

**Interacção Pessoa-Máquina**

**2021/2022**

# **Bookie**

---

## **Stage 4: Computational Prototype**



**Authors:**

55087, Diogo Jesus  
55259, Pedro Fonte  
55044, Álvaro Souza  
55308, Rodrigo Mendes

**Lab class N° P2**

**Group N° 10**

**Professora:**

Teresa Romão

Month 12, 2021

## **URL do protótipo:**

O nosso protótipo pode ser descarregado pelo seguinte [link](#).

## **Startup Instruction:**

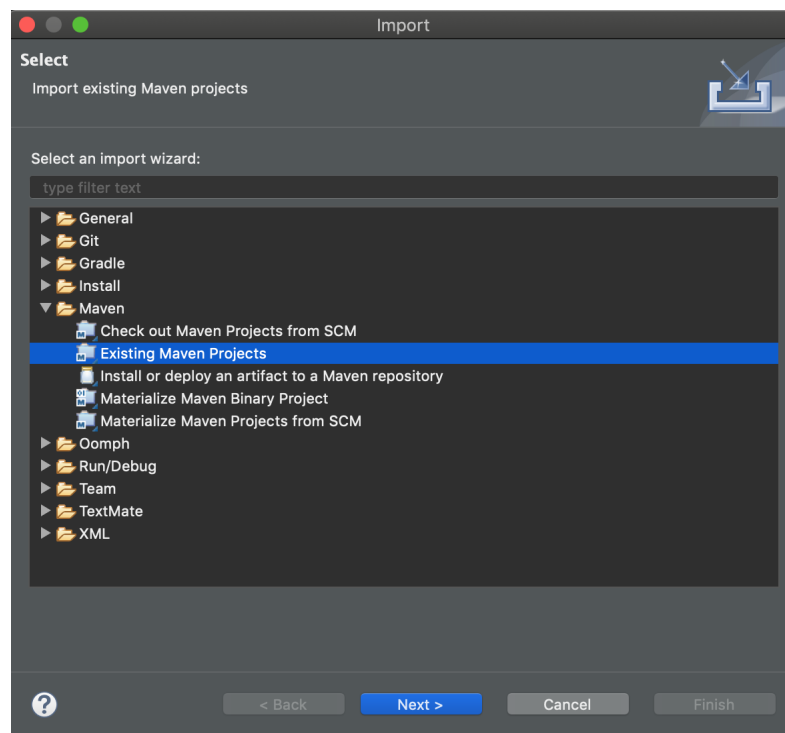
O nosso protótipo foi desenvolvido no formato de uma aplicação Android. Para tal recorreremos ao *Android Studio* e ao seu emulador de modo a testar o protótipo. É de mencionar que o nosso protótipo necessita de correr em dispositivos com a versão de Android superior a 5.0.

Para o desenvolvimento do backend utilizamos o eclipse como IDE mas não é de restrita utilização, ou seja, outros grupos podem recorrer a diferentes IDE, caso estes consigam executar um projeto maven com configurações Spring.

Para correr o *APK*, primeiro é necessário correr o backend, de modo a armazenar os dados da aplicação.

## Setup BackEnd:

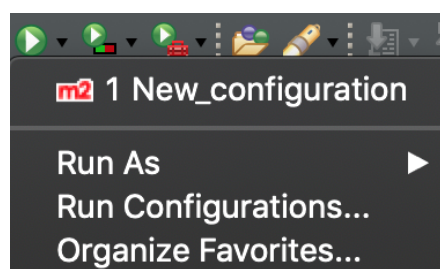
Após o download do projeto e sua descompressão é necessário importá-lo no IDE desejado (como o Eclipse). Para tal têm de carregar no campo *File* e de seguida no campo *Import*. Após esse passo, o utilizador é exposto com um popup onde é necessário seleccionar o campo *Existing Maven Projects*.



