

Esercizio 2 - Precipitazioni

Il design pattern che ho utilizzato in questo esercizio è l'**Observer**, in particolare:

- L'interfaccia 'Visualizzatore' come *Observer*.
- La classe 'Precipitazioni', che contiene il metodo 'notificaAggiornamento', come *ConcreteSubject*.
- La classe 'SimulatorePrecipitazioni', che contiene il metodo 'main', come *Client*.
- La classe 'VisualizzatoreMatrice' come *ConcreteObserver*.

Struttura dell'Observer

