**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ»**

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5

по дисциплине: «Теория и технология программирования (программирование веб-приложений)

**Выполнил:** *студент группы Б22-902 Нефедова Д.Д.*

(подпись) (Фамилия И.О.)

**Проверил:** *Смирнов Д. С.*

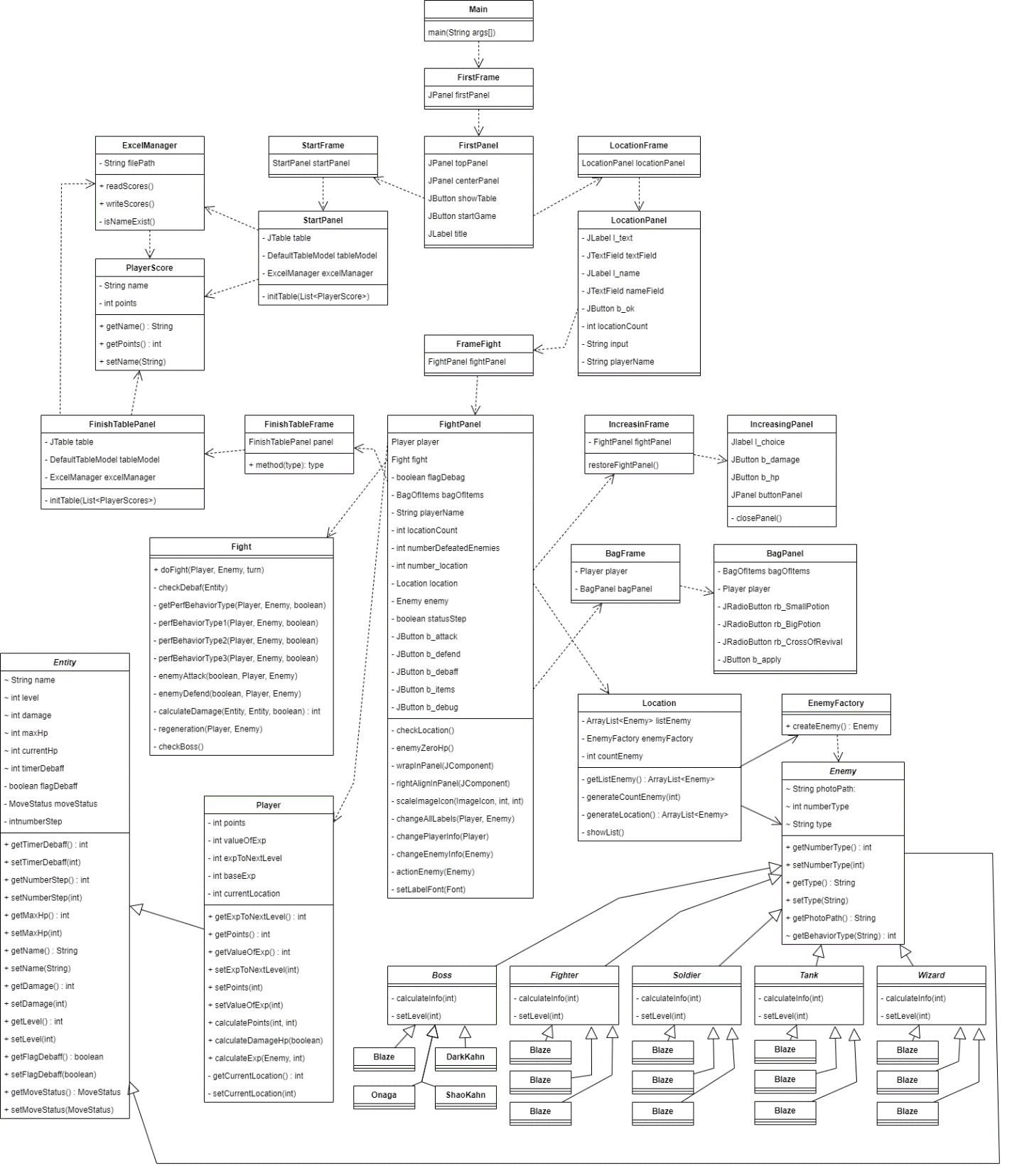
(оценка) (подпись) (Фамилия И.О.)