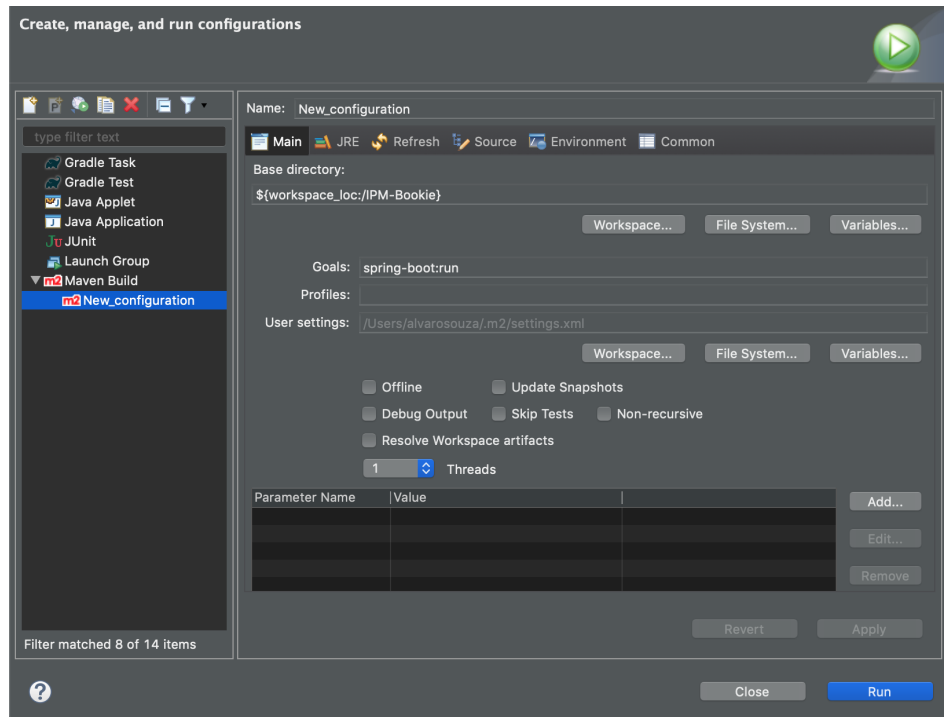
De seguida, selecione a diretoria do projeto em questão e carregue no *Finish*.

Como mencionado no início deste relatório, nós recorreremos ao Eclipse para desenvolver o backend, mas para tal é necessário modificar as configurações de modo a correr o projeto com Spring.

1. Abrir as “Run Configurations”.



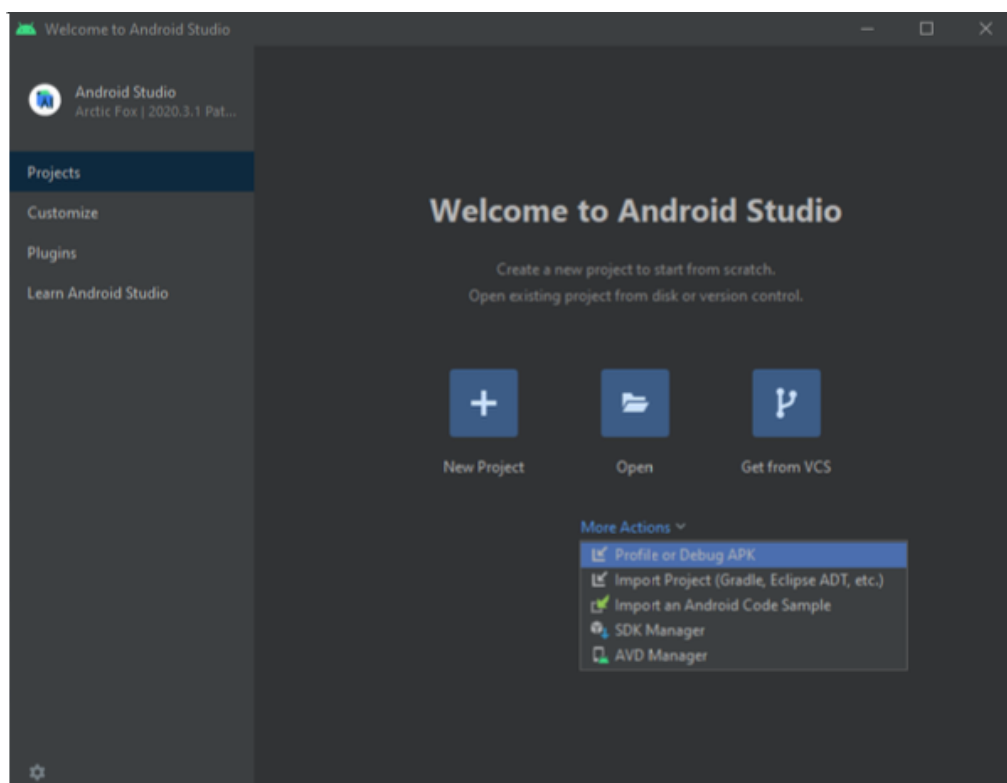
2. De seguida carregar onde diz “*Maven Build*” e criar uma nova configuração.
  - a. Nesta é necessário especificar os seguintes campos:
    - i. *Base Directory* do projeto.
    - ii. Definir o campo *Goals* para “spring-boot:run”
    - iii. Por fim, carregue no botão *Apply* e *Run* de modo a executar o projeto a partir da configuração criada.



