# Présentation de l'outil de projet : Trello

PRÉSENTATION RÉALISÉE PAR FLORENT GUYARD

### Sommaire de la présentation

- Présentation de Trello
- Présentation de l'interface de Trello
- Présentation des tickets du projet

## Trello qu'est-ce que c'est?

#### Un peu d'histoire

2010 : l'entreprise Frog Creek Software décide de mettre en place son propre outils de gestion de projet, nommé alors Trellis.

2011 : L'entreprise décide d'ouvrir au public son outil sous la forme d'un site web et d'une application <u>iPhone</u> et <u>Android</u>.

2014 : l'outil est détaché de la société Fog Creek Software et devient le produit principal de la société Trello Inc., fondée pour continuer le développement de l'outil. La société fait une levée de fonds de 10,3 millions de dollars.

2017: Trello est racheté par Atlassian pour 425 M\$

## Trello qu'est-ce que c'est?

#### Présentation technique

**Trello** est un outil de gestion de projet en ligne inspiré par la méthode <u>Kanban</u> de <u>Toyota</u>.

Organisation des projets en planches listant des cartes, chacune représentant des tâches.

Les cartes sont assignables à des utilisateurs et sont mobiles d'une planche à l'autre, traduisant leur avancement.

Souvent utilisé par les équipes de développement les équipes de marketing les équipes de gestion de projet et les équipes de service client.

## Pourquoi Trello?

#### Les avantages de Trello

Interface simple et intuitif

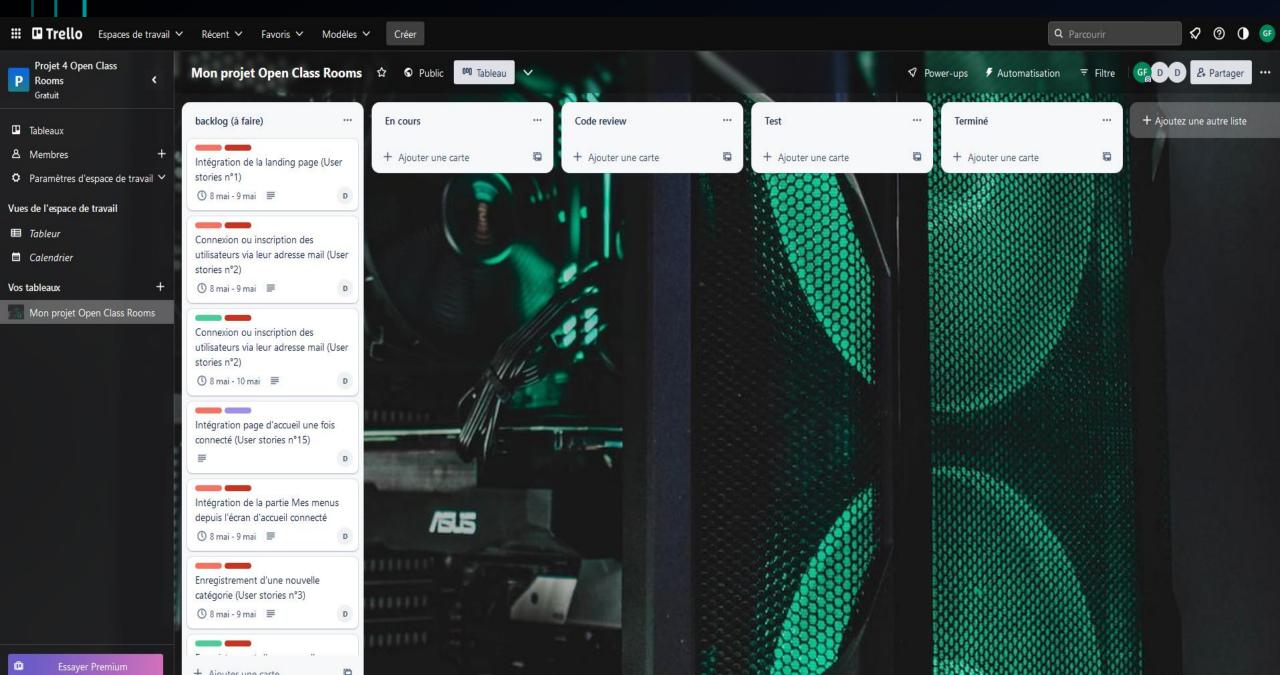
Flexibilité et réutilisation pour de multiples projets diversifiés

Collaboratif : ajout et/ou modifications des tâches, pièces jointes commentaires, échéances. Les notifications sont en temps réel.

