TinyXML:一个优秀的C++ XML解析器

2013年10月08日 23:42:50 阅读数: 2705

读取和设置xml配置文件是最常用的操作,试用了几个C++的XML解析器,个人感觉TinyXML是使用起来最舒服的,因为它的API接口和Java的十分类似,面向对象性很好。

TinyXML是一个开源的解析XML的解析库,能够用于C++,能够在Windows或Linux中编译。这个解析库的模型通过解析XML文件,然后在内存中生成DOM模型,从而让我们很方便的遍历这棵XML树。

DOM模型即文档对象模型,是将整个文档分成多个元素(如书、章、节、段等),并利用树型结构表示这些元素之间的顺序关系以及嵌套包含关系。

如下是一个XML片段:

```
[cpp] 📳 📑
    <Persons>
    <Person ID="1">
2.
             <name>周星星</name>
3.
4.
            <age>20</age>
          </Person>
5.
   <Person ID="2">
6.
            <name>白晶晶</name>
8.
           <age>18</age>
9.
          </Person>
10.
    </Persons>
```

在TinyXML中,根据XML的各种元素来定义了一些类:

TiXmlBase:整个TinyXML模型的基类。

TiXmlAttribute:对应于XML中的元素的属性。

TiXmlNode:对应于DOM结构中的节点。

TiXmlComment:对应于XML中的注释

TiXmlDeclaration:对应于XML中的申明部分,即<?versiong="1.0"?>。

TiXmlDocument:对应于XML的整个文档。

TiXmlElement:对应于XML的元素。

TiXmlText:对应于XML的文字部分

TiXmlUnknown:对应于XML的未知部分。

TiXmlHandler:定义了针对XML的一些操作。

TinyXML是个解析库,主要由DOM模型类(TiXmlBase、TiXmlNode、TiXmlAttribute、TiXmlComment、TiXmlDeclaration、TiXmlElement、TiXmlText、TiXmlUnknown)和操作类(TiXmlHandler)构成。它由两个头文件(.h文件)和四个CPP文件(.cpp文件)构成,用的时候,只要将(tinyxml.h、tinystr.h、tinystr.h、tinystr.cpp、tinyxml.cpp、tinyxmlerror.cpp、tinyxmlparser.cpp)导入工程就可以用它的东西了。如果需要,可以将它做成自己的DLL来调用。举个例子就可以说明一切。。。

对应的XML文件:

读写XML文件的程序代码:

```
[cpp] i
i
1. #include <iostream>
2. #include "tinyxml.h"
3. #include "tinystr.h"
4. #include <string>
5. #include <windows.h>
6. #include <atlstr.h>
7. using namespace std;
```

```
CString GetAppPath()
9
10.
      {//获取应用程序根目录
11.
          TCHAR modulePath[MAX_PATH];
          GetModuleFileName(NULL, modulePath, MAX_PATH);
12.
13.
          CString strModulePath(modulePath);
          strModulePath = strModulePath.Left(strModulePath.ReverseFind( T('\\')));
14.
15.
          return strModulePath;
      }
16.
17.
      bool CreateXmlFile(string& szFileName)
18.
      {//创建xml文件,szFilePath为文件保存的路径,若创建成功返回true,否则false
19.
         try
20.
21.
22.
              //创建一个XML的文档对象。
23.
              TiXmlDocument *myDocument = new TiXmlDocument();
              //创建一个根元素并连接。
24.
25.
              TiXmlElement *RootElement = new TiXmlElement("Persons");
              myDocument->LinkEndChild(RootElement);
26.
27.
              //创建一个Person元素并连接。
28.
              TiXmlElement *PersonElement = new TiXmlElement("Person");
29.
              RootElement->LinkEndChild(PersonElement);
30.
              //设置Person元素的属性。
31.
              PersonElement->SetAttribute("ID", "1"):
              //创建name元素、age元素并连接。
32.
              TiXmlElement *NameElement = new TiXmlElement("name");
33.
              TiXmlElement *AgeElement = new TiXmlElement("age");
34.
35.
              PersonElement->LinkEndChild(NameElement);
36.
              PersonElement->LinkEndChild(AgeElement);
37.
              //设置name元素和age元素的内容并连接。
38.
              TiXmlText *NameContent = new TiXmlText("周星星");
39.
              TiXmlText *AgeContent = new TiXmlText("22");
              NameElement->LinkEndChild(NameContent);
40.
41.
              AgeElement->LinkEndChild(AgeContent);
42.
              CString appPath = GetAppPath();
43.
              string seperator = "\\";
44.
              string fullPath = appPath.GetBuffer(0) +seperator+szFileName;
45.
              myDocument->SaveFile(fullPath.c str());//保存到文件
46.
47.
          catch (string& e)
48.
49
              return false;
50.
51.
          return true;
52.
53.
      bool ReadXmlFile(string& szFileName)
54.
55.
      {//读取Xml文件,并遍历
56.
         try
57.
          {
58.
              CString appPath = GetAppPath();
59.
              string seperator = "\\"
              string fullPath = appPath.GetBuffer(0) +seperator+szFileName;
60.
              //创建一个XML的文档对象。
61.
              TiXmlDocument *myDocument = new TiXmlDocument(fullPath.c str());
62.
63.
              myDocument->LoadFile();
64.
              //获得根元素,即Persons。
65.
              TiXmlElement *RootElement = myDocument->RootElement();
66.
              //输出根元素名称,即输出Persons。
67.
              cout << RootElement->Value() << endl;</pre>
68.
              //获得第一个Person节点。
              TiXmlElement *FirstPerson = RootElement->FirstChildElement();
69.
              //获得第一个Person的name节点和age节点和ID属性。
70.
71.
              TiXmlElement *NameElement = FirstPerson->FirstChildElement();
72.
              TiXmlElement *AgeElement = NameElement->NextSiblingElement();
              TiXmlAttribute *IDAttribute = FirstPerson->FirstAttribute();
73.
              //输出第一个Person的name内容,即周星星;age内容,即;ID属性,即。
74.
75.
              cout << NameElement->FirstChild()->Value() << endl:</pre>
              cout << AgeElement->FirstChild()->Value() << endl;</pre>
76.
77.
              cout << IDAttribute->Value()<< endl;</pre>
78.
79.
          catch (string& e)
80.
81.
              return false;
82.
83.
          return true;
84.
85.
      int main()
86.
      {
          string fileName = "info.xml";
87.
          CreateXmlFile(fileName);
88.
          ReadXmlFile(fileName):
89.
90.
```

文章标签: tinyxml xml 解析 C++ 库

个人分类: 纯编程

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com