

Beykent Üniversitesi Yazılım Mühendisliği

Tasarım Projesi Dokümantasyon Formatı

(Profesyonel Proje Dokümantasyonları ile Uyumlu)

İçindekiler

Şekiller Listesi

Tablolar Listesi

I Proje Tanımı (**16 font**)

1 Projeye Genel Bakış (**14 font**)

2 Projenin Amacı

2 a. Projenin Motivasyonu (**12 font**)

2 b. Projenin Amacı

2 c. Başarı Ölçüm Kriterleri

3 Projenin Kapsamı

3 a. Mevcut Durum

3 b. Projenin İçeriği

3 c. İş Bölümü

3 d. Rakip Ürün Karşılaştırması

4 Ürün Senaryoları

4 a. Ürün Senaryoları Listesi

5 Paydaşlar

5 a. Paydaş Listesi

5 b. Müşteri

5 c. Ürünün Kullanıcıları

5 d. Öncelikli Kullanıcılar

6 Kısıtlar

6 a. Çözüm Kısıtları

6 b. Uygulama Ortamı

6 c. Ortak Uygulamalar

6 d. Off-the-Shelf Yazılım Kullanımı

6 e. Kullanılacak Konum Kaynaklı Kısıtlar

6 f. Zamanlama (Timing) Kısıtı

6 g. Bütçe Kısıtları

7 Tanımlar

7 a. Kısaltmalar ve Tanımlar

7 b. Simgeler (Notations)

8 İlgili Gerçekler (Facts) ve Varsayımlar (Assumptions)

8 a. Gerçekler

8 b. Varsayımlar

II Gereksinimler

9 Ürün (Product) Use Cases

9 a. Use Case Diyagramları

9 b. Ürün Use Case Listesi

10 Fonksiyonel Gereksinimler

11 Veri (Data) Gereksinimleri

12 Performans Gereksinimleri

12 a. Hız (Speed) ve Gecikme (Latency) Gereksinimleri

12 b. Hassasiyet (Precision) ve Doğruluk (Accuracy) Gereksinimleri

12 c. Kapasite Gereksinimleri

13 Güvенеbilme (Dependability) Gereksinimleri

13 a. Güvenilirlik (Reliability) Gereksinimleri

13 b. Kullanılabilirlik (Availability) Gereksinimleri

13 c. Dayanıklılık (Robustness) ve Hataya Karşı Dayanıklılık (Fault-Tolerance) Gereksinimleri

13 d. Kritik Güvenlik (Safety-Critical) Gereksinimleri

14 Bakım (Maintainability) ve Desteklenebilirlik (Supportability) Gereksinimleri

14 a. Bakım (Maintenance) Gereksinimleri

14 b. Desteklenebilirlik (Supportability) Gereksinimleri

14 c. Uyum (Adaptability) Gereksinimleri

14 d. Ölçeklenebilirlik (Scalability) ve Genişletilebilme (Extensibility) Gereksinimleri

15 Güvenlik (Security) Gereksinimleri

15 a. Erişim (Access) Gereksinimleri

15 b. Bütünlük (Integrity) Gereksinimleri

15 c. Mahremiyet (Privacy) Gereksinimleri

15 d. Denetim (Audit) Gereksinimleri

15 e. Dokunulmazlık (Immunity) Gereksinimleri

16 Kullanım (Usability and Humanity) Gereksinimleri

16 a. Kullanım Kolaylığı (Ease of Use)

16 b. Kişiselleştirme (Personalization) ve Uluslararasılaştırma (Internationalization) Gereksinimleri

16 c. Öğrenme (Learning) Gereksinimleri

16 d. Ulaşılabilirlik (Accessibility) Gereksinimleri

16 e. Kullanıcı Dokümantasyon Gereksinimleri

16 f. Eğitim (Training) Gereksinimleri

16 g. Görünüm (Appearance) Gereksinimleri

17 Operasyonel ve Çevresel Gereksinimler

17 a. Beklenen Fiziksel Ortam (Expected Physical Environment)

17 b. Komşu Sistemlerle İletişim Arayüzü (Interfacing with Adjacent Systems)
Gereksinimleri

17 c. Ürünleştirme (Productization) Gereksinimleri

17 d. Versiyon (Release) Gereksinimleri

18 Kültürel Gereksinimler

19 Yasal Hükümlülükler (Legal Requirements)

19 a. Uyum (Compliance) Gereksinimleri

19 b. Standart (Standard) Gereksinimleri

III Tasarım

20 Tasarım Amaçları

21 Mevcut Yazılım Mimarisi

22 Önerilen Yazılım Mimarisi

22 a. Giriş

22 b. Sınıf Diyagramları (nesneye yönelik bir projeniz olmalıdır)

22 c. Dinamik Model

22 d. Altsistem Ayırıştırması (Subsystem Decomposition)

22 e. Donanım - Yazılım Eşleşmesi (Mapping)

22 f. Veri Sözlüğü (Data Dictionary)

22 g. Kalıcı (Persistent) Veri Yönetimi

22 h. Erişim Kontrolü (Access Control)

22 i. Genel yazılım kontrolü

22 j. Sınır Şartları (Boundary conditions)

23 Altsistem Servisleri (Subsystem services)

24 Kullanıcı Arayüzü

25 Nesne Tasarımı (Object Design) (nesneye yönelik bir projeniz olmalıdır)

25 a. Nesne Tasarımı Değişimleri (Object Design trade-offs)

25 b. Arayüz Dokümanlarının Kılavuzları

25 c. Paketler (Packages)

25 d. Sınıf Arayüzleri (Class Interfaces)

IV Test Planları

26 Test Edilebilecek ve Test Edilemeyecek özellikler

27 Geçme / Kalma Test Değerlendirme Kriterleri

28 Askıya Alma (Suspension) ve Devam Ettirme (Resumption)

29 Test Cases

30 Test Programı Planı (Schedule)

V Proje ile İlgili Sorunlar (Issues)

31 Açık Sorunlar (Open Issues)

32 Hazır (Off-the-Shelf) Çözümler

32 a. Hazır Ürünler (Ready-Made Products)

32 b. Yeniden Kullanılabilen Bileşenler (Reusable Components)

32 c. Kopyalanabilecek Ürünler (Products that can be Copied)

33 Yeni Problemler

33 a. Çevreye Etkileri (Effects on the Current Environment)

33 b. Kurulu Sistemler Üzerindeki Etkileri (Effects on the Installed Systems)

33 c. Potansiyel Kullanıcı Sorunları

33 d. Beklenen Uygulama Ortamında Yeni Ürünü Engelleyebilecek Sınırlamalar

33 e. Takip Problemleri (Follow-Up Problems)

34 Görevler (Tasks)

34 a. Proje Planlama

34 b. Geliştirme Aşamalarının Planlaması

35 Yeni ürüne Geçiş (Migration to the New Product)

35 a. Yeni Ürüne Geçiş Gereksinimleri

35 b. Yeni Sistem için Değiştirilmesi Gereken Veri

36 Riskler

37 Maliyet Hesaplaması

38 Proje Retrospektif

VI Sözlük

VII Referanslar

VIII Index