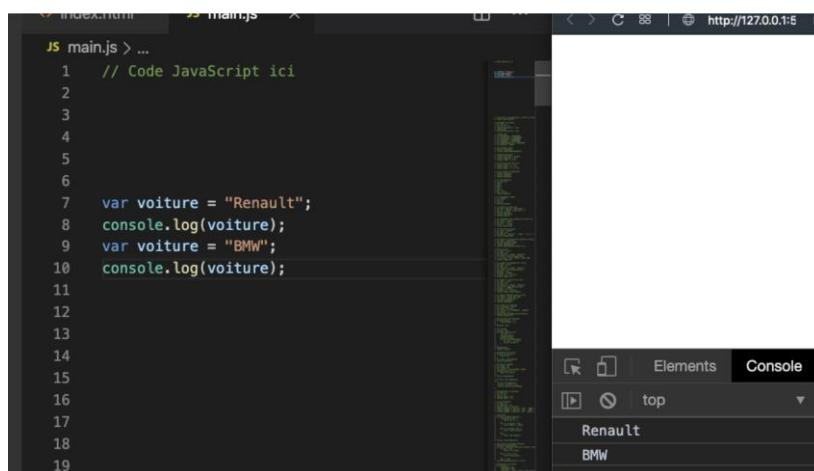
Var peut poser problème au niveau du scope. (Il a un scope de fonction)

Rappel scope : Jusqu'où notre variable va être disponible

Avec let et const on gère le scope en fonction des blocs dans lesquels on se situe. (Scope de bloc)

C'est plus de contraintes mais ça permet de garder une logique et un code plus propre

Avec sa version ES6 JS introduit des nouvelles manières de déclarer des variables



```

1 // Code JavaScript ici
2
3
4
5
6
7 var voiture = "Renault";
8 console.log(voiture);
9 var voiture = "BMW";
10 console.log(voiture);
11
12
13
14
15
16
17
18
19

```

Ici on déclare 2 fois la même variable voiture.

Cela fonctionne mais ce n'est pas correct dans la logique.

JS est un langage très permissif, mais cela peut engendrer des problèmes.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		

JS

```
JS main.js > ...
1 // Code JavaScript ici
2
3
4
5
6
7
8 console.log(voiture);
9 var voiture = "BMW";
10
11
12
13
14
15
16
17
18
```

Ici je déclare ma variable après l'avoir utilisé dans le console log

Du coup la console renvoie undefined, indéfini.

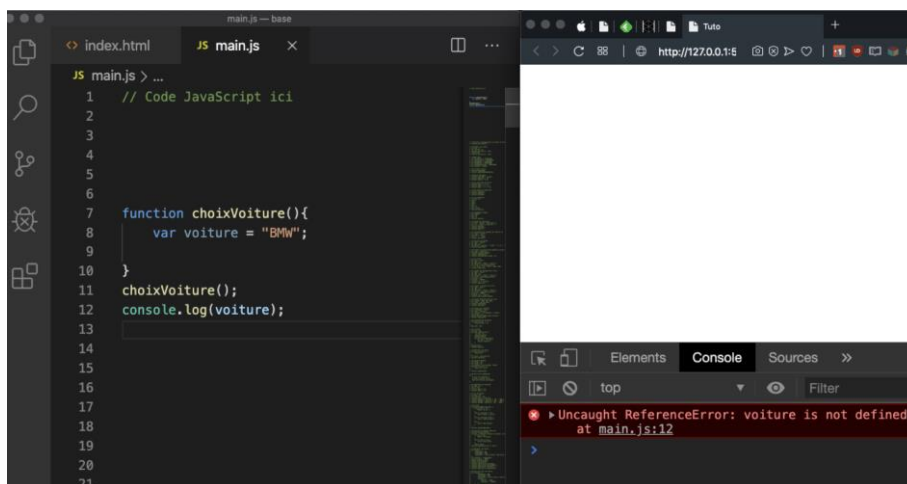
JS va analyser le fichier pour trouver toute les var

Mais il n'arrive pas à accéder au contenu de la var

(il trouve que voiture existe mais elle n'a pas de valeur).

