

¡Hola, Python!

Diego Morales

2024-01-05

Tabla de contenidos

Prefacio	4
1 Introducción	5
1.1 Mi primer programa	5
2 Variables	6
2.1 Características	6
3 Tipos de datos	8
3.1 Entero (int)	8
3.2 Flotante (float)	8
3.3 Texto (str)	8
3.4 Función type	9
3.5 Función input	9
3.6 Conversión de datos	10
4 Operadores Aritméticos	12
4.1 Adición	12
4.2 Sustracción	12
4.3 Multiplicación	13
4.4 División	13
4.5 Exponenciación	13
4.6 Módulo	14
4.7 División de piso	14
4.8 Jerarquía de operaciones	14
5 Operadores de asignación	16
5.1 Sustracción	16
5.2 Operadores de asignación y aritméticos	18
6 Operadores de comparación	20
6.1 Igualdad	20
6.2 Desigualdad	21
6.3 Menor que	22
6.4 Mayor que	22
6.5 Menor o igual que	23

6.6	Mayor o igual que	23
7	Operadores Lógicos	26
7.1	and	26
7.2	or	29
7.3	not	30
7.4	Precedencia	31
8	Sentencias condicionales	34
8.1	if	34
8.2	elif	35
8.3	else	36
8.4	Flujo de control	36
8.4.1	Ejemplo 1	37
8.4.2	Ejemplo 2	37
8.4.3	Ejemplo 3	38
8.5	Método abreviado para if-else	39

Prefacio

Bienvenido a mi curso de programación introductoria a Python.

He creado este libro con el objetivo de compartir mis conocimientos con todo el mundo de la manera más efectiva posible.

And what if instead of it being in the right hands, it was in everyone's hands? -Steve Jobs [Film] (2015)

1 Introducción

En este capítulo creamos nuestro primer código de programación en Python, el cual mostrará un saludo en pantalla al ejecutar el programa.

1.1 Mi primer programa

La función `print` permite *desplegar mensajes* en la pantalla. Escribe el siguiente código teniendo cuidado de escribir correctamente el nombre de la función, luego, dentro de paréntesis deberás colocar tu mensaje utilizando comillas simples, `'`, o dobles, `"`, al inicio y al final.

```
print('¡Hola, Python! 2024')
```

```
¡Hola, Python! 2024
```

Si Python interpretó correctamente tu instrucción, entonces, deberías ver el mensaje anterior en la salida.

Nota

Es una práctica común crear el código para desplegar un mensaje de `Hello, world!` cuando se aprende un lenguaje nuevo de programación para comprobar que todo se encuentra configurado correctamente.

2 Variables

Una variable es un espacio de memoria en el cual podemos almacenar valores.

Por ejemplo, en el siguiente código. Se asigna el valor 4 a una variable llamada x.

```
x = 4
```

2.1 Características

Las variables poseen las siguientes características:

1. Puede almacenar distintos tipos de datos.
2. Su valor se puede modificar.
3. Se referencian por un nombre único (idealmente, significativo).

Observaciones sobre nombres de variables:

1. Python diferencia entre mayúsculas y minúsculas.
2. No pueden iniciar con números.
3. No pueden contener espacios.
4. No se pueden utilizar **palabras reservadas** (más adelante aprenderemos qué significan).

```
a = 100  
print(a)
```

100

Si asignamos un nuevo valor a la misma variable, el valor anterior es reemplazado.

```
a = 100  
a = 200  
print(a)
```

200

Si se desean crear variables utilizando nombres significativos conformados por varias palabras, se recomienda utilizar la “notación de camello” (*camelCase*):

```
correoElectronico = 'juan_lopez2020@gmail.com'
```

También pueden separarse las palabras utilizando **guion bajo**, sin embargo, este tipo de notación suele utilizarse para funciones.

```
correo_electronico = 'juan_lopez2020@gmail.com'
```

3 Tipos de datos

Existen una gran cantidad de tipos de datos en Python: *Texto*, *numéricos*, *secuencia*, *mapeos*, *conjuntos*, *booleanos*, *binarios*.

3.1 Entero (int)

Dato numérico utilizado para representar números enteros.

```
cantidadAlumnos = 256  
print(cantidadAlumnos)
```

256

3.2 Flotante (float)

Dato numérico utilizado para representar números reales, es decir, números con cifras decimales.

```
alturaMetros = 1.75  
print(alturaMetros)
```

1.75

3.3 Texto (str)

Cadena de caracteres: letras, números y símbolos. El valor **se debe colocar dentro de comillas simples o dobles** para indicar que es un **str**.


```
movie = "The Lord of the Rings: The Return of the King (2003)"
cantidadAlumnos2 = "256"
alturaMetros2 = "1.75"
print(movie)
print(cantidadAlumnos2)
print(alturaMetros2)
```

```
The Lord of the Rings: The Return of the King (2003)
256
1.75
```

Advertencia

Se debe tener especial cuidado al manejar números representados como cadenas de caracteres ya que Python no los interpretará como valores numéricos (**int** o **float**).

