

The background of the image is a dark, monochromatic scene of a destroyed city. In the foreground, there are large piles of twisted metal and rubble. In the middle ground, a tall skyscraper stands partially collapsed, with its upper portion leaning at an angle. The sky is filled with heavy, dark clouds, and the overall atmosphere is one of desolation and destruction.

ARMAGE-BOT

MANUAL DE USUARIO

PRESENTACIÓN

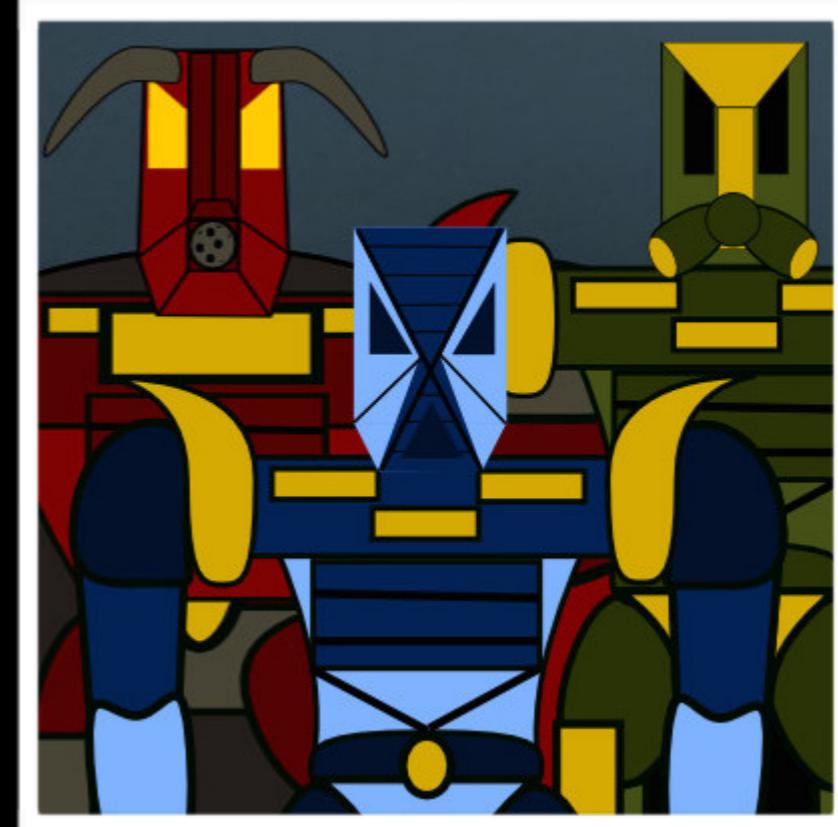
Bienvenido al planeta Tierra en el año 2050, un mundo lleno de caos y destrucción a causa de los War-Bots. La raza humana ha desaparecido casi por completo, solo unos cuantos sobreviven, pero no están solos... Los Arimage-Bots han venido del planeta Borog a ayudarlos en su lucha contra el mal. El destino del Universo depende de ti y de ellos.

INDICE

1. Presentación.....	2
2. Conociendo los robots.....	4
3. Cómo se juega ArmaBot.....	7
4. FAQ (Preguntas frecuentes).....	16
5. Demostración y comentarios.....	17