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		

JS



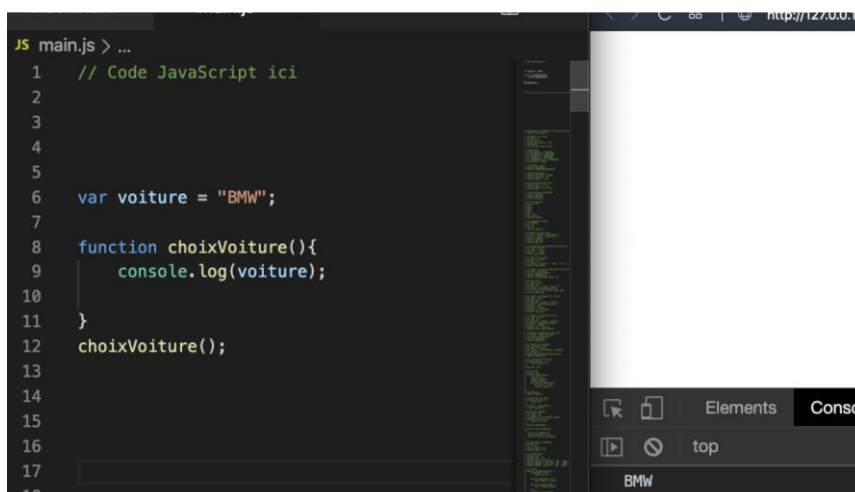
```

1 // Code JavaScript ici
2
3
4
5
6
7 function choixVoiture(){
8     var voiture = "BMW";
9 }
10
11 choixVoiture();
12 console.log(voiture);
13
14
15
16
17
18
19
20
21

```

Uncaught ReferenceError: voiture is not defined
at main.js:12

Erreur : La var voiture est déclaré au sein de ma fonction et ne peut pas être utilisée en dehors.



```

1 // Code JavaScript ici
2
3
4
5
6 var voiture = "BMW";
7
8 function choixVoiture(){
9     console.log(voiture);
10 }
11
12 choixVoiture();
13
14
15
16
17
18

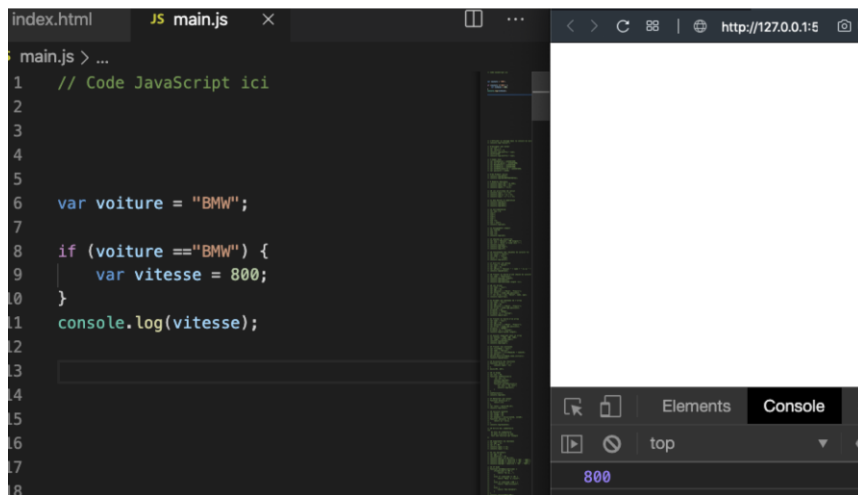
```

BMW

Ici ça fonctionne car var est déclaré au-dessus.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		

JS



```

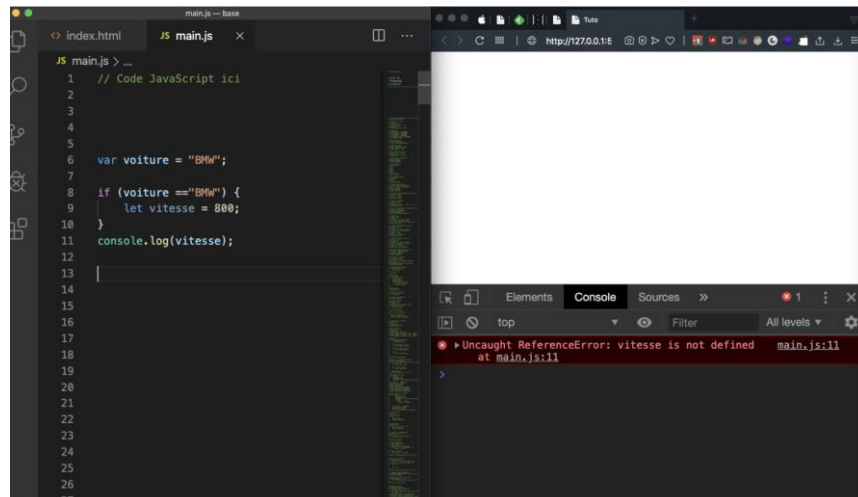
main.js > ...
1 // Code JavaScript ici
2
3
4
5
6 var voiture = "BMW";
7
8 if (voiture == "BMW") {
9   var vitesse = 800;
10 }
11 console.log(vitesse);
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27

