

原 Media Player Classic - HC 源代码分析 1：整体结构

2013年10月28日 00:26:06 阅读数：17577

Media Player Classic - HC 源代码分析系列文章列表：

[Media Player Classic - HC 源代码分析 1：整体结构](#)

[Media Player Classic - HC 源代码分析 2：核心类（CMainFrame）（1）](#)

[Media Player Classic - HC 源代码分析 3：核心类（CMainFrame）（2）](#)

[Media Player Classic - HC 源代码分析 4：核心类（CMainFrame）（3）](#)

[Media Player Classic - HC 源代码分析 5：关于对话框（CAboutDlg）](#)

[Media Player Classic - HC 源代码分析 6：MediaInfo选项卡（CPPageFileMediaInfo）](#)

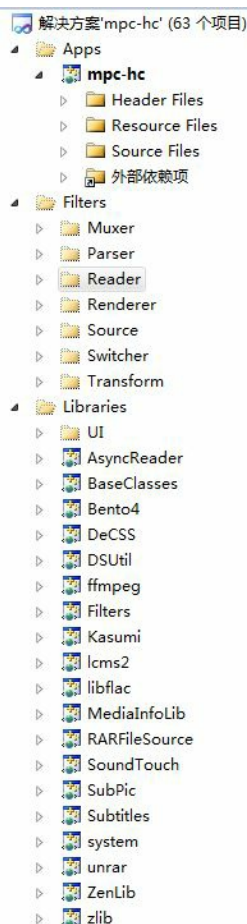
[Media Player Classic - HC 源代码分析 7：详细信息选项卡（CPPageFileInfoDetails）](#)



Media Player Classic - Home Cinema (mpc-hc) 播放器是一个经典的影音播放器，可播放CD、VCD、DVD、及MP3、MP4、AVI、AAC等多种影音格式。与此同时，它还是开源的。很多知名的视频播放器都是它的基础上建立起来的，在这里就不列举了。本文将会对其源代码进行简要的分析。

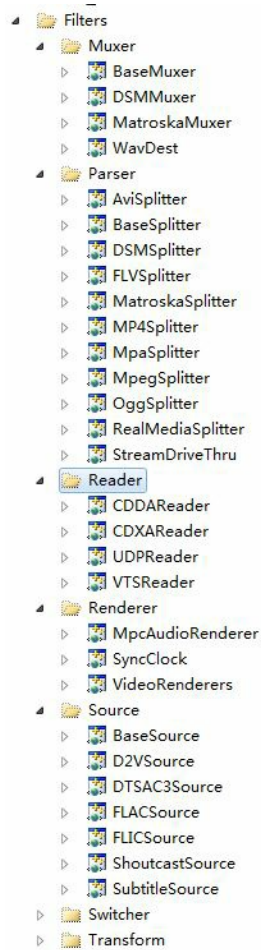
之前一篇博客中曾经介绍了它的编译过程：[VC2010 编译 Media Player Classic - Home Cinema \(mpc-hc\)](#)

在这里就不再重复说明了，直入主题，看看它的工程是什么样子：



相信大部分人看到这个工程的第一反应就是:好大啊!确实,我看到这个工程的时候也是这个反应。 mpc-hc总体上分为3个部分:Apps, Filters, Libraries。其中Apps是其主程序;Filters是其附带的一些directshow filter,比如说AVI分离器,FLV分离器等等;Libraries则是其依赖的一些库:像Zlib这类的。

来细看看 mpc-hc都有什么 directshow filter吧(截图都放不下了...)

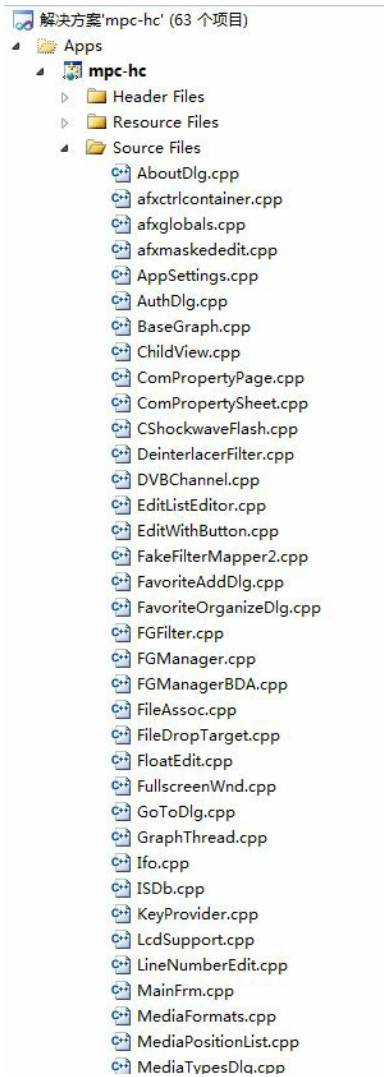


Filters分为以下几种:

Muxer (封装), Parser (解封装, 或称为分离器), Reader (读取), Renderer (显示), Source (源), Switcher (这个我不懂), Transform (处理)

在这里就不一一例举各种Filter了, 因为数量实在太多, 大部分Filter工程都可以通过名称来判断其功能。

再看看主程序Apps工程吧:



可见主程序包含了巨量的代码，截图也只能显示其中的一部分。因此在代码分析的时候，不可能做到面面俱到，只能选择其中的重点部分进行详细的分析。

mpc-hc的对话框数量也很惊人：



在这里就不再花篇幅形容mpc-hc工程的巨大了。赶紧说说如何来研究分析它的代码。本文主要分析它的主程序即在Apps目录下的工程。先介绍一下我总结出来的一些规则：

- 1.以PPage开头的.cpp或.h文件通常是一些属性选项卡的对话框对应的类。随后会详细介绍一个“视频信息”选项卡的代码（在这里用到了开源库MediaInfo）
- 2.主框架所在的位置是Mainfrm.cpp

目前只有这两条规则，以后会随着研究的不断深入，进一步完善这些规则。

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/13280659>

文章标签：[mpc-hc](#) [播放器](#) [源代码](#) [开源](#) [directshow](#)

个人分类：[MPC-HC](#)

所属专栏：[开源多媒体项目源代码分析](#)