<u>Auszug aus den Durchführungsbestimmungen</u> für Hallenfußball-Turniere - FTSV Kuchen 2023 / 2024

Halle: Die Halle hat die Maße 44 x 28 m, die Tore sind 5 x 2 m groß. Der Strafraum ist rechteckig.

<u>Passzwang:</u> Es besteht grundsätzlich Passzwang, außer bei , F1-Junioren und F2-Junioren.

Zum Nachweis muss eine Spielberechtigungsliste vorgelegt werden!

<u>Spieler:</u> Aktive: 4 Feldspieler & Torwart

A-, B-, C- und D-Junioren: 4 Feldspieler & Torwart E-Junioren: 5 Feldspieler & Torwart

F1- und F2-Junioren: 4 Feldspieler & Torwart (kleines Spielfeld)

In einer Mannschaft können insgesamt 11 Spieler im Laufe des Turniers eingesetzt werden. Das Ein- und Auswechseln von Spielern ist während der Turnierspiele beliebig oft gestattet. Für das Ein- und Auswechseln muss keine Spielunterbrechung abgewartet werden. Es

erfolgt hinter der eigenen Torauslinie, neben dem eigenen Tor.

<u>Spielball:</u> Aktive: Fußball

A-, B-, C-Junioren: Fußball D-, E-, F1-, F2-Junioren: Futsalball

<u>Punkt- und Torgleichheit:</u> Bei Punktgleichheit nach Abschluss der Gruppenspiele entscheidet das Torverhältnis. Bei

gleicher Tordifferenz entscheiden die mehr erzielten Tore. Ist auch das Torverhältnis und die

Zahl der erzielten Tore gleich, zählt als nächstes Kriterium der Direkte Vergleich.

Auch nach den Viertelfinal-, Halbfinalspielen und dem Spiel um Platz 3 erfolgt bei

Gleichstand sofort ein Zehnmeterschießen. Nur das Endspiel wird bei einem Unentschieden um 1 x 5 Minuten verlängert. Ist auch dann noch kein Sieger ermittelt, erfolgt ebenfalls ein

Zehnmeterschießen.

<u>Seitenaus:</u> Es wird mit Bande an den Längsseiten der Halle gespielt.

<u>Toraus:</u> Bei Toraus wird das Spiel mit einem Eckstoß fortgesetzt, auch wenn der Torwart innerhalb

seines Strafraums den Ball zuletzt berührt hat.

<u>Rückpassregel:</u> Diese Regel findet auch in der Halle Anwendung, <u>mit Ausnahme bei E-, F-Junioren,</u>

Knirpse.

<u>Deckenberührung:</u> Bei Deckenberührung wird das Spiel unterbrochen und mit einem Einkick fortgesetzt. Der

Einkick wird an der Stelle der Seitenlinie ausgeführt, die am nächsten der Stelle der Deckenberührung des Balles liegt. Abstand hierbei 5m, keine direkte Torerzielung möglich.

Ausführung innerhalb von vier Sekunden.

Spielkleidung: Sind die Trikotfarben zweier gegeneinander spielender Mannschaften gleich, so muss die

laut Spielplan erstgenannte Mannschaft Markierungsleibchen überziehen, die vom Veranstalter zur Verfügung gestellt werden und bei der Turnierleitung erhältlich sind. Das Spielfeld darf nur mit sauberen Turnschuhen, die helle Sohlen haben, betreten werden.

Das gilt auch für sämtliche Trainer und Betreuer.

<u>Platzverweis:</u> Bei totalem Platzverweis (Rote Karte) wird der Spieler für das gesamte Turnier gesperrt.

Außerdem wird der zuständigen Bezirksspruchbehörde ein Spielbericht zugesandt.

Spielzeit: Die Spielzeit wird nicht durch den Schiedsrichter, sondern von der Turnierleitung festgestellt.

Der Schiedsrichter ist jedoch bei einer Spielunterbrechung berechtigt, durch ein

entsprechendes Zeichen die Uhr anhalten zu lassen.

<u>Ergänz. Spielregeln</u> Es gibt nur indirekte Freistöße (Abstand 5m, Ausführung innerhalb von vier Sekunden)

Wenn der Ball im Toraus ist, darf der Torwart den Ball nur mit der Hand ins Spiel bringen. Der Ball darf beim Abwurf über die Mittelinie geworfen werden, aber keine direkte Torerzielung möglich. Alle Spielfortsetzungen müssen innerhalb von vier Sekunden

erfolgen . Der Torwart darf die Mittellinie überqueren.

Strafstoßschießen Für das Strafstoßschießen bestimmt jede Mannschaft fünf Spieler (aus dem

Mannschaftsbogen), die dieses bis zur Entscheidung durchführen. Teilnahmeberechtigt sind auch Spieler, deren Zeitstrafe bei Spielende noch nicht abgelaufen war (Ausnahme hier

Feldverweise).