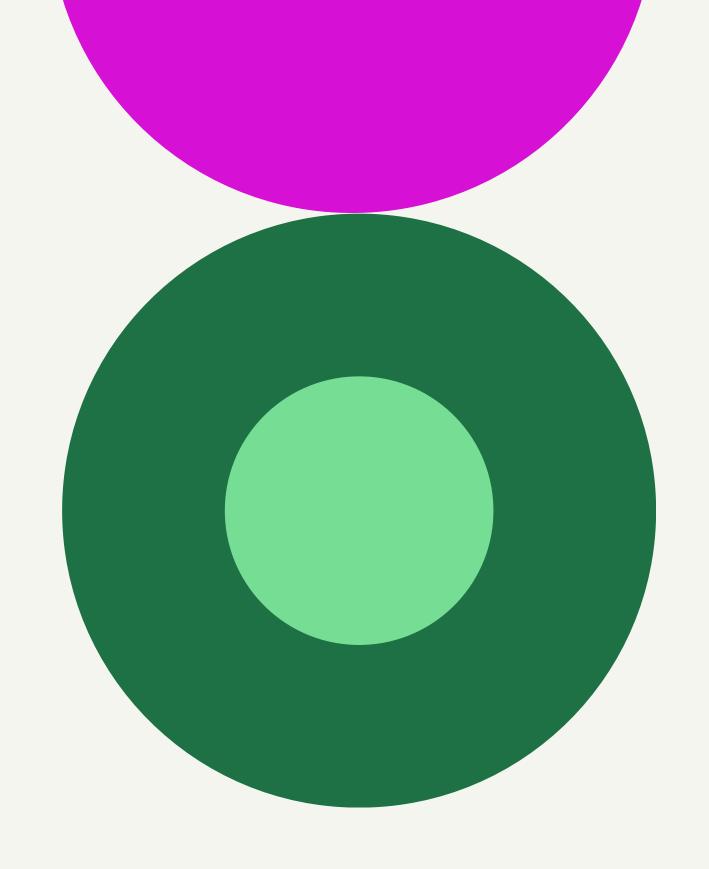
JavaScript'te olay döngüsü nedir ve nasıl çalışır?

Kullanıcının bir web sayfasındaki etkileşimlerini yakalamak ve bu etkileşimlere yanıt vermek için kullanılan bir işlem döngüsüdür.

Bu döngü, bir web sayfasındaki olayları dinler ve olaylar gerçekleştiğinde, belirtilen eylemleri gerçekleştirir. JS'de olay döngüsü, sayfa etkileşimlerine dinamik olarak yanıt vermek için kullanılır.

Bu döngü, web sayfalarını daha interaktif ve kullanıcı dostu hale getirir.



JavaScript'te, olay döngüsü şu şekilde çalışır:

- 1. Kullanıcı bir web sayfasında bir etkileşim gerçekleştirir. (Bu etkileşim, bir tuşa basma, fare tıklama, form gönderme veya sayfa yüklemesi gibi bir olay olabilir.)
- 2. Tarayıcı, olayı yakalar ve olay nesnesini oluşturur. Bu nesne, olayla ilgili bilgileri içerir (örneğin, fare tıklamasının koordinatları veya formun gönderildiği veriler).
- 3. Tarayıcı, olay nesnesini JavaScript motoruna iletir ve olay döngüsü başlar.
- 4. JavaScript motoru, olayı dinleyen tüm kodları çalıştırır. Bu kodlar, olaya yanıt vermek için yazılmış fonksiyonlar olabilir.
- 5. Eğer bir fonksiyon, olay nesnesindeki bilgilere göre bir eylem gerçekleştiriyorsa, tarayıcıda o eylem gerçekleşir. Örneğin, fare tıklaması bir bağlantıyı açabilir veya form gönderimi bir sayfayı yenileyebilir.
- 6. Olay döngüsü sona erer ve tarayıcı, sonraki etkileşim için hazır hale gelir.