Москва

<https://github.com/dammsha/Laba5/releases/tag/laba5>

<https://github.com/dammsha/Laba5>

Диаграмма классов:



Интерфейс:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, число

Автоматически созданное описание

Рис. 1. Стартовое окно

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, число, Шрифт

Автоматически созданное описание

Рис. 2. Окно предыдущих результатов

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, число

Автоматически созданное описание

Рис. 3. Окно ввода количества локаций и имени игрока

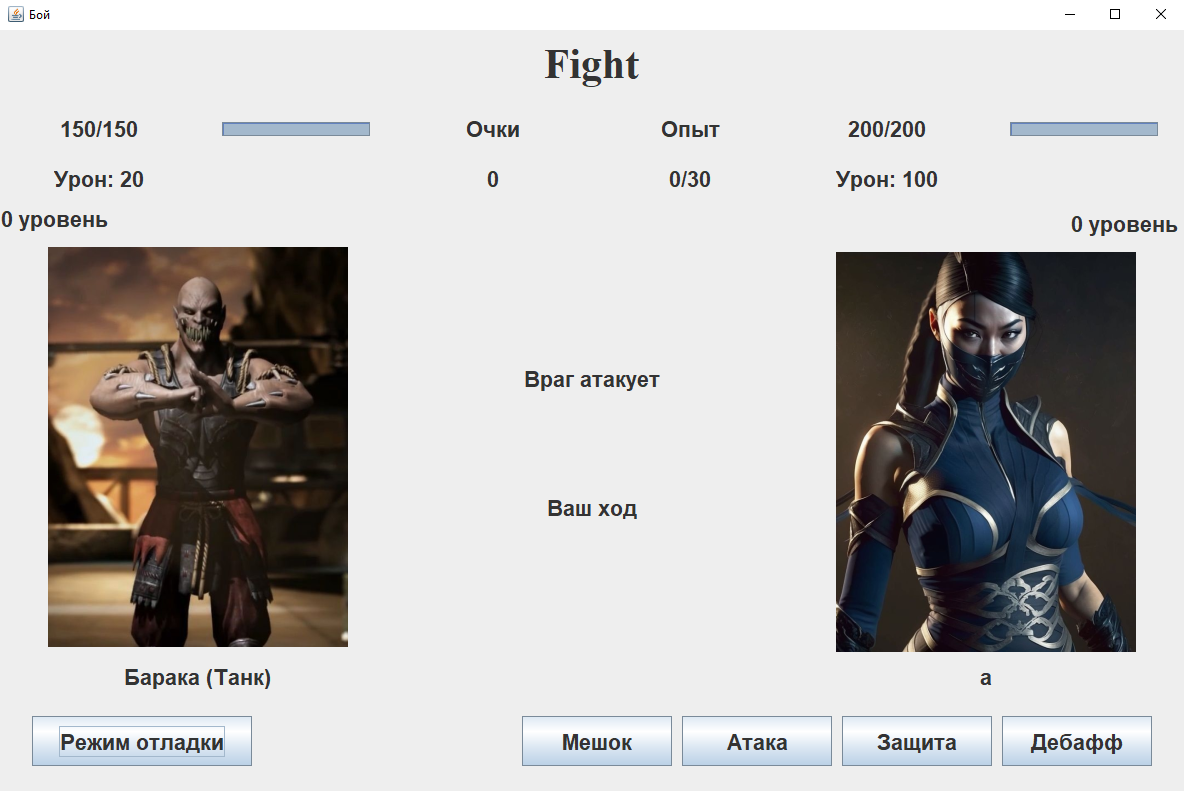


Рис. 4. Окно боя

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Веб-сайт, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Рис 5. Окно с выбором режима отладки

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, дисплей, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Рис. 6. Окно выбора улучшения характеристик игрока

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Рис. 7. Окно с оповещением, что игрок не попал в топ-10.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, число, Шрифт

Автоматически созданное описание  
Рис. 8. Окно после окончания боя