

---

## 基本资料

- 姓名: 王健
- 性别: 男
- 年龄: 25
- 学历: 本科
- 毕业院校: 湘潭大学
- 联系电话: 18190757921
- Email: [xtu2011@gmail.com](mailto:xtu2011@gmail.com)
- Blog: <http://damoclesX.github.io/>

---

## 工作经历

### 2014/07——2015/03 成都汇云三川信息技术有限公司

- 职位: web前端开发工程师
- 职责: 负责公司项目web界面 ( pc+移动端 ) 制作和逻辑交互实现

### 2015/03 ——至今 成都铁皮人科技有限公司

- 职位: web前端开发工程师
- 职责: 负责公司项目web界面 ( pc+移动端+HybridApp ) 制作和逻辑交互实现

---

## 技能描述

- 熟练掌握原生javascript(含es6)技术, 并解决javascript在各个浏览器之间的兼容问题, 确保页面代码对各种浏览器的良好兼容
- 熟练掌握HTML+CSS, 熟悉W3C标准, 100%还原设计稿, 实现多端适配, 注重页面语义化, 能快速处理浏览器兼容性问题
- 熟练掌握Vue相关技术、less、Jquery、zepto、bootstrap、requireJs、seajs。曾深入研究过Jquery源码
- 熟练掌握HybridApp涉及的前端开发技术
- 熟练掌握Ajax、JSONP、CORS等前后端跨域交互技术
- 熟练掌握微信jssdk开发技术
- 熟练掌握网站性能优化相关技术
- 熟练使用Laravel、ThinkPHP框架编写服务端接口, 独立完成部分中小型项目
- 熟练使用原生javascript编写各种前端插件
- 熟练使用webpack、fis、gulp、grunt等前端构建工具
- 熟练使用git、svn代码版本管理工具
- 能够独立完成项目所有前端内容
- 有较好的英文技术文档阅读能力
- 有良好的沟通能力和团队合作精神、做事认真负责、有上进心、具有良好的学习能力、工作态度好, 能快速使用新环境, 热衷了解前端新知识, 能快速掌握和使用新技术, 思维活跃, 爱创新, 行动和习惯稳健。为人好学、能承受一定的压力, 做事耐心细心, 性格平和

## 项目经验

### 叫叫识字大冒险

1. 开发时间
  - 2016.04 - 至今
2. 项目简介
  - 叫叫识字大冒险是一款儿童学习汉字的游戏教育的应用，有ios、android、TV版。除了app，还有配套的微信网页。
3. 项目职责
  - 负责app内嵌家长中心页面的制作和交互实现，实现移动端适配。配合app端和服务端完成页面功能
  - 负责铁皮人公众号叫叫识字大冒险页面开发，使用微信jssdk，完成页面分享，微信支付等功能 根据测试反馈，修复bug
4. 开发技术
  - `html+css+javascript+vue+webpack+es6`

### 铁皮人后台管理系统

1. 开发时间: 2015.07 - 至今
2. 项目简介:
  - 后台管理系统提供内部人员使用，覆盖多个部门，功能数量较多。现有菜单数量达40多个，并根据各部门需求的变化不断变更，属于一个持续维护的项目。
3. 项目职责:
  - 负责页面制作和交互实现
  - 配合后端php工程师，实现业务功能。后端负责service层，前端负责controller层：包含调用相应service服务、提供view层需要数据
  - 项目后期独立维护整个项目，同时编写php代码和前端代码
  - 需要完成项目的线上部署，通过ssh链接到Linux服务器，完成版本的迭代
  - 无测试介入，自行测试，发现bug，修复bug
4. 开发技术
  - `html+css+javascript+jquery+git+gulp+php+Laravel+Linux`

### 小鸡叫叫故事王国

1. 开发时间: 2015.10 - 2015.11
2. 线上地址:
  - <http://s.tinman.cn/>
3. 项目简介:
  - 小鸡叫叫故事王国是铁皮人官方资源播放，下载渠道。用户可在网站上，播放、下载歌曲。规划只实现pc版，不考虑移动端。
4. 项目职责:
  - 参与讨论页面用户体验较好的交互方式
  - 配合设计师，完成页面的制作
  - 配和其他的前端开发工程师，分模块完成各自任务
  - 配合后端java工程师，实现业务功能
  - 无测试介入，自行测试，发现bug，修复bug
5. 开发技术:

- `html+css+javascript+jquery+git+grunt+springMVC+velocity`

## 铁皮人官方商城

1. 开发时间: 2015.05 - 2015.07
2. 线上地址:
  - <http://mall.tinman.cn/>
3. 项目简介:
  - 铁皮人官方商城是铁皮人官方销售渠道之一，用户可在商城实现商品的浏览，下单，支付，积分兑换等功能。后端逻辑不变，pc端和移动端分开开发。
4. 项目职责:
  - 参与讨论页面用户体验较好的交互方式
  - 配合设计师，完成页面的制作，包括pc端+移动端
  - 配和其他的前端开发工程师，分模块完成各自任务
  - 配合后端php工程师，实现业务功能
  - 根据测试反馈，修复bug
5. 开发技术
  - `html+css2+css3+javascript+公司的模块化加载类库(类似requireJs)+jQuery+Ajax+grunt+svn+ThinkPHP`

## 蒸有味微信点餐系统

1. 项目简介:
  - 蒸有味是一家线下快餐店，该项目为其量身打造，借助微信公众号可在该系统提前点餐并享受优惠，商家可及时推送店铺优惠活动
2. 项目职务:
  - web前端开发
3. 项目职责:
  - 在设计界面时与设计师和产品经理沟通，确定用户体验较好的交互方式
  - 配合设计师，拿到设计完成的设计图，完成界面的制作
  - 根据确定的交互逻辑，用js实现页面交互逻辑
  - 配合后端java工程师，实现产品功能
  - 根据测试反馈，及时定位bug，修复bug
4. 开发技术:
  - `html+css2+css3+javascript+zepto+微信JSSDK+Ajax+gulp+svn`

---

## 个人总结

从最开始接触前端到现在已有5年多了，别人问我为什么选择前端，现在想想可能是前端选择了我。高中时代就对计算机比较感兴趣，所以一进大学便想着能学点计算机的东西。

当时在后端开发、移动端开发、前端开发中徘徊，索性就都学一点儿，还包括设计，一段时间下来，觉得前端比较适合我，或许是由于前端门槛低也或许是被前端炫酷的东西吸引，于是就走上了前端这条路。

从那时起便立志**成为一名专业的前端开发工程师**，只想在这条路上弥足深陷。前端技术日新月异，在**练好基本功**的同时，一定要跟上时代潮流！！