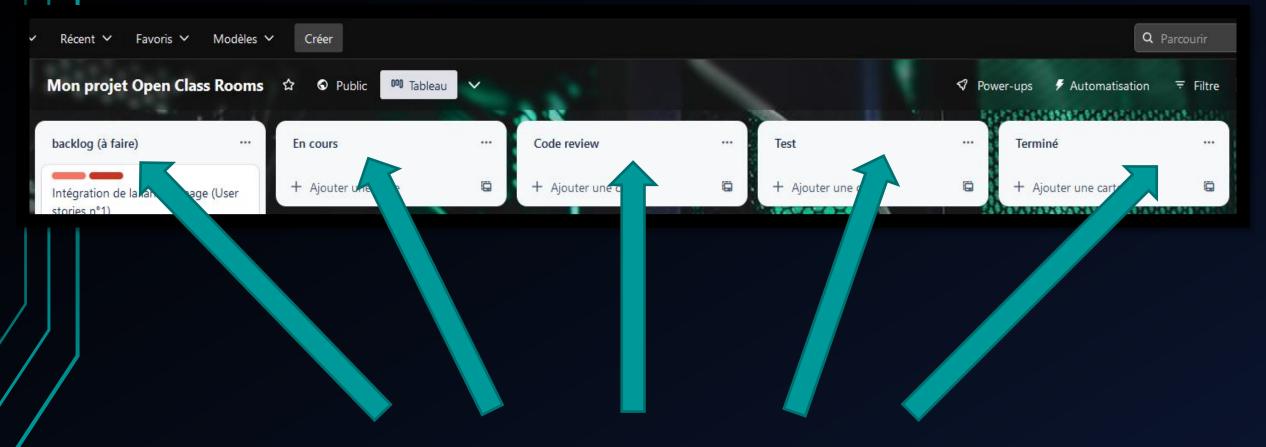
Multiplateforme: ordinateurs, smartphones, tablettes...



#### **Interface de Trello**



#### Le Kanban



Trello reprend le principe des kanbans. J'ai ajouté 5 colonnes qui correspondent aux 5 états que peuvent prendre les tickets

#### Passage en revue des tickets







Voici les tickets présents sur Trello



#### Anatomie d'un ticket



#### Anatomie d'un ticket

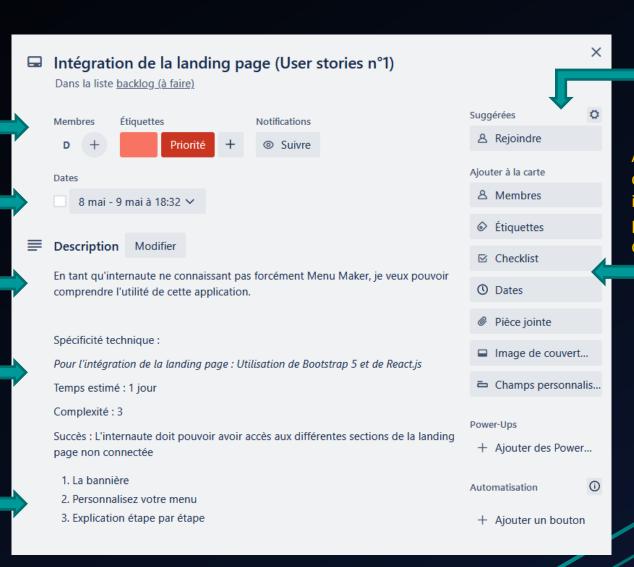
Rappel des indications précédentes attribution, rôle, niveau de priorité

Rappel de la durée estimée du

Objectif du ticket

Technologies nécessaires à la réalisation du ticket, complexité et rappel de la durée estimée

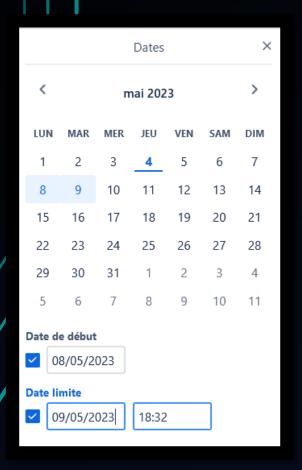
Inspirés des User stories, les succès permettent aux développeurs de Savoir quand un ticket peut-être considéré comme résolu



Ce bouton permet de s'intégrer dans ce ticket.

Ajout ou modification des options pour chaque ticket individuellement : échéances, pièces jointes, attribution des tickets...

#### Temps nécessaire à la réalisation du projet



Pour la réalisation des différents tickets, il faut compter:

Pour un développeur front-end et un développeur back-end : 18 jours ouvrés, donc environ 1 mois.

Il est possible de diminuer ce délais, notamment en ajoutant un deuxième développeur front-end (ou full-stack), car il y a un peu plus de tickets concernant la partie front du site.

Délai et complexité des tickets ont vocation à donner une première indication au client.

Ces informations pourront être revues à la hausse/baisse par les développeurs, par exemple lors d'un Planning Poker

MERCI BEAUCOUP POUR VOTRE ATTENTION