3.4 Función type

La función `type()` se puede utilizar para conocer el tipo de dato de una variable.

```
print(type(cantidadAlumnos))
print(type(cantidadAlumnos2))
```

```
<class 'int'>
<class 'str'>
```

3.5 Función input

La función `input()` se utiliza para solicitar al usuario una entrada. El programa se detiene, hasta que el usuario presiona la tecla **Enter** en su teclado (luego de escribir el ingreso). Esta función, retorna una cadena de caracteres (**str**) con el ingreso del usuario.

```
nom = input("¿Cuál es su nombre? ")
```

Por lo tanto, puedes utilizar esta función para asignar valores a variables al iniciar la ejecución de tu programa.

Ahora veamos qué sucede si solicitamos al usuario un número que utilizaremos para realizar una operación más adelante.

```
age = input("Ingrese su edad: ")
```

Esa línea de código sería equivalente a que tomemos el valor devuelto por la función `input` y lo asignemos en la variable `age`. Sería igual al siguiente código.

```
age = '28'  
birthYear = 2024 - age  
print("Usted nació en el año ", birthYear)
```

Python nos muestra un mensaje de error (`TypeError`) debido a que la operación de resta (-) no está soportada entre variables numéricas (`int` o `float`) y cadenas de caracteres (`str`).

! Importante

Es completamente normal (y esperado) obtener errores al escribir código, incluso para programadores experimentados. Suelen aparecer cuando Python no es capaz de interpretar una instrucción (`SyntaxError`) o porque se está realizando una acción inválida (como la anterior). Lo importante es comprender el error y corregirlo, lo cual será cada vez más sencillo con la práctica.

En este caso, podríamos realizar una conversión de datos para que la variable `age` se interprete como un entero.

```
age = '28'  
age = int(age) # conversion a entero (casting)  
birthYear = 2024 - age  
print("Usted nació en el año ", birthYear)
```

Usted nació en el año 1996

3.6 Conversión de datos

Para convertir entre distintos tipos de datos, simplemente debemos especificar el tipo de dato y colocar el valor dentro de paréntesis.

1. `int()`
2. `float()`
3. `str()`

Por ejemplo, si queremos convertir una variable `x = "99"` a un valor numérico.

```
x = "99"  
print(type(x))  
x = int(x)  
print(type(x))
```

```
<class 'str'>  
<class 'int'>
```

4 Operadores Aritméticos

Los operadores aritméticos se utilizan para realizar operaciones matemáticas sencillas sobre valores numéricos:

1. Adición
2. Sustracción
3. Multiplicación
4. División
5. Exponenciación
6. División de piso
7. Módulo

4.1 Adición

La operación de suma entre un valor **a** y un valor **b** se realiza utilizando el operador **+**: $a + b$



Tip

Se pueden sumar múltiples valores en una misma expresión. Por ejemplo: $a + b + c + d$

```
100 + 717.345 + 0
```

817.345

4.2 Sustracción

La operación de resta entre un valor **a** y un valor **b** se realiza utilizando el operador **-**: $a - b$



Precaución

Nótese que la siguiente operación debería dar un resultado exacto, sin embargo, las computadoras manejan “números de punto flotante” los cuales no poseen una representación binaria de valores limitada y podrían mostrar valores poco precisos.

```
55.54 - 105.54
```

```
-50.000000000000001
```

4.3 Multiplicación

Para multiplicar un número **a** y un número **b**, se utiliza el operador *****.

$$a * b$$

```
7*2
```

```
14
```

4.4 División

Para dividir un número **a** y un número **b**, se utiliza el operador **/**.

$$\frac{a}{b}$$

```
15/2
```

```
7.5
```

4.5 Exponenciación

Para elevar un número **a** al exponente de un número **b**, se utiliza el operador ******.

$$a^b$$

```
2**3
```

```
8
```

4.6 Módulo

Para obtener el residuo de la división de un número **a** y un número **b**, se utiliza el operador %.

```
6%6
```

0

```
7%6
```

1

4.7 División de piso

Para obtener la división de piso de un número **a** y un número **b**, se utiliza el operador //.

