

Jeu de mémoire

Spécification

- Le but est de créer une copie du jeu Memory.

Fonctionnalités

- Au commencement du jeu, des cartes sont disposées face cachée à l'écran.
- Le plateau fait 4 cases par 7 (soit 28 cases avec 14 paires de cartes).
- Le joueur doit cliquer sur deux cartes. Si celles-ci sont identiques, la paire est validée. Sinon, les cartes sont retournées face cachée, et le joueur doit sélectionner une nouvelle paire de cartes.
- Un compteur de temps, avec une barre de progression, s'affiche en dessous du plateau.
- Le joueur gagne s'il arrive à découvrir toutes les paires avant la fin du temps imparti.
- Chaque temps et score de partie effectués doivent être sauvegardés en base de données.

Avant le début du jeu, un classement des meilleurs temps et le cas échéant scores s'affichent à l'écran.

Frontend

HTML / CSS(SASS) / vanillaJS

Backend

PHP

Persistence des données : score, temps et date+heure de soumission des données.