```

Même situation ou l'on déclare 2 fois une variable, en global et dans une condition
ça fonctionne c'est bizarre

Var est basé sur un scope de **fonction uniquement**

If il ne le considère pas comme une fonction du coup ça fonctionne



```

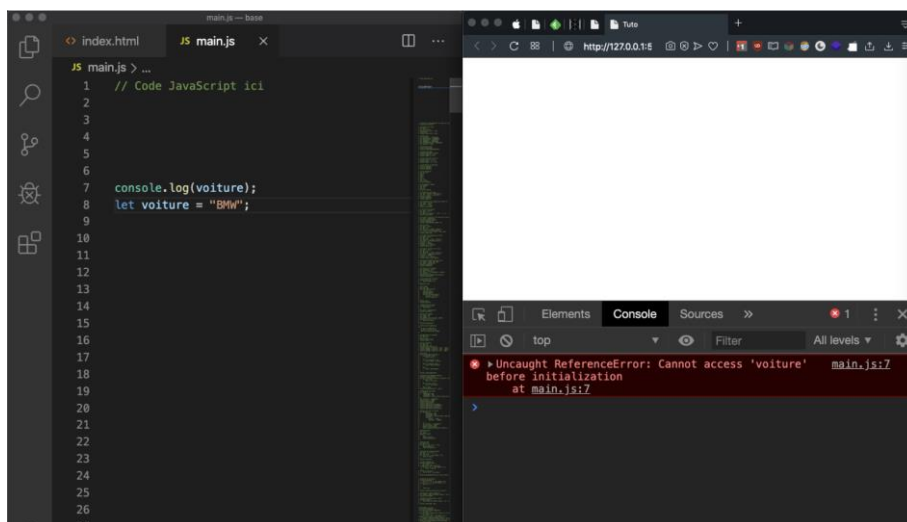
main.js --- base
main.js > ...
1 // Code JavaScript ici
2
3
4
5
6 var voiture = "BMW";
7
8 if (voiture == "BMW") {
9   let vitesse = 800;
10 }
11 console.log(vitesse);
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27

```

Le let fonctionne comme le var sauf que : il ne rend les variables disponible que à un bloc { }
Boucle, fonction, condition peu importe.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		

JS



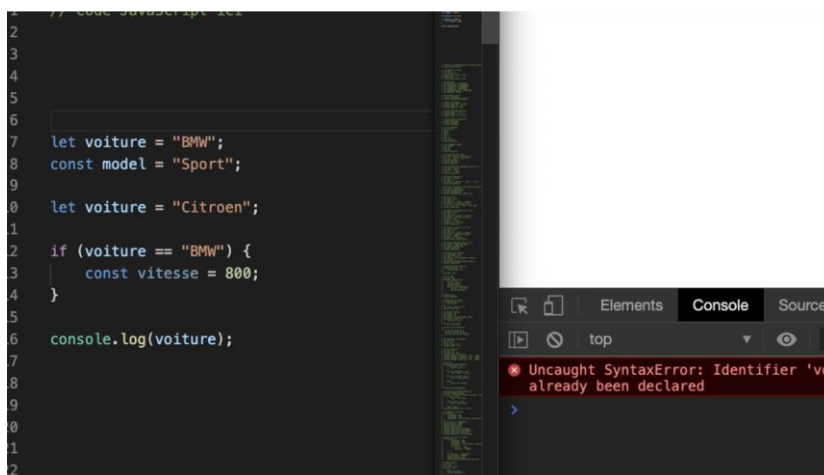
Au lieu d'avoir undefined (avec var)

Ici on a une erreur plus précise et plus compréhensible.

Let et const sont 2 autres manières de déclarer des variables

Leurs scopes ont un fonctionnement en mode bloc. { } (pas uniquement basé sur les fonctions)

Const permet de déclarer une variable dont la valeur ne changera pas ?