Funciona de forma similar a la división normal, con la diferencia que retorna un número entero e ignora la parte decimal.

```
10//3
```

3

4.8 Jerarquía de operaciones

Es importante tener en cuenta la jerarquía de operaciones al utilizar varios operadores aritméticos en una misma expresión.

Las operaciones se efectúan en el siguiente orden: 1. Expresiones dentro de paréntesis: () 2. Exponente: ** 3. Multiplicación, División, División entera, Módulo: *, /, //, % 4. Suma, Resta: +, -

Si quisieramos convertir 100°F a °C. Se utilizaría la siguiente expresión:

$(100 - 32) * 5/9$

Siguiendo la jerarquía de operaciones, se realizan de la siguiente manera:

- $(100 - 32) * 5/9$
- $(68) * 5/9$

- 37.78

$$(100 - 32) * 5/9$$

37.77777777777778

Si no se hubieran colocado los paréntesis, obtendríamos un resultado erróneo: $* 100 - 32 * 5/9$
 $* 100 - 32 * 0.5556 * 100 - 17.78 * 82.22$

$$100 - 32 * 5/9$$

82.22222222222223

5 Operadores de asignación

Los operadores de asignación se utilizan para asignar un valor a una variable.

Por ejemplo, si queremos asignar un valor 200.0 a una variable `x` utilizamos el operador `=` de la siguiente manera:

```
x = 200
```

Nota

Nótese que la asignación se realiza de la derecha de la igualdad a la izquierda: $x \leftarrow 200.0$

```
100 + 717.345 + 0
```

```
817.345
```

5.1 Sustracción

La operación de resta entre un valor `a` y un valor `b` se realiza utilizando el operador `-`: $a - b$

Precaución

Nótese que la siguiente operación debería dar un resultado exacto, sin embargo, las computadoras manejan “números de punto flotante” los cuales no poseen una representación binaria de valores limitada y podrían mostrar valores poco precisos.

```
x = 200.0  
print(x)
```

```
200.0
```


Los resultados de expresiones se pueden almacenar en variables.

Por ejemplo, si quisiéramos sumar el costo de tres productos de una compra se suma el precio de cada uno ($249.99 + 9.99 + 50$) y se almacena el resultado final en una variable (`costoTotal`).

```
costoTotal = 249.99 + 9.99 + 50
print(costoTotal)
```

309.98

Esto nos permite almacenar resultados que podríamos utilizar posteriormente en el código.

Por ejemplo, asumamos que se le aplica al cliente un descuento del 20% sobre el total de la compra. Ya que tenemos una variable con el costo total (`costoTotal`) solo habría que multiplicar (*) por el porcentaje a pagar ($1 - \text{descuento}$) y almacenar el resultado final en otra variable (`costoFinal`).

```
descuento = 0.20
costoFinal = costoTotal*(1-descuento)
print(costoFinal)
```

247.98400000000004

Otra ventaja de implementar variables en lugar de colocar valores fijos es que podemos modificar su valor para obtener distintos resultados.

Por ejemplo, si queremos calcular el área de un rectángulo de 20 metros por 40 metros, la fórmula sería:

$$rea_{rectngulo} = 20 * 40$$

El resultado siempre retornará 800.

$$rea_{rectngulo} = base * altura$$

Podríamos definir una variable para la base y otra para la altura.

De esta manera, si queremos calcular el área de otro rectángulo, solo debemos cambiar los valores de esas variables.

```
base = 35
altura = 40
areaRectangulo = base*altura
print(areaRectangulo)
```

1400

5.2 Operadores de asignación y aritméticos

Además del operador de asignación `=`, existen otros operadores de asignación que realizan operaciones aritméticas y asignan el resultado a la vez.

Si tenemos una variable `x = 3` y queremos aumentar 2 su valor. Utilizando el operador `=`. Haríamos lo siguiente:

```
x = 3
print(x)
x = x + 2
print(x)
```

```
3
5
```

Si tenemos una variable `cuotasRestantes = 24` y queremos restarle 6. El código sería:

```
cuotasRestantes = 24
print(cuotasRestantes)
cuotasRestantes = cuotasRestantes - 6
cuotasRestantes = cuotasRestantes - 3
print(cuotasRestantes)
```

```
24
15
```

En los ejemplos anteriores, para aumentar o disminuir el valor de una misma variable. Primero, se lee el valor actual de la variable, se realiza la operación y, finalmente, se asigna el resultado a la misma variable.

```
tareas = tareas + 2
```

En estos casos especiales cuando queremos modificar el valor de una variable y almacenar el resultado en la misma variable. Podemos hacer uso de los operadores de aritméticos en conjunto con la asignación. De la siguiente forma:

```
tareas += 2
```

Primero, colocamos la variable que queremos aumentar, luego, el operador aritmético seguido del operador de asignación, y finalmente, colocamos el valor.