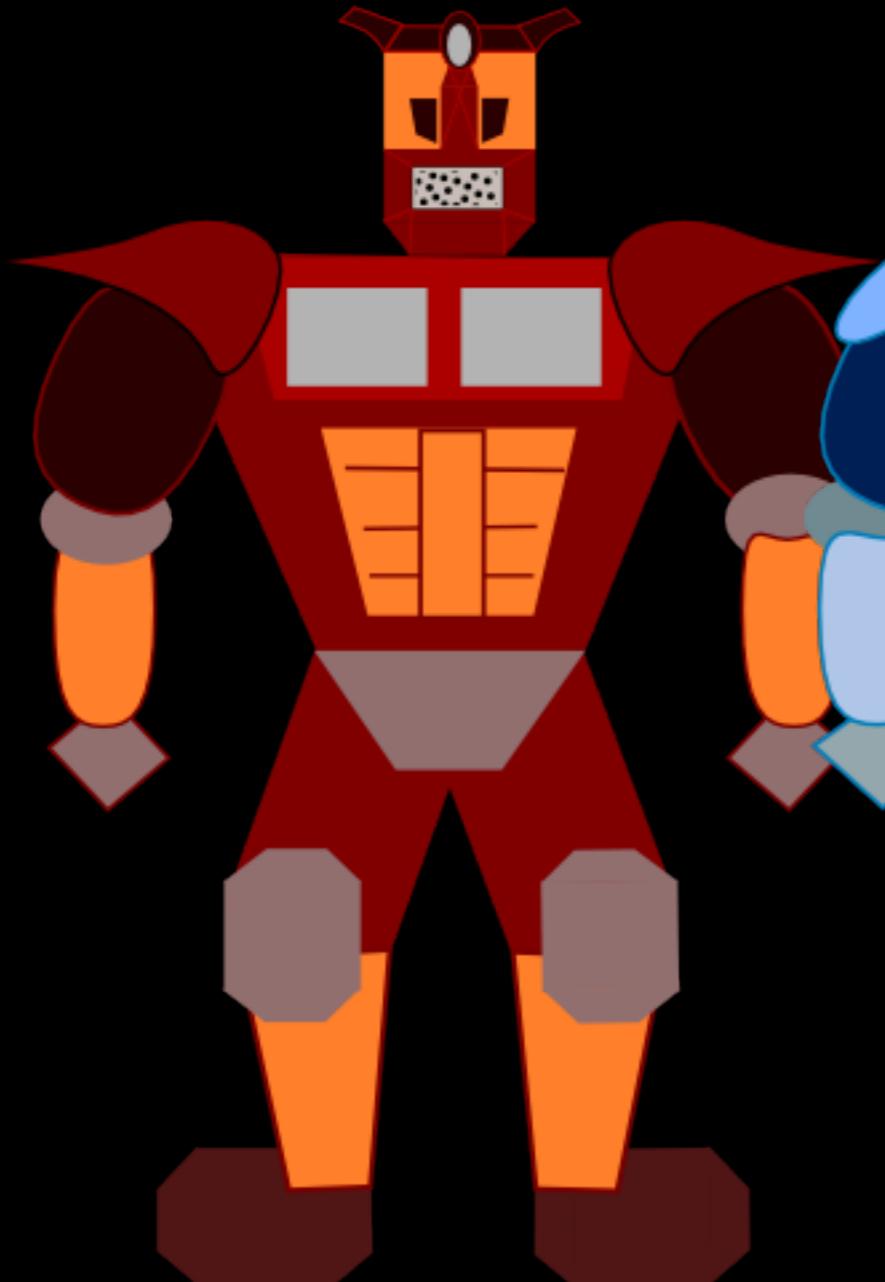
CONOCIENDO LOS ROBOTS

Existen dos clases de robots: Los Armage-Bots y los War-Bots. Los Armage-Bots luchan por salvar el mundo y sus habitantes y los War-Bots pretenden destruirlo y aniquilar a todas las personas.



