

Ejercicios - Análisis de Caso

Un reconocido Trader del mercado de divisas, le solicita a ud. crear una aplicación basada en arreglos o matrices, para ser puestos a prueba mediante un software de simulación y así poder mejorar los tiempos útiles de transacciones. Para una optimización de recursos y de tiempo le solicita dividir la aplicación en 3 partes (ejercicios) que tendrán relación directa entre sí, le pide que los algoritmos estén basados en C# para consola. Y le expone la siguiente explicación

1. **App base:** consiste en encontrar los 3 números más grandes de un arreglo o matriz unidimensional de 35 elementos a usar:

Como salida debe mostrar la posición del índice en el cual están ubicados los 3 números grandes: 9,18,25

2. **App de avanzada**: consiste en encontrar los 3 números más grandes de un arreglo o matriz unidimensional de 35 elementos a usar, con la condición de que la muestra debe tomarla cada 11 elementos

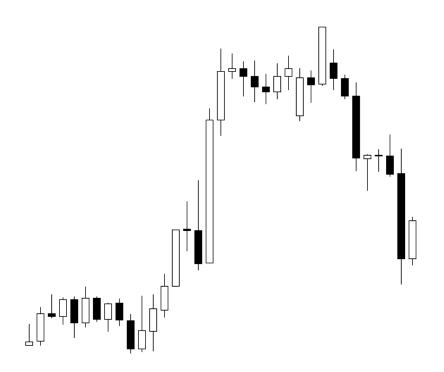
Como salida debe mostrar el índice en el cual están ubicados los 3 números grandes: 4,17,29



Ing. Pablo Huichaqueo Página 1



3. **App final:** encontrar el número más alto entre los primeros 25 números y después de encontrar dicho número, los siguientes tres números deben ser más bajos, para mostrar una salida



Salida índice: 23, valor de índice de Matriz 14

Ing. Pablo Huichaqueo Página 2