Los dos códigos anteriores son equivalentes.

```
horasEstudio = 1
print(horasEstudio)
horasEstudio = horasEstudio + 2
print(horasEstudio)
```

```
1
3
```

```
horasEstudio = 1
print(horasEstudio)
horasEstudio += 2
print(horasEstudio)
```

```
1
3
```

Se puede utilizar cualquier operador aritmético y también podríamos sumar valores de variables en lugar de constantes.

```
calificacion = 90
print("Calificación inicial", calificacion, "pts")

extras = 10
calificacion += extras
print("Calificación con extra", calificacion, "pts")

bono = 1.1
calificacion *= bono
print("La calificación final con el extra y el bono es", calificacion)
```

```
Calificación inicial 90 pts
Calificación con extra 100 pts
La calificación final con el extra y el bono es 110.00000000000001
```

6 Operadores de comparación

Los operadores de comparación se utilizan para comparar dos operandos. El resultado de la operación retornará un valor booleano (**True** o **False**).

Las comparaciones que se pueden realizar son las siguientes:

1. Igualdad: `==`
2. Desigualdad: `!=`
3. Menor que: `<`
4. Mayor que: `>`
5. Menor o igual que: `<=`
6. Mayor o igual que: `>=`

6.1 Igualdad

Si el operando de la **izquierda** es igual al operando de la **derecha**, entonces, el resultado es **True**. De lo contrario, es **False**.

Por ejemplo, podríamos crear las siguientes variables.

```
a = 5
b = 7
c = 5
```

Al evaluar la igualdad entre **a** y **b**, lo escribiríamos de la siguiente manera y obtendríamos un resultado **True**.

```
a == b
```

False

Nota

Nótese que el resultado es el mismo si hubiéramos escrito los operandos al revés, es decir, `b == a`.

Si ahora evaluamos la igualdad entre `a` y `c`, el resultado será `False`.

```
a == c
```

True

Finalmente, creamos una variable de tipo `str` con el valor de `'5'` y comparamos si es igual a la variable `a`.

```
d = '5'  
d == a
```

False

A simple vista, los valores de cada variable son idénticos. Sin embargo, Python no considera iguales los valores numéricos al compararse con un número representado como `str`.

! Importante

Importante asegurarse que al realizar comparaciones las condiciones de cada variable sean lo más similares posibles. Por ejemplo, el código anterior se podría comparar perfectamente si realizamos un *casting* a entero: `int(d)`

```
int(d) == a
```

True

6.2 Desigualdad

Si el operando de la **izquierda** no es igual al operando de la **derecha**, entonces, el resultado es `True`. De lo contrario, es `False`.

Ejemplifiquemos este operador comparando directamente valores literales en lugar de variables.

```
'Diego' != 'Alberto'
```

True

```
'Diego' != 'Diego'
```

False

Ahora evaluemos la igualdad entre dos cadenas aparentemente idénticas pero que difieren por el uso de mayúsculas.

```
'Alberto' != 'alberto'
```

True

Python no considera igual el caracter **A** y la **a**. Por lo tanto, las cadenas anteriores son diferentes. Nuevamente, es importante tener cuidado al realizar comparaciones que los operandos se encuentren en condiciones similares.

También tomar en consideración que cualquier caracter adicional, podría afectar nuestra comparación. Por ejemplo, veamos que si comparamos dos cadenas iguales pero colocamos un espacio adicional en una de ellas, entonces, los **str** se considerarían **no iguales**.

```
'Diego' != 'Diego '
```

True

6.3 Menor que

Si el operador de la **izquierda** es menor que el de la **derecha**, entonces, el resultado es **True**. De lo contrario, es **False**.

6.4 Mayor que

Si el operador de la **izquierda** es mayor que el de la **derecha**, entonces, el resultado es **True**. De lo contrario, es **False**.

Para los siguientes ejemplos, definiremos variables que contienen la edad de tres personas.

```
edad_1 = 7  
edad_2 = 16  
edad_3 = 33
```

Ahora, comparemos las edades de las personas. Primero, evaluamos si la edad de la persona 1 es menor yor que la edad de la persona 2.

```
edad_1 < edad_2
```

True

Luego, evaluemos si la edad de la persona 3 es mayor que la de la persona 2.

```
edad_3 > edad_2
```

True

6.5 Menor o igual que

Si el operador de la **izquierda** es menor o igual que el de la **derecha**, entonces, la condición es **True**. De lo contrario, es **False**.