LOS ARMAGE-BOTS

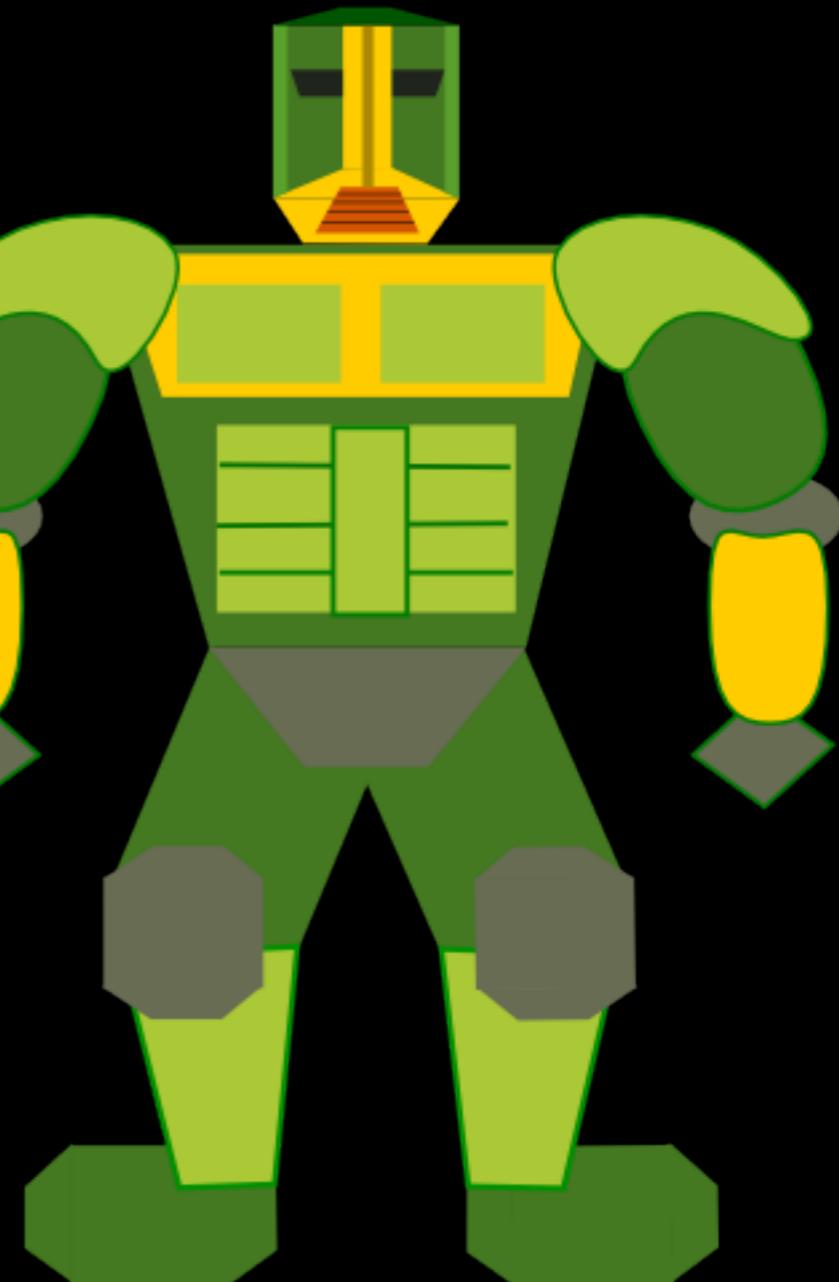
Fleast (Fuego)



Hydro (Agua)



Weedo (Planta)

