**INTERACTIVE ENTERTAINMENT @ UPB**

**GAME DESIGN STUDENT QUESTIONAIRE**

NAME: Daniel Montes Gil



EMAIL: Daniel.montes@upb.edu.co

CELL PHONE: 312 2875638

GRAD YEAR: 2017

MAJOR: Videojuegos

GAME DEV SOFTWARE SKILLS: Tengo conocimientos de programacion ya que antes de ingresar a esta ingeniería estudiaba ingeniería informática, he trabajado en Game Maker, Stencyl, Unity, se programar en java y C#

LAND SPEED RECORD: \_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ALTITUDE RECORD: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_

FAVORITE BOOK(S): Inferno, El simbolo perdido, Harry Potter, El señor de los anillos, Los juegos del hambre, Cazadores de sombras, Divergente, Insurgente, Leal.

FAVORITE MOVIES(S): Batman el caballero de la noche, Avengers, Ironman, EL señor de los anillos, Star Wars, Star Trek, X-Men.

FAVORITE GAME(S): League of Legends, Guild Wars 2, Tera, Warframe, Final Faltasy, Sheep Raider, Twisted Metal, Fighting Force.

FAVORITE FOOD(S): Pasta, Pizza, Lentejas, Frijoles, Carne asada, Ensalada.

WHY DID YOU TAKE THIS CLASS? Desde que inicié ingeniería infomática tenia decidido desarrolar videojuegos, pero no existia la carrera como tal entonces mi idea fue aprender a programar para luego dedicarme a los juegos, cuando aparecío esta carrera en la universidad inmediatamente decidí tomarla y mi familia me apoyó.

WHAT ARE YOUR CAREER GOALS? Mis objetivos es convertime en un gran programador y participar en el diseño de un gran juego y posteriormente con lo aprendido comenzar mi propio studio.

WHAT ARE YOUR FAVORITE INTERACTIVE EXPERIENCES? :

No se mucho de experiencias, pero de las pocas que he visto, me gustan mucho las de coca-cola, tnt oprima el boton.