6.6 Mayor o igual que

Si el operador de la **izquierda** es mayor o igual que el de la **derecha**, entonces, la condición es **True**. De lo contrario, es **False**.

A continuación, crearemos variables con notas de estudiantes.

```
notaLuis = 5.9  
notaMaria = 7.8  
notaIsa = 6.0
```

Utilizaremos los operadores para evaluar si los estudiantes aprobaron el curso. Se sabe que la nota mínima debe ser de 6.0

```
notaLuis >= 6.0
```

False

```
notaMaria >= 6.0
```

True

```
notaIsa >= 6.0
```

True

Advertencia

Los comparadores anteriores se utilizan para realizar evaluar rangos de valores numéricos. No se recomienda su uso para comparar cadenas de caracteres.

Veamos la siguiente comparación.

```
'100' > '42'
```

False

Del ejemplo anterior, podemos observar que las comparaciones de números representados por **str** no funcionan de la misma forma que con valores numéricos en **int** o **float**.

Incluso podríamos intentar hacer comparaciones entre textos. Por curiosidad, veamos qué sucede si comparamos cadenas de caracteres.

```
'pequeño' > 'grande'
```

True

El resultado parece no tener ningún sentido lógico, sin embargo, Python no es capaz de reconocer el significado de un **str**. Realmente, al comparar cadenas de caracteres de esta manera lo que se realiza es una comparación lexicográfica. Es decir, se compara la representación numérica de cada carácter.

Por ejemplo, el carácter **a** se representa por el valor decimal 97, mientras que el carácter **b** se representa por el valor decimal 98. Por eso al realizar la siguiente comparación obtendremos **True**. Ya que es equivalente a comparar $97 < 98$.


```
'a' < 'b'
```

True

¿Qué sucede cuando tenemos una cadena con más de un caracter? En este caso, se realiza la misma comparación mencionada anteriormente pero, caracter por caracter, hasta encontrar un caracter distinto que se pueda evaluar. Por eso al comparar si `chow chow` es mayor a `chihuahua` obtendremos `True`, ya que `o` (111) es mayor a `i` (105).

```
'chow chow' > 'chihuahua'
```

True

Advertencia

En general, no se suelen realizar comparaciones de rangos para `str` y se sugiere utilizarlos exclusivamente para valores numéricos.

Nota

El ejemplo anterior no demuestra que `Chow chow` sea superior a `Chihuahua`. El procesador se limita a ejecutar instrucciones aritméticas y lógicas, no tiene conocimientos sobre razas caninas.

7 Operadores Lógicos

Los operadores lógicos se utilizan para evaluar combinaciones lógicas. Generalmente, se utilizan en conjunto con los operadores de comparación para evaluar varias condiciones. Su funcionamiento es idéntico a las *Tablas de Verdad* que se suelen aprender en cursos de Matemáticas.

Los operadores disponibles son:

1. `and`
2. `or`
3. `not`

7.1 `and`

Si ambos operandos son `True`, entonces, el resultado es `True`. También se podría interpretar de la siguiente manera: si por lo menos uno de los operandos es `False`, entonces, el resultado es `False`. Corresponde al operador de **Conjunción**. Su tabla de verdad es la siguiente.

a	b	a and b
False	False	False
False	True	False
True	False	False
True	True	True

Iniciemos creando variables para representar la calificación de tres películas.

```
the_dark_knight = 9.0
interstellar = 8.7
inception = 8.8
```

Si quisieramos evaluar si `the_dark_knight` tiene una puntuación mayor que las otras dos, se podría sugerir realizar la comparación de la siguiente manera lógica.

```
the_dark_knight > interstellar > inception
```

False

Sin embargo, no obtendríamos el resultado esperado. En este caso, al concatenar el operador de comparación `>`, Python evalúa que `the_dark_knight` sea mayor que `interstellar`, y luego, que `interstellar` sea mayor que `inception`. Por esta razón obtenemos **False**.

Por lo tanto, si lo que queremos evaluar realmente es si el valor de `the_dark_knight` es mayor a los otros dos, entonces, podríamos utilizar el operador **and** de la siguiente manera.

```
the_dark_knight > interstellar and the_dark_knight > inception
```

True

A continuación, realizaremos las operaciones de la línea anterior de forma independiente para comprender cómo funciona realmente. Primero, se realizan las operaciones comparativas. Observamos que el resultado de cada comparación devuelve un resultado **True**.

```
the_dark_knight > interstellar
```

True

```
the_dark_knight > inception
```

True

Luego, se realiza la operación lógica. En este caso, realizaremos la operación **and** directamente con los valores que nos devolvieron las comparaciones anteriores.

```
True and True
```

True

El resultado coincide con lo mostrado en la tabla de verdad para la conjunción.

