

Steeve Sivanantham
steeve.sivanantham@gmail.com
Étudiant en M1 Informatique
Groupe 2

Damien Chesneau
ches.damien@gmail.com
Étudiant en M1 Informatique
Groupe 2 - Apprenti

Documentation utilisateur du projet de java avancée.

I. Interface utilisateur

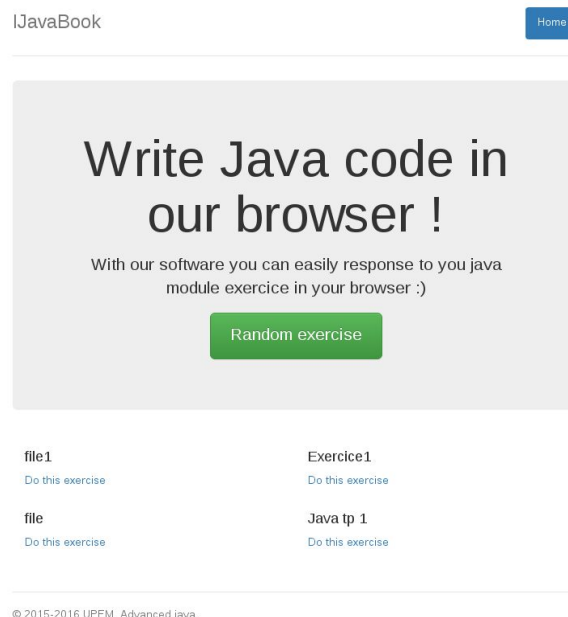
Il faut absolument lancer l'exécutable java dans un dossier qui contient le dossier webroot. Idéalement dans le root du projet.

Pour lancer le projet :

- Placez vous dans le root du projet.
- Lancez la comande "ant".
- Lancez la commande "java -jar jshellbook.jar"

```
Server started on : http://localhost:8989/  
For stop the server, press Q.
```

Voici le résultat quand vous l'exécutez. Ensuite cliquez sur le lien et vous aurez ensuite dans votre navigateur l'image présente ci-dessous.



Sur cette page vous pouvez cliquer sur un des exercices présent en bas ou alors choisissez avec le bouton vert un exercice au hasard.



Voici l'interface utilisateur lors de l'ouverture d'un exercice.

II. Format des exercices

Pour utiliser ce logiciel, les exercices devront être au format Markdown. Le fichier Markdown devra avoir une extension .text.

Pour pouvoir insérer des JUnitTest dans le fichier Markdown, l'utilisateur devra utiliser une balise JUnit:

```
<junit> [Code à exécuter]</junit>
```

Pour pouvoir insérer des fichier de test JUnit dans le fichier Markdown, l'utilisateur devra utiliser une balise JUnitFile:

```
<junitFile src="[nom_du_fichier]"/>
```