

## 原 最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：Android 自带播放器

2015年07月25日 20:00:30 阅读数：22360

=====

最简单的基于FFmpeg的移动端例子系列文章列表：

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android HelloWorld](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 视频解码器](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 视频解码器-单个库版](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 推流器](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 视频转码器](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：Android 自带播放器](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：SDL Android HelloWorld](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS HelloWorld](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS 视频解码器](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS 推流器](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS 视频转码器](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：IOS自带播放器](#)

[最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Windows Phone HelloWorld](#)

=====

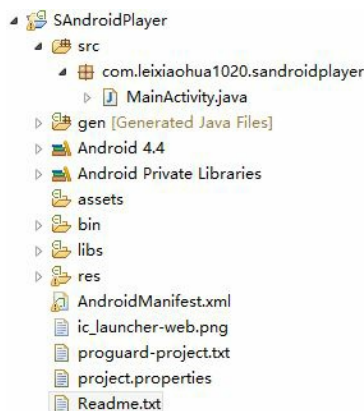
前几篇文章记录的都是安卓平台下基于FFmpeg的多媒体程序。作为对比，本文记录一个基于安卓自带多媒体框架OpenCore的视频播放器。

安卓自带的多媒体框架的使用方法相对移植FFmpeg来说简单太多了，只需要调用几个接口函数就能控制视频的播放。不再过多记录它的使用方法。



## 源代码

项目的目录结构如图所示。Java源代码位于src目录。



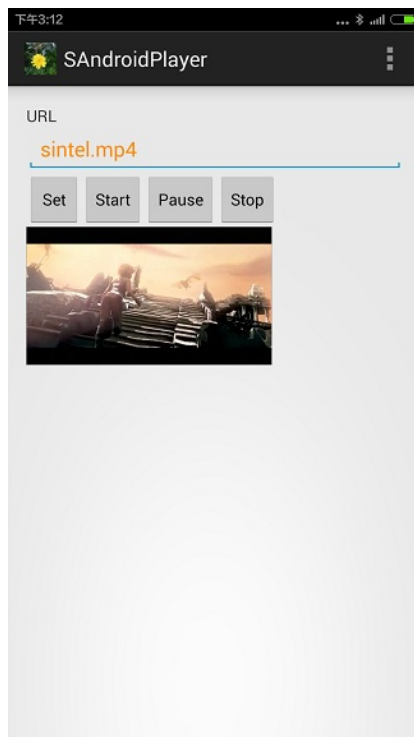
Android程序Java端代码位于src\com\leixiaohua1020\sandroidplayer\MainActivity.java，如下所示。

```
1.  /**
2.   *
3.   * 最简单的安卓视频播放器
4.   * Simplest Android Player
5.   *
6.   * 雷霄骅 Lei Xiaohua
7.   * leixiaohua1020@126.com
8.   * 中国传媒大学/数字电视技术
9.   * Communication University of China / Digital TV Technology
10.  * http://blog.csdn.net/leixiaohua1020
11.  *
12.  * 本程序是基于安卓接口的视频播放器。
13.  *
14.  * Video player based on Android API.
15.  *
16.  */
17. package com.leixiaohua1020.sandroidplayer;
18.
19. import android.os.Bundle;
20. import android.os.Environment;
21. import android.app.Activity;
22. import android.util.Log;
23. import android.view.Menu;
24. import android.view.View;
25. import android.view.View.OnClickListener;
26. import android.widget.Button;
27. import android.widget.EditText;
28. import android.widget.VideoView;
29.
30. public class MainActivity extends Activity {
31.
32.     @Override
33.     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
34.         super.onCreate(savedInstanceState);
35.         setContentView(R.layout.activity_main);
36.
37.         final VideoView videoView = (VideoView) findViewById(R.id.videoView1);
38.
39.         Button setButton = (Button) this.findViewById(R.id.button_set);
40.         Button startButton = (Button) this.findViewById(R.id.button_start);
41.         Button pauseButton = (Button) this.findViewById(R.id.button_pause);
42.         Button stopButton = (Button) this.findViewById(R.id.button_stop);
43.         final EditText urlEditText= (EditText) this.findViewById(R.id.input_url);
44.
45.
46.         setButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
47.             public void onClick(View arg0){
48.                 String folderurl=Environment.getExternalStorageDirectory().getPath();
49.                 String urltext=urlEditText.getText().toString();
50.                 //Small FIX, Avoid '/'
51.                 if(urltext.charAt(0)=='/'){
52.                     urltext=urltext.substring(1);
53.                 }
54.                 String inputurl=folderurl+"/"+urltext;
55.                 Log.e("url",inputurl);
56.
57.                 videoView.setVideoPath(inputurl);
58.                 //videoView.setMediaController(new MediaController(MainActivity.this));
59.             }
60.         });
61.
62.         startButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
63.             public void onClick(View arg0){
64.                 videoView.start();
65.             }
66.         });
67.
68.         pauseButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
69.             public void onClick(View arg0){
70.                 videoView.pause();
71.             }
72.         });
73.
74.         stopButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
75.             public void onClick(View arg0){
76.                 videoView.stopPlayback();
77.             }
78.         });
79.
80.     }
81.
82.
83.     @Override
84.     public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
85.         // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
86.         getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
87.         return true;
88.     }
89.
90. }
```

