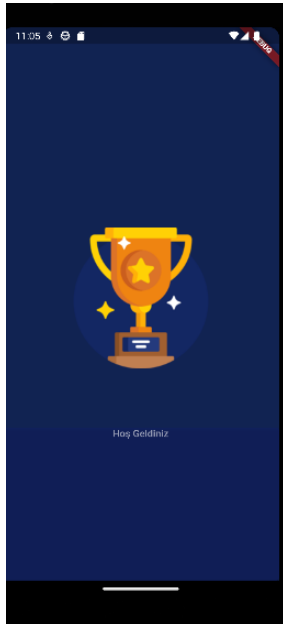


## FLUTTER QUIZZ APP

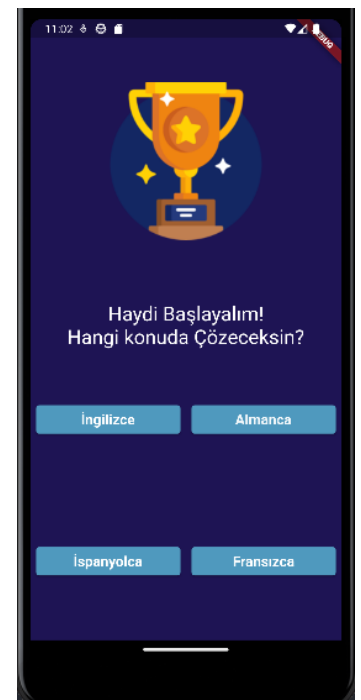
Flutter ile oluşturduğum bu app'in amacı insanlara 4 dil seçeneğinden istedikleri dil ve seviyede soru havuzundan sorular sunarak bilgilerini test etmek.

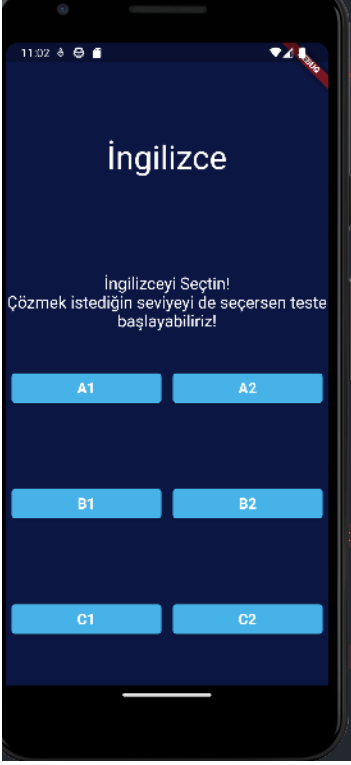


Kullanıcıyı sade bir welcome page karşılar. Bu sayfada ortalananmış bir icon ve text bulunur. Sayfanın herhangi bir yerine tıklanırsa kullanıcı diğer sayfaya yönlendirilir.

Daha sonra kullanıcının 4 dil içinden test çözmek istediği dili seçebilmesi için bir ekrana yönlendirilir. Bu ekranda; ortalanmış bir icon, kullanıcıyı bilgilendiren ve bir sonraki adım için yönlendiren bir yazı, dil seçeneklerini içeren 4 adet buton bulunur.

Bu 4 adet butondan herhangi birine tıklanıldığında kullanıcı, o dil ile ilgili sayfaya yönlendirilir.





Dil seçildikten sonra kullanıcıyı karşılan bir diğer sayfada ise seçilen dili belirten bir başlık bulunur. Sayfanın ortasında kullanıcıyı bilgilendiren ve bir sonraki adım için yönlendiren bir text bulunur. Sayfanın devamında dil için 6 adet seviye seçenekleri bulunur. Butonlara tıklanılması kullanıcıyı bir sonraki sayfaya yönlendirir.

Sıradaki sayfada ise kullanıcıyı seçtiği dil ve seviyedeki ilk soru karşılar.

Soru sayfasının üst kısmı; görüntülenen soru sayısını, soruyu içerir.

Altında soruya ait dört seçenek bulunur.

Sayfanın alt kısmında ise kullanıcının testi tamamlaması için bir zamanlayıcı bulunur.

