№ 50行代码实现的一个最简单的基于 DirectShow 的视频播放器

2013年10月26日 12:10:13 阅读数:4210

本文介绍一个最简单的基于 DirectShow 的视频播放器。该播放器对于初学者来说是十分有用的,它包含了使用 DirectShow 播放视频所有必备的函数。

直接贴上代码,具体代码的含义都写在注释中了:

```
[cpp] 📳 📑
               /* 雷霄骅
                * 中国传媒大学/数字电视技术
   2.
   3.
                  * leixiaohua1020@126.com
   4.
   5.
              // aviplayer.cpp : 定义控制台应用程序的入口点。
   6.
   7.
              #include "stdafx.h"
  8.
  9.
               #include <dshow.h>
 10.
 11.
               // 用到的DirectShow SDK链接库
 12.
               #pragma comment(lib, "strmiids.lib")
 13.
 14.
               int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
 15.
 16.
                        IGraphBuilder *pGraph = NULL;
 17.
                         IMediaControl *pControl = NULL;
               IMediaEvent *pEvent = NULL;
 18.
                         // 初始化COM库.
 19.
               HRESULT hr = CoInitialize(NULL);
 20.
                         if (FAILED(hr))
 21.
 22.
                                  printf("错误 - 无法初始化 COM 组件");
 23.
               return -1;
 24.
 25.
 26.
               // 创建滤波器图表管理器
 27.
                       \label{local_local_local} $$ hr=CoCreateInstance(CLSID\_FilterGraph, NULL,CLSCTX\_INPROC\_SERVER,IID\_IGraphBuilder, (void **)\&pGraph); $$ hr=CoCreateInstance(CLSID\_FilterGraph, NULL,CLSCTX\_INPROC\_SERVER,IID\_IGRaphBuilder, (void **)\&pGraph, NULL,CLSCTX\_INPROC\_SERVER,IID\_IGRaphBuilder, (void **)\&pGraphBuilder, (void *
 28.
               if (FAILED(hr))
 29.
 30.
                                  printf("错误 - 无法创建 Filter Graph Manager.");
 31.
 32.
 33.
                       // 查询媒体控制和媒体事件接口
               hr = pGraph->QueryInterface(IID IMediaControl, (void **)&pControl);
 34.
                         hr = pGraph->QueryInterface(IID IMediaEvent, (void **)&pEvent);
 35.
               // 建立图表,在这里你可以更改待播放的文件名称
 36.
                         hr = pGraph->RenderFile(L"E:\\movie\\外婆.VOB", NULL);
 37.
                if (SUCCEEDED(hr))
 38.
 39.
 40.
                                  // 运行图表.
 41.
                                  hr = pControl->Run();
 42.
                                  if (SUCCEEDED(hr))
 43.
 44.
                                             //等待回放结束事件.
 45.
                                             long evCode;
 46.
                                           pEvent->WaitForCompletion(INFINITE, &evCode);
 47.
                                          // 切记:在实际应用当中,不能使用INFINITE标识,因为它会不确定的阻塞程序
 48.
 49.
              // 释放所有资源和关闭COM库
 50.
 51.
                         pControl->Release():
                         pEvent->Release();
 52.
                         pGraph->Release():
 53.
 54.
                         CoUninitialize();
 55.
                          return 0:
56.
```

源代码下载 (VC2010) : http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/6456581

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/13092525

文章标签: DirectShow 视频播放器

个人分类: DirectShow

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com