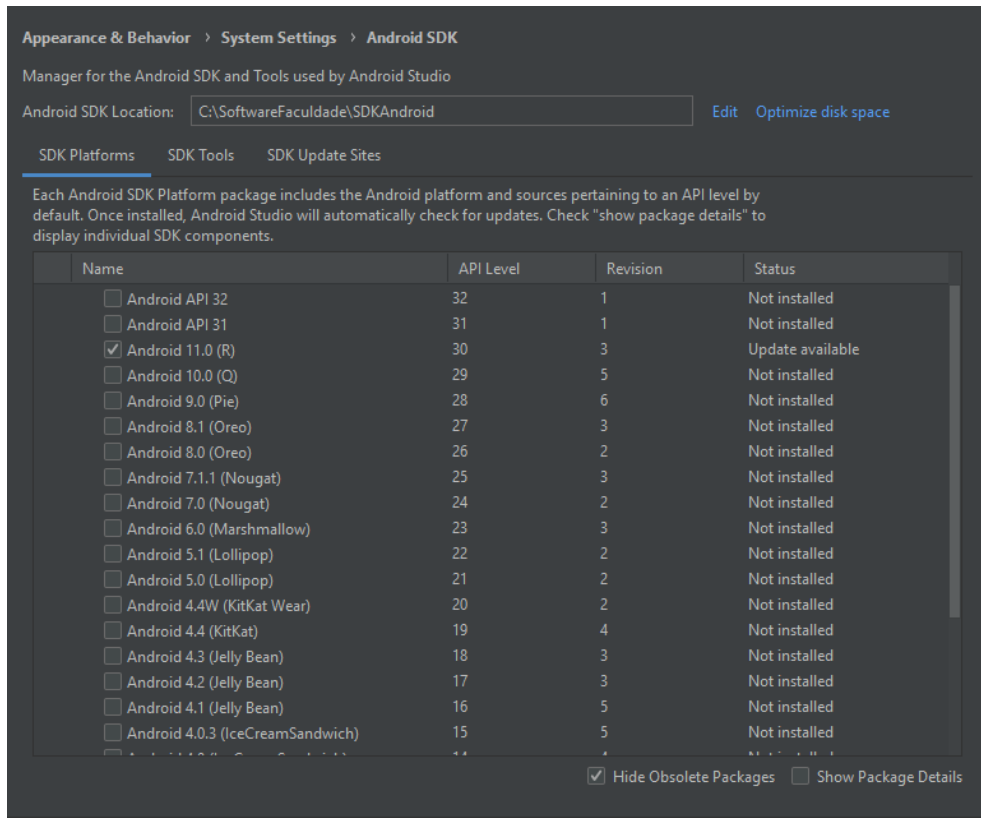
## Setup FrontEnd:

Recorrer ao emulador do Android Studio:

1. Descarregar o Android Studio:
  - a. <https://developer.android.com/studio>
2. No decorrer do processo anteriormente mencionado é necessário especificar o campo “*Android Virtual Device*”
3. De seguida, na primeira abertura do Android Studio é necessário responder a um popup seleccionando a opção “*Do not import settings*”.
4. Prosseguir para as configurações para tal seleccionar “More Actions” e abrir o SDK Manager:

