

FORM

method = "GET" -> Önemsiz veriler için kullanılır. Default olarak bu ayar gelir.

method = "POST" Önemli veriler için kullanılır.

- `<input type="button">`
- `<input type="checkbox">`
- `<input type="color">`
- `<input type="date">`
- `<input type="datetime-local">`
- `<input type="email">`
- `<input type="file">`
- `<input type="hidden">`
- `<input type="image">`
- `<input type="month">`
- `<input type="number">`
- `<input type="password">`
- `<input type="radio">`
- `<input type="range">`
- `<input type="reset">`
- `<input type="search">`
- `<input type="submit">`
- `<input type="tel">`
- `<input type="text">`
- `<input type="time">`
- `<input type="url">`
- `<input type="week">`

Form Özellikleri

- **ACTION:** action = Formunuzu submit ettikten sonra nasıl bir aksiyon alacağını belirlersiniz. Genellikle formlarda gönderi işlemi tamamlandıktan sonra form datası server'a gönderilir. Fakat server haricinde kendimiz bu form datasını başka bir dosyaya atayabiliriz. Örneğimizde görüleceği gibi dosyamız "script.js" adlı bir dosyaya gönderiliyor. Form datasının yönetimi bundan sonra bu dosya üzerinden yürütülür.

Örnek kullanım `<form action="/script.js"></form>`

- **METHOD:** method = Form datanızın hangi methodla gönderileceğine karar verir. "Get" veya "Post" request olarak. Bu özellik verilmemesi durumunda default olarak "Get" methodu formunuza atanır.

Örnek kullanım `<form action="/script.js" method="get">` veya `<form action="/script.js" method="post">`

- **AUTOCOMPLETE:** autocomplete = İngilizce isminden de anlaşılacağı üzere formunuzda otomatik tamamlama özelliğini açıp veya kapatmak için işinize yarar. Bu özelliği açmak daha önceki entry'lerinize göre formun tamamlama yapmasını sağlayacaktır.

Örnek kullanım `<form action="/script.js" autocomplete="on">` veya `<form action="/script.js" autocomplete="off">`

- **NOVALIDATE:** novalidate = Aktif olduğu sürece gönderdiğiniz form datanızın otomatik olarak doğrulanmamasını söyler.

Örnek kullanım `<form action="/my_script.js" novalidate>`

Form tag'lerinizde birden fazla element bulundurabilirsiniz. Bunlardan olmazsa olmazı input'lar & butonlardır. Input elemanlarının başlıca özellikleri olarak ;

fname = Görünecek olan yazıyı belirler. Bu yazı, adete bir html etiketi gibi görünür.

type = Bu kısımda formunuzun text/numerik bir form olacağına karar verirsiniz.

name = Input'unuzun name özelliğini belirlersiniz. Genelde isimlendirme küçük harf verilir backend kısmına uygun olması için

value = Input'taki aktif görünecek olan yazı için verilir. Örnek olarak butonların üzerindeki yazı gibi düşünebiliriz.