Ici avec let : erreur voiture a déjà été déclarée

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		

JS

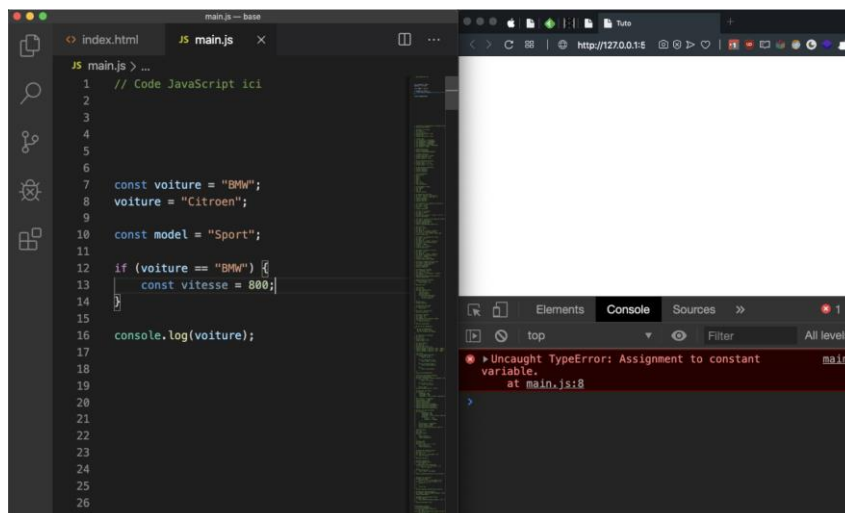
```
let voiture = "BMW";
const model = "Sport";

if (voiture == "BMW") {
  const vitesse = 800;
  let voiture = "Citroen";
  console.log(voiture);
}

console.log(voiture);
```

Ici c'est Ok Il faut bien comprendre que JS va créer 2 variables Différentes
(le voiture du haut n'est pas le même qu'en bas)

Importance du scope

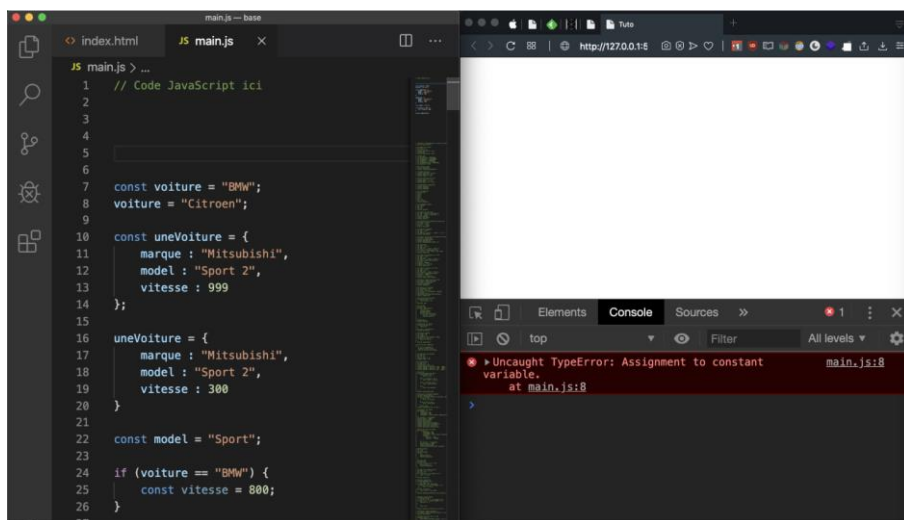


On ne peut pas changer la valeur d'une constante

On s'applique des contraintes mais c'est plus safe, plus propre et on retrouve plus facilement nos erreurs

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		

JS



Exemple en créant des objets dans ce cas je créer un objet appelé uneVoiture

Dans lequel je stocke la marque, le model et la vitesse.

Ensuite j'essaie de modifier cet objet en lui réassignant les valeurs mais je modifie la vitesse

Du coup Erreur car je ne peux pas mettre à jour mon objet car il est dans une constante.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		

JS

```
JS main.js > ...
4
5
6
7 let voiture = "BMW";
8 voiture = "Citroen";
9
10 const uneVoiture = {
11   marque : "Mitsubishi",
12   model : "Sport 2",
13   vitesse : 999
14 };
15
16 uneVoiture.marque = "LADA"
17
18 const model = "Sport";
19
20 if (voiture == "BMW") {
21   const vitesse = 800;
22 }
23
24 console.log(uneVoiture);
25
26
27
```

```

Elements Console Sources Network >>
top Filter All le
{marque: "LADA", model: "Sport 2", vitesse: 999} ma.
  marque: "LADA"
  model: "Sport 2"
  vitesse: 999
  __proto__: Object

```

On ne peut pas modifier un objet dans sa globalité mais je peux modifier un paramètre de l'objet dans une constante.

On ne peut pas modifier l'objet en lui-même mais les éléments qui sont à l'intérieur OUI.

Au final en JS moderne (ES6 et +) on va privilégier l'utilisation de let et const pour créer des variables.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur NUMERIQUE OCCITANIE		
	Florence CALMETTES : Coordinatrice Filière SYST. & RESEAUX	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	
	Marc CECCALDI : Coordinateur Filière DEVELOPPEMENT		
	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière WEBDESIGN / PPNUM		