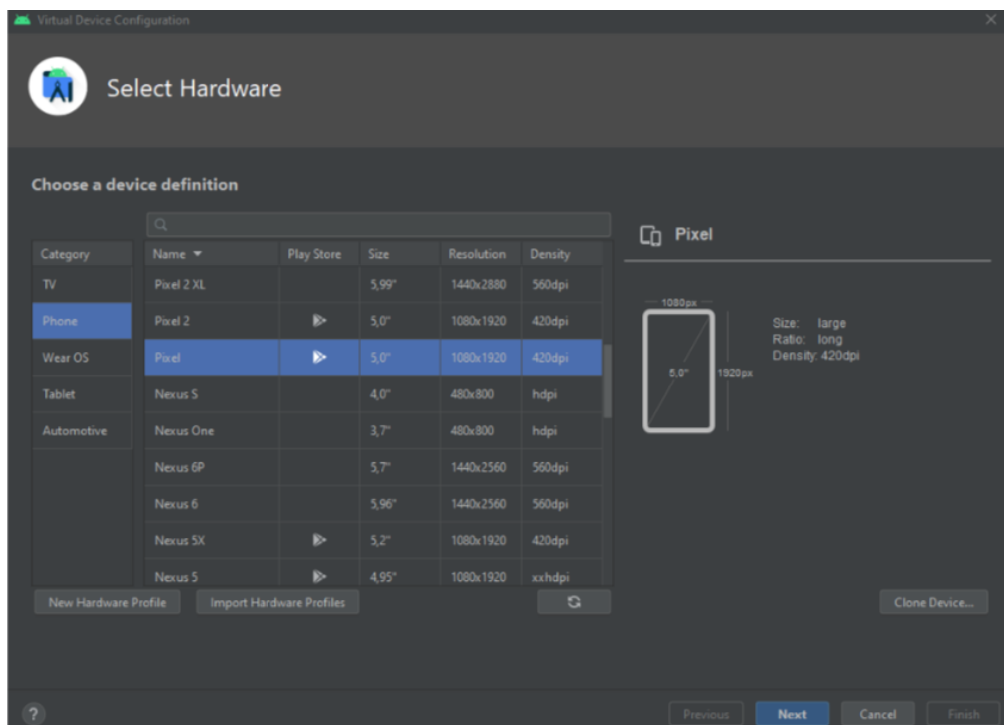


- a. Aqui, é necessário seguir os seguintes passos:
  - i. No SDK Plataforms deve seleccionar Android 11.0.
  - ii. No SDK Tools deve seleccionar:
    1. Android Emulador.
    2. Android SDK Plataform Tools.
    3. Intel Emulator Accelerator

