前．大學四年的時間非常短，幾乎沒有什麼時間失敗，請閱讀此文件的人以戒慎恐懼的心情閱讀及修改，若有修改一定要討論並更新，另外每天最晚12:10一定要睡。

圖像設計規範

前言．

由於這是一個以K-ON為題材的遊戲，所以人物應該要盡可能的貼近原作，達到一模不一樣的感覺，讓人在沒看到關於裡面的內容以前感覺就是原製作群出來做的遊戲。

注：不懂的話，請先去看月姬，再去玩月姬格鬥，請先去看FATE再去看FATAL FATE

Or FATAL FAKE，先看kanon跟air再去玩EFZ。

圖片格式：png、bmp

使用TortoiseSVN來作為圖片版本管理的工具

命名慣例：yy\_mm\_dd\_name\_pose

97\_07\_09\_MIO\_walk