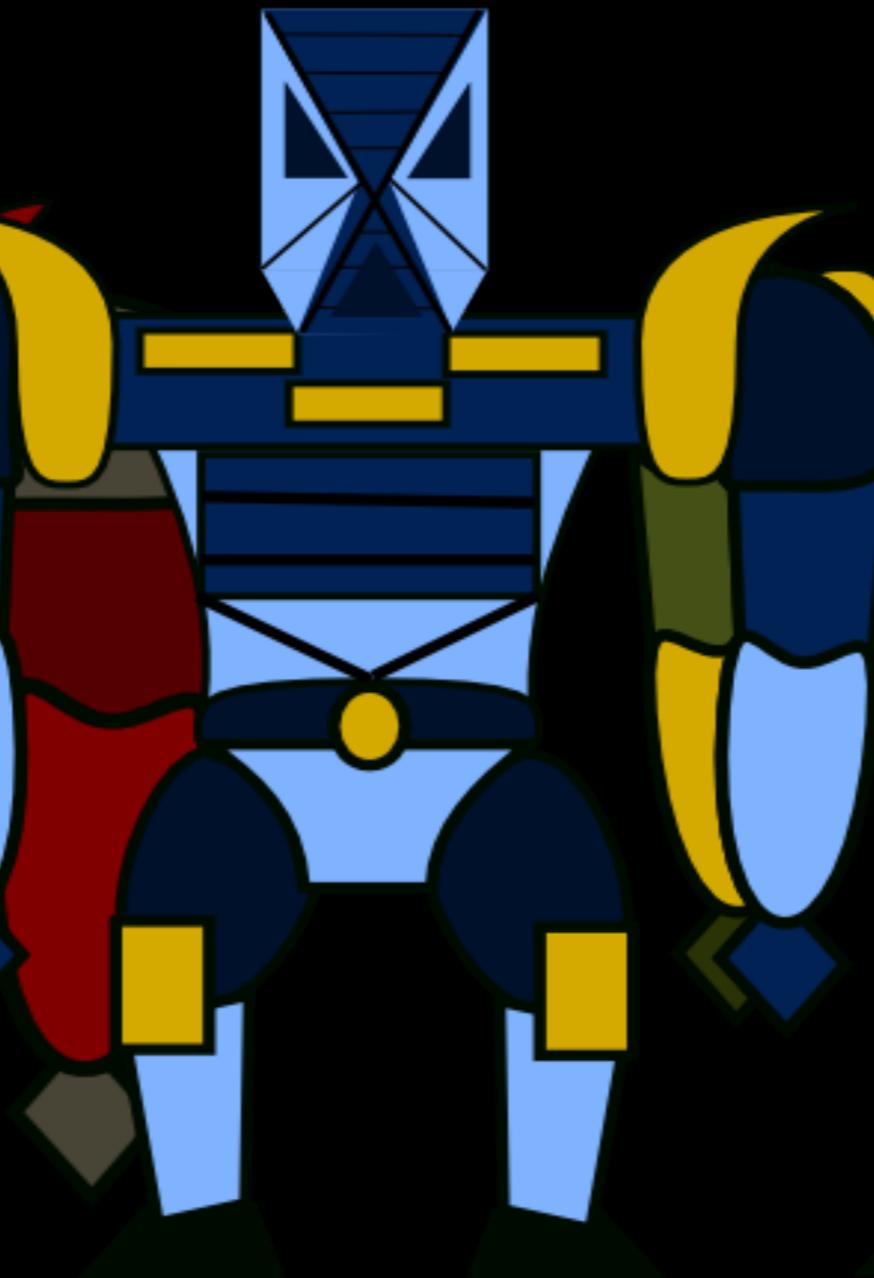


LOS WAR-BOTS

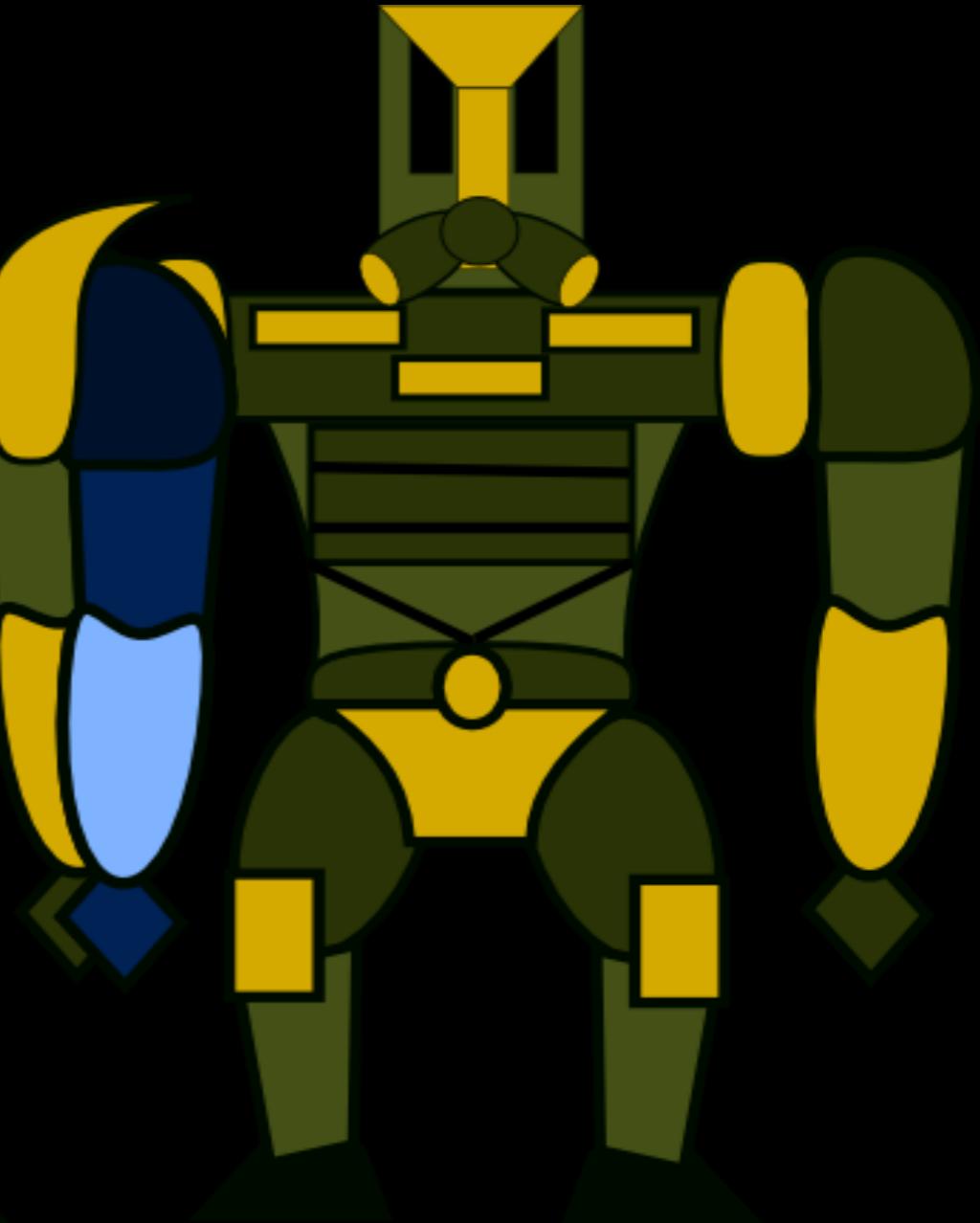
Infernus (Fuego)