Precaución

Nótese que es necesario realizar la comparación contra cada película de forma independiente. Un error bastante común consiste en realizar la operación de la siguiente manera, lo cual produciría un resultado incorrecto o carente de sentido lógico.

```
the_dark_knight > interstellar and inception
```

8.8

En la expresión anterior, se inicia realizando la comparación.

```
the_dark_knight > interstellar
```

True

Pero luego, al evaluar el operador lógico, realmente se está realizando la siguiente expresión.

```
True and inception
```

8.8

Nota

Utilizando el operador **and** se pueden añadir tantas comparaciones como sea necesario, por ejemplo, si necesitáramos comparar contra más de dos películas. Lo importante es tener presente que el resultado será **True** sí y solo sí **todos** los operandos son **True**.

```
the_prestige = 8.5

(the_dark_knight > interstellar
and the_dark_knight > inception
and the_dark_knight > the_prestige)
```

True

i Nota

Si se requiere separar un código de Python en múltiples líneas, se puede encerrar la expresión completa dentro de paréntesis ().

7.2 or

Si al menos uno de los operandos es **True**, entonces, el resultado es **True**. En este caso, el resultado será **False** únicamente cuando todos los operandos sean **False**. Su tabla de verdad corresponde al operador de Disyunción.

a	b	a or b
False	False	False
False	True	True
True	False	True
True	True	True

Crearemos la siguiente variables para comprender su funcionamiento. Asumamos que una tienda tiene una promoción especial del 20% de descuento si el cliente realiza el pago con una tarjeta de crédito a 6 o 12 cuotas.

```
numCuotas = 6
```

Entonces, podríamos utilizar el operador **or** para evaluar si la cantidad de cuotas seleccionada por el cliente, **numCuotas**, coincide con el valor 6 o 12.

```
numCuotas == 6 or numCuotas == 12
```

True

Al evaluar la expresión, obtenemos el resultado de **True** debido a que la primera comparación es verdadera. Al igual que la subsección anterior, analicemos cómo es evaluada la expresión anterior en pasos.

Primero, se realizan las operaciones de comparación.

```
numCuotas == 6
```

True

```
numCuotas == 12
```

False

Luego, se toman los resultados de cada comparación y se evalúa el operador lógico.

```
True or False
```

True

El resultado coincide con la tabla de verdad para disyunción.

i Nota

Al igual que el operador **and**, es posible anidar más comparaciones en una misma expresión. Por ejemplo, podríamos ampliar la promoción a 18 y 24 cuotas.

```
(numCuotas == 6  
or numCuotas == 12  
or numCuotas == 18  
or numCuotas == 24)
```

True

7.3 not

El operador **not** invierte el valor lógico del operando. Si el operando es **True**, entonces, el resultado es **False**. Y si el operando es **False**, entonces, el resultado será **True**. Corresponde a la tabla de la negación.

a	not a
False	True
True	False

Inicialmente, podría parecer que este operador no tiene ninguna utilidad ya que simplemente invierte el valor de un operando. Sin embargo, en ciertas ocasiones podría resultar conveniente utilizarlo, especialmente, para hacer más clara (y natural) una expresión.

A continuación, supongamos que tenemos las siguientes variables que indican si una persona si se encuentra en línea y si está ocupada.

```
enLinea = True
ocupada = False
```

Para determinar si la persona se encuentra disponible para contactarla, podríamos escribir la siguiente expresión. Si su resultado es **True**, entonces, contactamos a la persona, si es **False**, entonces, no.

```
enLinea and not ocupada
```

True

La línea de código se lee con bastante naturalidad: la contactaré si “está en línea y no está ocupada”. Claramente, se ve más legible a que hubiéramos utilizado una línea como la siguiente.

```
enLinea==True and ocupada==False
```

True

Tip

Aunque la expresión `enLinea==True` es correcta, nótese que daría el mismo resultado que simplemente escribir el nombre de la variable ya que si su valor fuera **True**, el resultado sería equivalente a `True==True`, que daría **True**. Si el valor de la variable fuera **False**, entonces, se evalúa `False==True`, dando como resultado **False**. En conclusión, se obtendría siempre el mismo valor de la variable original.

7.4 Precedencia

Es bastante común utilizar una combinación de operadores lógicos en una misma expresión. Tomar en consideración que los operadores presentan el siguiente orden de precedencia:

0. `()`
1. `not`
2. `and`
3. `or`

Por lo tanto, se debe tener especial cuidado al emplear distintos operadores lógicos en una misma línea para obtener el resultado deseado. Se recomienda el uso de paréntesis para indicar las operaciones iniciales, y también, para mejorar la claridad del código.