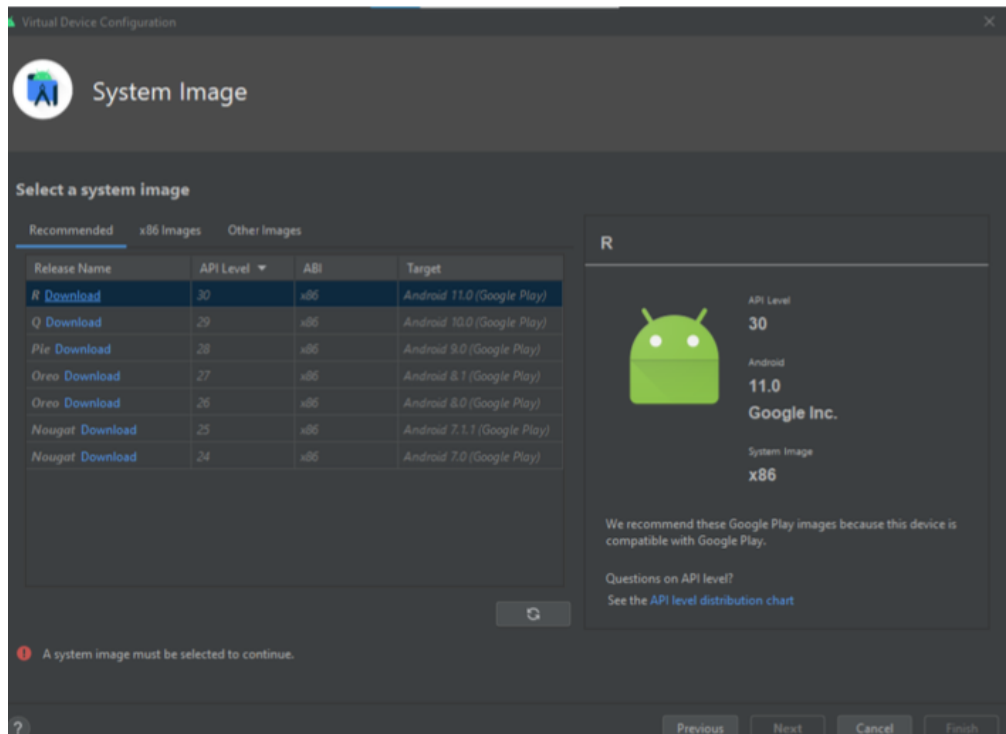


b. AVD Manager:

- i. Create a New Virtual Machine.
- ii. Dispositivo: "Pixel" (+Next)



iii. System Image: “R”, instalar se necessário (+Next)



iv. Finish.

- De seguida, na lista dos dispositivos seleccionar a opção para correr o emulador.
- Arrastar a APK para dentro do emulador.
- Por fim, ir ao menu das aplicações e seleccionar a aplicação *Bookie*.

**Briefing:**

Bookie é uma aplicação que procura conectar a comunidade de leitores de Portugal. Os utilizadores têm a oportunidade de trocar livros com outros utilizadores, de forma a que se proporcione um incentivo à leitura e à aquisição de livros sem custos adicionais.

Os utilizadores têm ainda a possibilidade de seguirem outros utilizadores e estabelecer uma conversa com os mesmos, permitindo a sua interação.

Além disso, a Bookie ainda proporciona a possibilidade a novos leitores de estabelecerem relações com leitores mais experientes.



## Cenários:

Antes de executar os cenários, é necessário que o utilizador se registre na plataforma, ou seja, crie uma conta.

- Você pretende criar um “post” do seu livro na aplicação Bookie de modo a conseguir trocá-lo por outro.  
Faça o login na aplicação Bookie com o username e a palavra passe que escolheu. De seguida, deve criar um post tendo em consideração os campos obrigatórios para essa ação e confirmar o ato da mesma.
- Você pretende realizar uma troca de um livro na aplicação Bookie com o utilizador que tem o username *claudio\_jose* e que tem o livro “Game Of Thrones”.  
Faça o login na aplicação Bookie com o username e a palavra passe que escolheu. De seguida, dirija-se à página do feed (ou nos mapas caso prefira) e procure ver o livro do utilizador mencionado e efetue a troca.
- Ouviu falar de um utilizador com o username *joaomaria* e pretende procurá-lo a partir da página de pesquisa da aplicação e posteriormente aceder ao perfil com o intuito de observar o livro “Dune” e as características do mesmo.  
Faça o login na aplicação Bookie com o username e a palavra passe que escolheu. De seguida, deve pesquisar o username *joaomaria* e ir para a página do perfil do mesmo, onde deverá conseguir observar o livro mencionado, e se clicar nele pode ver as suas características do mesmo.
- Acabou de realizar a troca de livros com diversos utilizadores e pretende visualizar o seu historial de trocas obtendo informações relacionadas com cada troca.  
Faça o login na aplicação Bookie com o username e a palavra passe que escolheu. De seguida, deve ir ao seu perfil, mais concretamente ao seu historial de modo a obter o seu histórico de trocas.

## URL do Projeto:

O nosso projeto encontra-se disponível no seguinte [link](#).

## Atenção:

- As fotografias utilizadas nos posts e no avatar dos utilizadores são estáticas.
- A funcionalidade de finalizar o trade não foi implementada pelo que o utilizador consegue seguir os passos para o cenário mas após a realização desta tarefa este ao ir ao seu perfil continua a ver o seu livro.
- Para facilitar o processo de testes decidimos filtrar as verificações na página do login.
- A funcionalidade de pesquisar na página dos mapas não se encontra disponível, ou seja, o utilizador apenas consegue visualizar os livros publicados.
- Na página Chat, o utilizador consegue enviar mensagens a um dado utilizador e visualizar essa ação mas quando este sai da mesma e volta a entrar as mensagens previamente mandadas não são guardadas.
- Na página de Trade History, os dados apresentados são *estáticos* e não refletem as trocas reais do utilizador.