Scaf (Aqua)



Threep(Planta)

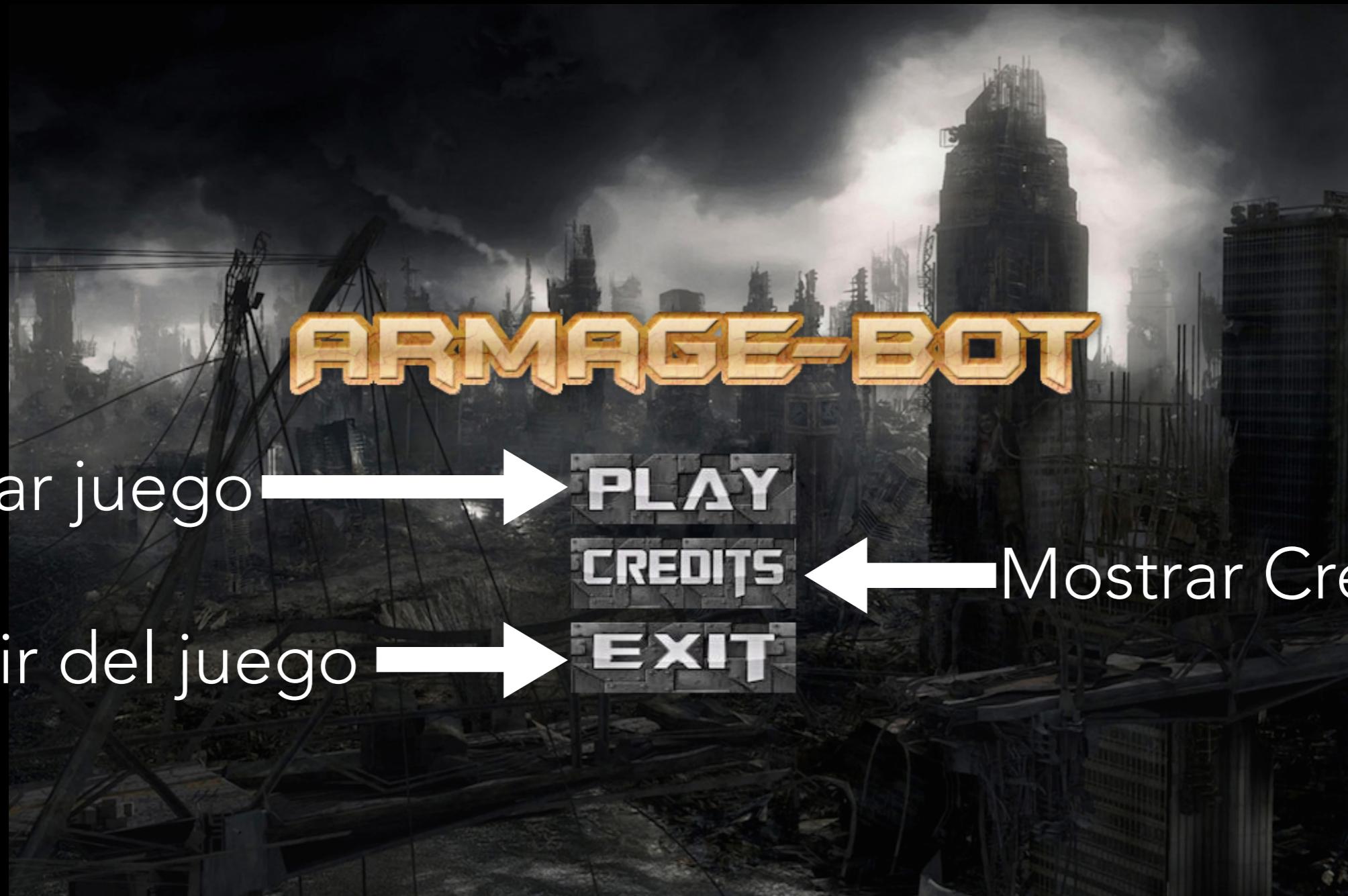


CÓMO SE JUEGA ARMAGE-BOT

- Armage-Bot es un juego de simulación de duelo entre dos personajes. El objetivo es llevar el contador de vida del oponente a cero utilizando ataques y evitando que el enemigo lo logre antes, utilizando defensa y otros ítems que funcionan de manera externa para ayudar al jugador.
- Existen tres niveles donde se lucha con tres distintos robots en cada uno, conforme se vaya derrotando al enemigo se continua hasta que se enfrente al jefe final y se termine el juego.

MENÚ DE INICIO

Menú principal, posee tres opciones, utilice el mouse para seleccionar la que desee.