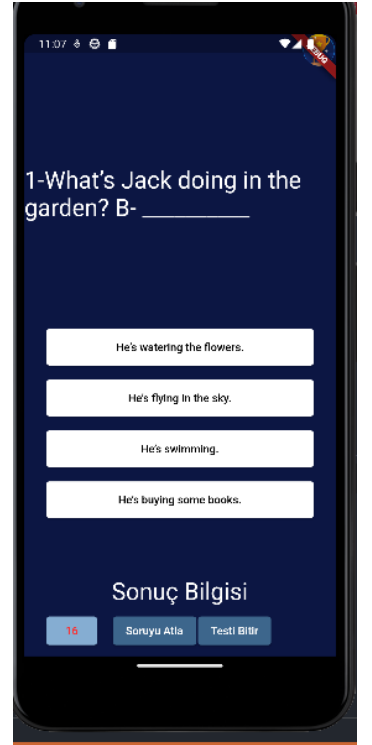
Zamanlayıcı 20'den başlar ve birer birer sıfıra doğru azalır. Zamanlayıcı bittiğinde

( 0 olduğunda ) kullanıcı sonuç ekranına yönlendirilir.

Zamanlayıcının yanında kullanıcıya kontrol yeteneği vermek için 'Soruyu Atla' ve 'Testi Bitir' Butonları eklenmiştir.

Soruyu Atla butonu kullanıcıya istediği durumlarda bir sonraki soruya geçme hakkı verir. Bir sonraki soruyu içeren ekrana geçer.

Testi Bitir butonu ile ise kullanıcı testi sonlandırır ve sonuç ekranını görür.



Zamanlayıcıyı ayarlayan kod parçası aşağıda gösterilmektedir :

```

int timer = 20;
String showtimer = "20";

class Quiz_ispanyolca extends StatefulWidget {

    Quiz_ispanyolca({Key? key}) : super(key: key);

    @override
    State<Quiz_ispanyolca> createState() => _QuizState();
}

class _QuizState extends State<Quiz_ispanyolca> {
    SqlDb sqlDb = SqlDb();

    void initState(){
        starttimer();
        super.initState();
    }

    void starttimer() async{
        const onesecond = Duration(seconds: 1);
        Timer.periodic(onesecond, (Timer t){
            setState((){
                if(timer < 1){
                    t.cancel();
                    setState(() {
                        Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) => const
Skor(), ));
                    });
                } else{
                    timer = timer - 1;
                }
                showtimer = timer.toString();
            });
        });
    }
}

```

Testi Bitir butonuna ait kod parçası aşağıda verilmiştir:

```

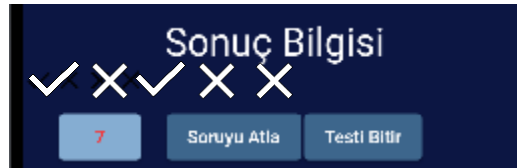
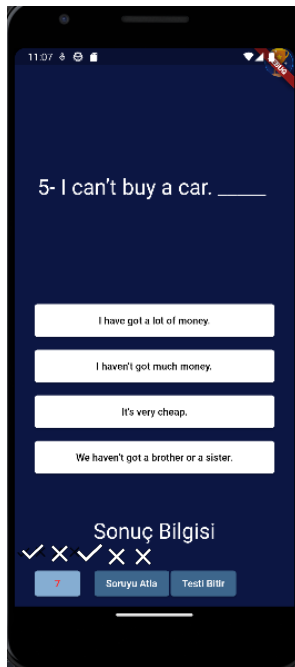
Navigator.push(
    context,
    MaterialPageRoute(
        builder: (context) => const Skor(),
    ));
},
child: Text(

```

```
"Testi Bitir",  
style: TextStyle(  
  fontSize: 20, color: Color.fromRGBO(0, 0, 0, 1)),  
)),
```

Soruyu Atla butonuna ait fonksiyonun kod parçası aşağıda verilmiştir:

```
onPressed: () {  
  
  setState(() {  
    benimTestim.sonrakiSoru();  
  });  
},
```



Kullanıcı soruları yanıtladıkça sayfaların alt kısmında ilgili sorunun doğru veya yanlış olduğunu gösteren iconlar belirir. Kullanıcı sorulara verdiği cevap doğru veya yanlış farketmeksizin bir sonraki soruya geçer.

Uygulamanın son sayfası olarak kullanıcıyı doğru ve yanlış sayılarını gösteren sonuç sayfası bulunur. Zamanlayıcı bittiğinde, kullanıcı testi sonlandır butonuna tıkladığında veya tüm soruları işaretlediğinde bu sayfaya yönlendirilir. Doğruları temsil etmek için doğru sayıları yeşil renkli bir kutucuğun içerisinde, yanlışları temsil etmek için yanlış sayıları kırmızı renkli bir kutucuğun içerisinde gösterilir.

Kullanıcının ana sayfaya dönüp testlere baştan başlayabilmesi için ana sayfaya yönlendiren bir 'Ana Sayfaya Dön' butonu bulunur.



\*\*\*görseller çalışan uygulamanın emülatöründen ekran görüntüsü alınmıştır.

Damla Kara

19290251