|  |  |
| --- | --- |
| 黃亮軒 資工系  0987488018  [damody@livemail.tw](mailto:damody@livemail.tw)  [t1238142000@yahoo.com.tw](mailto:t1238142000@yahoo.com.tw) | 陳光奕 資工系  0921926849  [a910000@yahoo.com.tw](mailto:a910000@yahoo.com.tw)  [a910000@hotmail.com](mailto:a910000@hotmail.com) |
| 以下能力不足 |  |
| 顏維宏 資工系  0989577553  [skyworker1991@yahoo.com.tw](mailto:skyworker1991@yahoo.com.tw) | 黃冠雲 資管系  0989561893  [bnmpoeex@hotmail.com](mailto:bnmpoeex@hotmail.com) |
| 陳永瀚 美工科  0955350408  [simarttlise@hotmail.com](mailto:simarttlise@hotmail.com)  [harry08030803@yahoo.com.tw](mailto:harry08030803@yahoo.com.tw) |  |
|  |  |
|  |  |
| 林裕彰 建築系  0910910395  [ezra0910@hotmail.com](mailto:ezra0910@hotmail.com) |  |

**遊戲製作人：**1.監控研發的進度、2.重要事項的決策、3.整體預算的控制、4.上下的溝通協調  
**執行企劃：**1.遊戲系統的建立、2.研發工作的分配、3.工作相互間協調、4.執行成效的檢查　　　　　　　  
**遊戲企劃：**1.遊戲企劃的編寫、2.故事腳本的編寫、3.系統規格的設定、4.遊戲進行的編導  
**程式設計：**1.遊戲引擎的撰寫、2.開發工具的撰寫、3.遊戲程式的撰寫、4.附屬程式的撰寫、5.人物動態的製作  
**美術設計：**1.人物角色的設定、2.遊戲場景的設定、3.畫面介面的繪製、4.角色模型的繪製  
**音樂音效：**1.遊戲音樂的譜曲、2.背景音樂的製作、3.遊戲音效的錄製、4.背景音效的合成  
**動畫特效：**1.動畫分鏡的設計、2.片頭動畫的製作、3.過場動畫的製作、4.遊戲特效的繪製  
**品管測試：**1.遊戲系統的檢查、2.平衡設定的檢查、3.遊戲 BUG 的檢查

Damody:企劃是全能的，什麼都要懂(但通常都是什麼都不懂？)，程式是戰士加肉盾(但通常血少？)，美術、音樂是法師(但通常魔少？)，所以就創一個叫”革軍”，革新的軍隊，要天天喊口號、精神答數，發洩情緒提振士氣！