

# Interacção Pessoa-Máquina 2021/2022

### **Bookie**

## Stage 1: Project Proposal



**Authors:** 

Lab class Nº P2

55087, Diogo Jesus

55259, Pedro Fonte

55044, Álvaro Souza

55308, Rodrigo Mendes

**Professor:** 

Teresa Romão

Month 10, 2021

Group Nº 10

#### **Project description:**

Rede social com o intuito de promover a exposição e partilha de livros entre os seus utilizadores. Cada utilizador vai ter o seu perfil onde terá a oportunidade de publicar conteúdo relacionado com a troca e classificação dos seus livros. Em adição, a aplicação vai permitir a procura de livros na localização próxima ao utilizador (ou uma localização dada), e pesquisas por vários filtros (como género, classificações, etc).

Para além disto, esta proporciona interações entre os seus utilizadores através de um sistema de seguidores onde seja possível averiguar o conteúdo partilhado por cada utilizador e os seus novos interesses.

#### Target users:

Principalmente os indivíduos que prezam a leitura e os benefícios por trás desse mesmo ato, mas também incentiva atrair as pessoas que não são leitores porém têm o interesse de o começar a ser.

#### Project goal:

Desenvolver uma plataforma operacional e simplista que permita a troca rápida e fácil de livros entre utilizadores.

No seguimento promover os hábitos de leitura das pessoas, conceber um novo propósito a cada livro e dar a conhecê-los a outras pessoas.

Por fim, a aplicação sendo uma rede social incentiva o crescimento de uma comunidade de leitores bem como a ingressão de novos e a interação entre eles mesmos.