Пояснительная записка

*Игра “Mario, run! run!”*

*Язык написания кода – Python*

*Использованные модули – pygame, os, random*

*Количество строк – 503*

*Доступные функции – показание рекорда; счетчик набранных очков; звуковые эффекты*

*Целью данного проекта является создание простой игры, способной быстро завлечь игрока своим игровым процессом, а также приятной графикой*

*В первую очередь был разработан дизайн приложения, его геометрия. Затем, задействовав ресурсы интернета и знания, приобретённые на курсах, были реализован игровой процесс. И последним этапом выполнения было объединение классов, которые содержали ключевые функции игры.*

*Пользователю доступно окно с названием и возможность начать игру, нажав на «пробел», после чего главный герой «Марио» начинает свой бесконечный путь, преодолевая различные препятствия – кактусы, грибы. Справа сверху будет виден прогресс, т.е. показания набранных очков. После проигрыша, левее от текущего показания, появится рекорд, который после перезахода в игру обнулится, также будет доступна кнопка «Restart», которая отправляет главного героя в начало, обнуляя очки, набранные им в предыдущий раз.*

*В дальнейшем – проект можно развивать, добавляя больше препятствий, а также звуковых эффектов, способных «затянуть» любого человека – звук летающих грибов, механизм стрельбы кактусов шипами и т.д*

*Проект выполнил Пантелеймонов Антон*