Finalmente, realicemos un ejemplo en el que evaluemos una expresión más compleja. Iniciaremos definiendo las siguientes variables sobre condiciones climáticas.

```
llueve = False
estado = 'nublado'
temperatura = 20
```

Crearemos una expresión que nos ayudará a decidir si es un momento conveniente para salir a caminar. Iniciemos definiendo cuáles serían las condiciones favorables utilizando lenguaje común: saldré a caminar si no llueve y si el estado del clima es nublado o soleado con una temperatura menor a los 24 grados Celcius.

```
not llueve and estado=='nublado' or estado=='soleado' and temperatura<24
```

True

La expresión anterior podría funcionar correctamente para algunos casos, sin embargo, si evaluamos el siguiente escenario veremos que el resultado no es el esperado.

```
llueve = True
estado = 'soleado'
temperatura = 18

not llueve and estado=='nublado' or estado=='soleado' and temperatura<24
```

True

El código nos indica que podemos salir, sin embargo, nos interesa que el programa indique **False** cuando haya lluvia. Antes de mostrar una posible solución al problema, veamos cómo evalúa Python la expresión planteada y descubramos por qué no funciona en este caso.

Iniciamos reemplazando cada variable con su valor correspondiente.

```
not True and 'soleado'=='nublado' or 'soleado'=='soleado' and 18<24
```

Evaluemos los operadores de comparación para obtener los resultados bool.


```
not True and False or True and True
```

Respetando el orden de precedencia de los operadores lógicos. Iniciamos evaluando el `not`.

```
False and False or True and True
```

Continuamos evaluando el operador `and`.

```
False or True
```

Finalizamos evaluando el operador “or”.

```
True
```

Ahora vemos que el orden de precedencia ha afectado el funcionamiento de nuestro código. En este caso, se sugiere colocar paréntesis `()` para indicar el orden en el que nos interesa realizar las operaciones lógicas.

```
not llueve and (estado=='nublado' or (estado=='soleado' and temperatura<24))
```

```
False
```

De esta manera, se ha solucionado el error presentado anteriormente. Además, hemos mejorado la legibilidad de nuestro código significativamente, ahora se puede distinguir claramente cuáles son las condiciones que se deben cumplir para salir a caminar.

8 Sentencias condicionales

Las sentencias condicionales modifican la ejecución del programa. Se utilizan para automatizar la toma de decisiones.

En Python, podemos utilizar las siguientes sentencias condicionales:

- if
- elif
- else

8.1 if

Si la condición es **True**, entonces, se ejecuta el bloque de código con indentación siguiente. Si la condición es **False**, entonces, salta el bloque de código con indentación y continúa la ejecución del programa.

La palabra **if** se utiliza para iniciar una o más sentencias condicionales (que veremos a continuación).

Por ejemplo, definimos **monto** para almacenar el valor de un producto y **aplicarDescuento** para especificar si se aplicará el descuento o no. Luego, colocamos la palabra **if** seguida por la variable **aplicarDescuento**. Si la expresión es **True**, entonces, se ejecutará el bloque de código conformado por las tres líneas indentadas (con espacios). Si la expresión resulta ser **False**, entonces, el programa se saltará las líneas con indentación y continuará con el resto del código.

Asignemos un valor **False** a la variable **aplicarDescuento** y veamos qué se sucede.

```
monto = 50.0
aplicarDescuento = False

if aplicarDescuento:
    descuento = 0.2*monto
    monto = monto - descuento
    print(f'Descuento: Q{descuento}')
print(f'Monto a cancelar: Q{monto}')
```

Monto a cancelar: Q50.0

En este caso, al evaluar la sentencia condicional se obtiene **False**, por lo tanto, el código con indentación siguiente **no es ejecutado** y se ejecuta el código siguiente que ya no se encuentra indentado. Por ello, solamente se imprime el monto a cancelar. Nótese que la variable `monto` mantiene el valor original asignado en la primera línea del programa.

Ahora modifiquemos el valor de `aplicarDescuento` a **True**.

```
monto = 50.0
aplicarDescuento = True

if aplicarDescuento:
    descuento = 0.2*monto
    monto = monto - descuento
    print(f'Descuento: Q{descuento}')
print(f'Monto a cancelar: Q{monto}')
```

Descuento: Q10.0

Monto a cancelar: Q40.0

En este caso, al evaluar la sentencia condicional se obtiene **True**, por lo tanto, se ejecuta el bloque de código siguiente con indentación. Es decir, se ejecutan las tres líneas de código en las cuales se crea la variable `descuento`, se modifica el `monto` y se imprime el descuento aplicado. Al concluir el código dentro de la condicional, se continúa con la ejecución normal del programa. Por ello, al igual que el caso anterior, siempre se imprime el monto a cancelar al final.