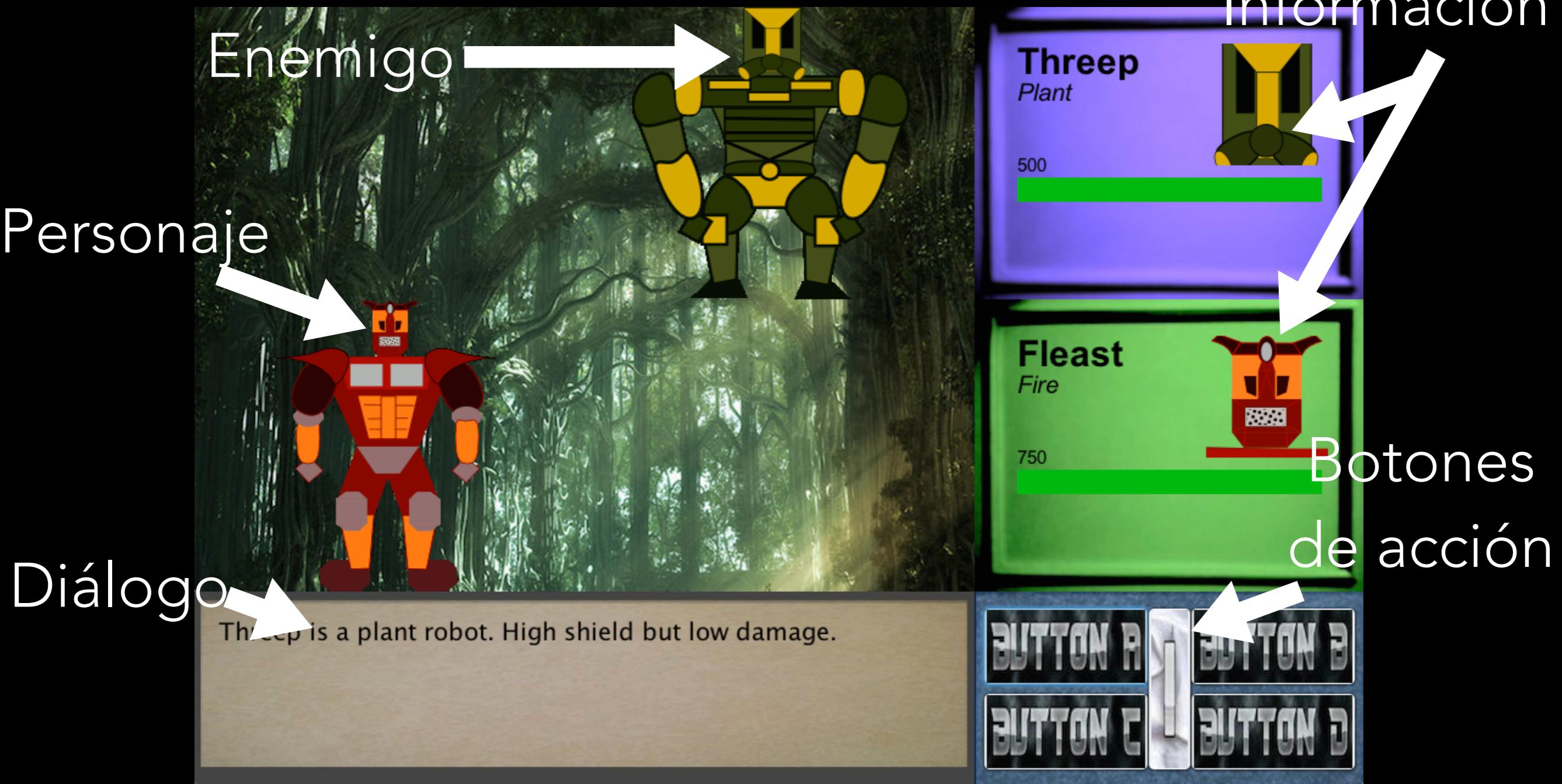
SELECCIÓN DE PERSONAJE

En esta pantalla puede seleccionar a su personaje utilizando el mouse y haciendo clic sobre su nombre.



PANTALLA DE DUELO

La pantalla de duelo presenta varios componentes