## 运行结果

App在手机上运行后的结果如下图所示。单击“Set”、“Start”、“Pause”、“Stop”几个按钮可以对视频做不同的操作。

注意需要把等待播放的视频文件拷贝至存储卡相应的目录中。例如对于下面截图的情况，需要将sintel.mp4拷贝至存储卡的根目录中。



## 下载

simplest ffmpeg mobile

### 项目主页

Github：[https://github.com/leixiaohua1020/simplest\\_ffmpeg\\_mobile](https://github.com/leixiaohua1020/simplest_ffmpeg_mobile)

开源中国：[https://git.oschina.net/leixiaohua1020/simplest\\_ffmpeg\\_mobile](https://git.oschina.net/leixiaohua1020/simplest_ffmpeg_mobile)

SourceForge：<https://sourceforge.net/projects/simplestffmpegmobile/>

CSDN工程下载地址：<http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/8924391>

本解决方案包含了使用FFmpeg在移动端处理多媒体的各种例子：

[Android]

**simplest\_android\_player: 基于安卓接口的视频播放器**

simplest\_ffmpeg\_android\_helloworld: 安卓平台下基于FFmpeg的HelloWorld程序

simplest\_ffmpeg\_android\_decoder: 安卓平台下最简单的基于FFmpeg的视频解码器

simplest\_ffmpeg\_android\_decoder\_onelib: 安卓平台下最简单的基于FFmpeg的视频解码器-单库版

simplest\_ffmpeg\_android\_streamer: 安卓平台下最简单的基于FFmpeg的推流器

simplest\_ffmpeg\_android\_transcoder: 安卓平台下移植的FFmpeg命令行工具

simplest\_sdl\_android\_helloworld: 移植SDL到安卓平台的最简单程序

[IOS]

simplest\_ios\_player: 基于IOS接口的视频播放器

simplest\_ffmpeg\_ios\_helloworld: IOS平台下基于FFmpeg的HelloWorld程序

simplest\_ffmpeg\_ios\_decoder: IOS平台下最简单的基于FFmpeg的视频解码器

simplest\_ffmpeg\_ios\_streamer: IOS平台下最简单的基于FFmpeg的推流器

simplest\_ffmpeg\_ios\_transcoder: IOS平台下移植的ffmpeg.c命令行工具

## simplest\_sdl\_ios\_helloworld: 移植SDL到iOS平台的最简单程序

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。<https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/47056733>

文章标签：[Android](#) [OpenCore](#) [视频播放器](#) [Java](#) [FFmpeg](#)

个人分类：[FFMPEG](#) [Android多媒体](#)

所属专栏：[FFmpeg](#)

---

此PDF由[spygg](#)生成, 请尊重原作者版权!!!

我的邮箱: [liushidc@163.com](mailto:liushidc@163.com)