8.2 elif

Si la condición anterior no se cumple, entonces, se evalúa esta condición (de la misma forma que **if**).

Se pueden utilizar todos los **elif** que sean necesarios para evaluar diversas condiciones.

Tomar en consideración que antes del primer **elif** debe haber un **if**.

```
notaFinal = 50
notaMinima = 60
if notaFinal >= notaMinima:
    print("Has aprobado el curso con una nota de", notaFinal)
```

```
print("¡Felicidades!")
elif notaFinal < notaMinima:
    print("Has reprobado el curso con una nota de", notaFinal)
    print("La nota mínima para aprobar el curso es de", notaMinima)

print("Fin")
```

Has reprobado el curso con una nota de 50
La nota mínima para aprobar el curso es de 60
Fin

8.3 else

Si ninguna de las condiciones anteriores se cumple, entonces, se ejecuta el código dentro del **else**.

Es la única sentencia que **no requiere de una condición para evaluar**.

```
edadJohn = 18
edadIsa = 18

if edadJohn > edadIsa:
    print("John es mayor a Isa")
elif edadJohn < edadIsa:
    print("Isa es mayor a John")
else:
    print("Ambos tienen la misma edad")
```

Ambos tienen la misma edad

8.4 Flujo de control

A continuación se muestran algunos ejemplos de la utilización de las sentencias condicionales para comprender cómo afecta la ejecución del programa.

8.4.1 Ejemplo 1

En este ejemplo evaluamos si un número es par o impar. Veremos que podemos emplear **if** y **else** sin necesidad de colocar un **elif**.

```
num = 7

if num%2 == 0:
    print(num, "es par")
else:
    print(num, "es impar")
```

7 es impar

8.4.2 Ejemplo 2

El siguiente código, evalúa el índice de masa corporal de una persona e imprime un mensaje dependiendo del resultado.

```
pesoKg = 100
alturaM = 1.7

imc = pesoKg/alturaM**2
imc = round(imc, 2)
print("Su resultado de IMC es", imc)

if imc < 15:
    print("Bajo peso")
elif imc < 25:
    print("Peso normal")
elif imc < 30:
    print("Sobrepeso")
else:
    print("Obesidad")

print("Fin")
```

Su resultado de IMC es 34.6
Obesidad
Fin

El siguiente código no utiliza adecuadamente las sentencias condicionales.

```
pesoKg = 40
alturaM = 1.7

imc = pesoKg/alturaM**2
imc = round(imc, 2)
print("Su resultado de IMC es", imc)

if imc < 15:
    print("Bajo peso")
if imc < 25:
    print("Peso normal")
if imc < 30:
    print("Sobrepeso")
else:
    print("Obesidad")

print("Fin")
```

```
Su resultado de IMC es 13.84
Bajo peso
Peso normal
Sobrepeso
Fin
```

8.4.3 Ejemplo 3

En el siguiente ejemplo, se emplean operadores de comparación en conjunto con operadores lógicos. Esto nos permite unir más de una expresión dentro de la misma condición.

```
print("¿Cuál es tu año de nacimiento? ")
birthDate = 1995

if birthDate>=1944 and birthDate<=1964:
    generation = "Baby Boomer"
elif birthDate>=1965 and birthDate<=1979:
    generation = "X"
elif birthDate>=1980 and birthDate<=1994:
    generation = "Y o millennial"
elif birthDate>=1995 and birthDate<=2015:
```

```
generation = "Z"
else:
    generation = "Desconocida"

print("Pertenece a la generación", generation)
```

¿Cuál es tu año de nacimiento?
Pertenece a la generación Z

8.5 Método abreviado para if-else

Existe una forma de abreviar códigos sencillos en los cuales se utiliza if-else y solamente poseen una línea de indentación.

Por ejemplo, si tenemos el siguiente programa que evalúa si un cliente debe obtener una pizza gratis o no.

La condición es que si la pizza fue entregada un tiempo mayor a 30 minutos, entonces la pizza es gratis. De lo contrario, se indica el monto a cancelar.

```
entrega = 18

if entrega <= 30:
    print("Total: Q99")
else:
    print("Gratis")
```

Total: Q99

El código de las sentencias condicionales se puede resumir en una sola línea, cambiando el orden de la siguiente forma:

```
entrega = 45

print("Total: Q99" if entrega <= 30 else "Gratis")
```

Gratis