dentro de ella, iremos examinando a fondo cada uno de ellos.



DIÁLOGO

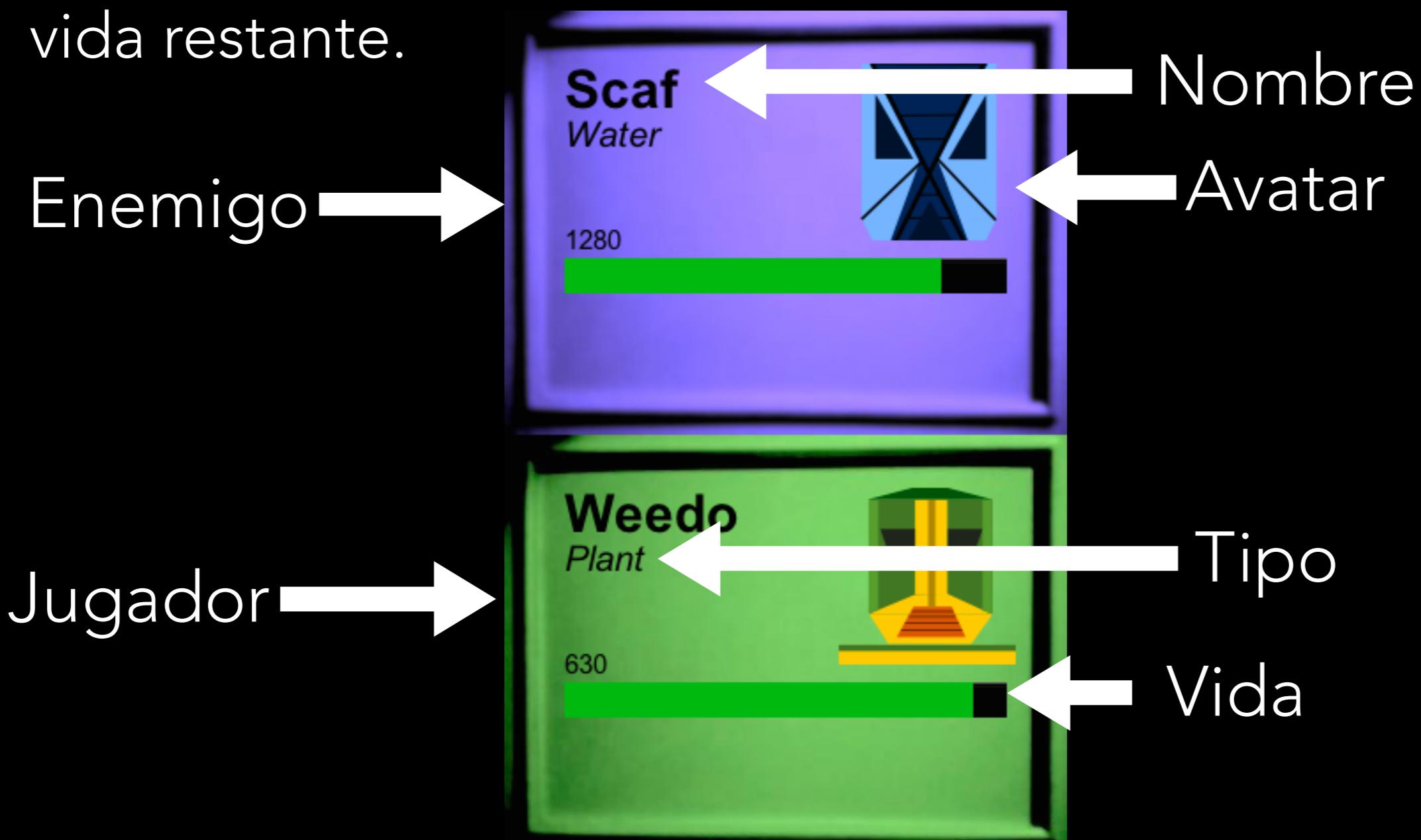
El diálogo muestra información sobre los botones de acción, además de ir narrando los eventos que sucedan a lo largo de la pelea.

