[軟體建構之道][CODE COMPLETE 2][Steve McConnell 著][譚詠歸 譯][學貫]

[3D繪圖程式設計 使用Direct3D 10/9 與 OpenGL 2.0][彭國倫][碁峯]

[计算机游戏设式设计][耿卫东(耿衛東) 陈为 著][電子工業出版社]

[大話設計模式 Design Patterns][程杰 著][蔡學鏞 技術審閱][悦知]

[Lua程序设计(第二版)][巴西 Roberto Ierusalimschy 著][周惟迪]

[C++標準程式庫][侯捷 孟岩 譯][碁峯]

[人月神話 The Mythical Man-Month 20週年紀念版][Freberick P. Brooks Jr. 著][錢一一譯][經濟新潮社]

[C++ 編程規範 101個準則、指導方針和最佳實踐][Herb Sutter & Andrei Alexandrescu 著][侯捷 陳碩 譯][Addison Wesley][碁峯]

[Visual C/C++ 系统开发 典型实例解析][《电脑编程技巧》杂志社 编着][中国水利水电出版社]

[C++ Primer Plus 5/e 中文豪華版][Stephen Prata 著][蔡明志 譯][SAMS&碁峯]

[精通 DirectX 3D 图形与动画程式设计][王德才 杨关胜 孙玉范 编著][人民邮电出版社]