Scaf is a water robot. High damage but low shield

Life has increased

INFORMACIÓN

- Estas casillas muestran la información del personaje y del enemigo. Permite visualizar el nombre de ambos, su avatar, el tipo de robot (agua, planta o fuego) y la vida restante.



BOTONES DE ACCIÓN

Permiten seleccionar las acciones del jugador. Existen cuatro botones de acción (A, B, C y D) y un botón denominado “I” y otro “A”. Al colocar el mouse sobre los botones de acción muestra información en el diálogo sobre lo que sucederá al hacer click en ese botón.

Botones
de ataques
y defensa



Botón
de items
y acciones

BOTONES DE ACCIÓN

Los botones de acción de forma predeterminada permiten ejecutar tres ataques y una defensa, pero si se selecciona el botón I (items) los botones de acción muestran los items que se pueden utilizar y haciendo click sobre ellos se llevarán a cabo. Si se hace click sobre el botón A (actions) entonces los botones de acción vuelven a ser de ataques y defensa.

Modo Acciones



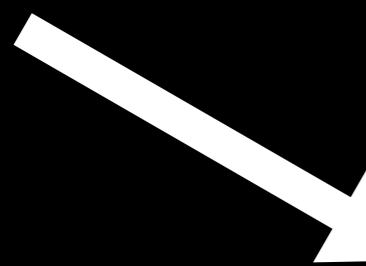
Modo Items



ATAQUES

- Los personajes tienen un número limitado de ataques. Por lo que únicamente podrás utilizar cada acción hasta que su contador PP (Power Points) llegue a cero.

Acciones
Restantes



ITEMS

- Los ítems son artículos que afectan la batalla de forma externa. Cada uno realiza una acción diferente:
 1. **Health:** Incrementa 150HP de vida.
 2. **Attack:** Incrementa el ataque por 100 por un turno.
 3. **Attacks:** Incrementa los PP de cada acción.
 4. **Absorve:** Absorbe 50HP de enemigo.

FUEGO, AGUA Y PLANTA

La dificultad de cada batalla varía de acuerdo a los tipos de robots que se enfrenten, dando cierta ventaja y desventaja a unos sobre otros.

- Fuego tiene ventaja sobre Planta pero desventaja sobre Agua
- Agua tiene ventaja sobre Fuego pero desventaja sobre Planta
- Planta tiene ventaja sobre Agua pero desventaja sobre Fuego

FAQ (PREGUNTAS FRECUENTES)

- ¿Cómo se puede salir del menú de créditos y el de game over?

Para salir del menú de créditos se debe reiniciar el programa.

- ¿Cómo cambio de jugador una vez iniciada la partida?

No se puede cambiar de jugador una vez iniciada la partida. Para cambiar se debe reiniciar el juego o esperar a que el jugador sea vencido.

- ¿Por qué no realiza las acciones cuando hago click?

Intenta pulsa rápidamente el click o mover el mouse un poco.

- He encontrado errores o tengo sugerencias para el juego

Para contactarte con nosotros puedes ver la pagina siguiente del manual.

DEMOSTRACIÓN Y COMENTARIOS

- Para visualizar una demostración del modo de juego de Armage-Bot puede visitar el link a continuación:

<https://www.youtube.com/watch?v=J4PjYTqxrhU>

- Si tiene algún comentario o sugerencia sobre

Armage-Bots, puede enviarla al correo:

diegomoi95@gmail.com

GRACIAS POR JUGAR
ARMAGE-BOTS