ffplay播放器移植VC的工程:ffplay for MFC

2014年06月06日 00:07:59 阅读数:28196

本文介绍一个自己做的FFPLAY移植到VC下的开源工程:ffplayfor MFC。本工程将ffmpeg项目中的ffplay播放器(ffplay.c)移植到了VC的环境下。 并且使用MFC做了一套简单的界面。它可以完成一个播放器播放视频的基本流程:解协议,解封装,视频/音频解码,视音频同步,视音频输出。 此外还包含一些控制功能:播放,暂停/继续,前进,后退,停止,逐帧播放,全屏等;以及一些简单的视频码流分析功能:视频解码分析和音频解码分析。通过本程序可以学习视频播放器原理,以及SDL和Windows消息机制。



平台: VC2010

类库:FFmpeg,MFC

项目主页

SourceForge: https://sourceforge.net/projects/ffplayformfc/

Github: https://github.com/leixiaohua1020/ffplaymfc

开源中国: http://git.oschina.net/leixiaohua1020/ffplay-for-MFC

CSDN项目下载

ffplay for MFC 1.0.0(stable)——本版本采用FFmpeg的2012年的类库,稳定

http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/7452437

ffplay for MFC 1.0.1——本版本采用FFmpeg的2014年5月的类库,支持HEVC和VP9,Debug下稳定,Release下目前还有问题。

http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/7452493

注:Release下的问题已经得到网友建议并且解决。解决方法如下:

VC工程属性里,linker->Optimization->References 选项,改成No(/OPT:NOREF)。

注:以上两个项目由于失误,少了一个SDL.dll文件,去SDL官网

http://www.libsdl.org/download-1.2.php

下载一个Runtime Libraries即可

补充:

该项目原代码简介可以参考: ffplay for mfc 代码备忘

更新记录============================

- 1.1版(2014.7.10)
- * 更换了部分界面
- * 原工程支持Unicode编码
- * 修复了Release下的Bug
- *添加了两个宏定义"INT64_MIN INT64_MAX",在没有安装 Win7SDK的情况下,可能会出现找不到定义的情况。

CSDN上又上传了一份: http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/7764509

一. 主界面

程序的主界面如图所示。最上方是输入的URL。中间是视频的参数列表。下方是视频的控制按钮。



1.1输入URL

输入URL框用于输入视频的URL。视频源可以是本地视频或者是网络流。单击输入框右侧的"文件"按钮可以方便地选择本地的文件并获取他们的URL(在这里是路径信息)。此外,也可以将本地视频文件直接拖拽到对话框中,也可以获取到该视频的URL。

1.2参数列表

封装格式参数

输入类型:输入视音频采用的传输协议。举例:RTP,FILE(文件),HTTP,RTMP。

封装格式:视音频采用的封装格式。举例:AVI,FLV,MKV,RMVB。

比特率:视音频的码率。举例1Mbps。

时长:视音频的时间长度。

MetaData:视音频元数据信息。

视频参数

输出像素格式:解码后像素数据格式。举例:YUV420P,RGB24,UYVY。

编码方式:视频采用的压缩编码标准。举例:H.264,MPEG2。

帧率:每秒钟视频画面数。举例:25fps。

画面大小:画面的分辨率。举例:1920x1080,720x576。

解码分析:以列表的形式显示每个视频帧的详细信息。

音频参数

采样率:每秒钟采样点个数。举例:44.1kHz,48kHz。

编码方式:音频采用的压缩编码标准。举例:AAC,MP3,WMA。

声道数:声道数量。

解码分析:以列表的形式显示每个音频帧的详细信息。

1.3控制按钮

控制按钮包含了:开始,后退,暂停/继续,前进,停止,逐帧播放,全屏。

此外,这一排控制按钮的上方,包含了视频播放的进度条。可以通过拖动进度条控制视频的播放。

二. 视频播放窗口

视频播放采用SDL显示。



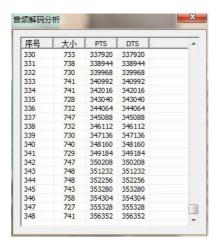
三. 视频解码分析窗口

视频解码分析窗口列表显示了每一个视频帧的一些信息:序号,帧类型,关键帧,码流序号,PTS。其中不同的帧类型使用不同的背景色标识出来:I帧使用红色,P帧使用蓝色,B帧使用绿色。如图所示。



四. 音频解码分析窗口

音频解码分析窗口列表显示了每个音频帧的一些信息:序号,大小,PTS等。如图所示。



五. 系统支持信息窗口

系统支持信息窗口列表显示了系统的支持信息。包括系统支持的:协议,封装格式,视频解码器,音频解码器,以及其他解码器(字幕解码器)。 例如协议列表如图所示,从中可以看出本程序支持的协议类型包含http,file,mms,rtp等等。



例如从封装格式列表中,可以看出系统支持flv等封装格式。每个列表包含了序号,简称,全称,扩展名,私有数据大小等信息。

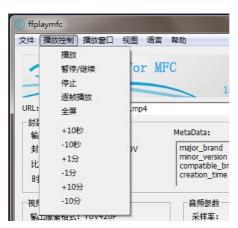


六. 菜单

程序上端的菜单中包含了更丰富的选项。一共分成6部分的功能: **文件,播放控制,播放窗口,视图,语言,帮助** 。下面分别介绍。

文件:文件的打开。

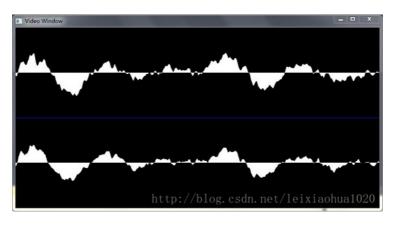
播 放 控 制 :视频播放过程中的控制功能。包含:播放,暂停/继续,停止,逐帧播放,全屏。此外包含了多种快进快退操作:快进10秒,1分,10分;快退10秒,1分,10分。



播放窗口:与播放窗口有关的各种选项。可以设置播放窗口显示的内容,以及窗口的大小,纵横比。播放窗口默认是显示视频画面。此外还可以图 形化的显示音频的信息,包括音频的波形图,以及音频的RDFT变换图。



音频波形图显示效果如图所示:



音频的RDFT变换图显示效果如图所示:



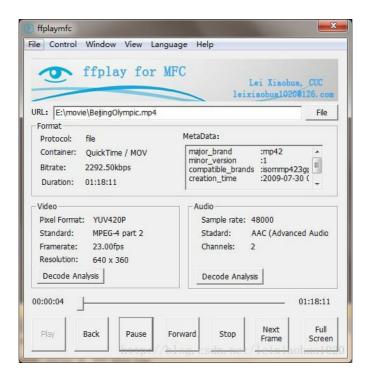
视图 :包含程序中的几个窗口。包含视频解码分析窗口,音频解码分析窗口,系统支持信息窗口。

语言:包含程序支持的几种语言。
帮助:包含程序的支持信息。

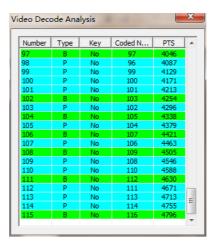
七. 英文界面

系统的英文界面如图所示。以后有机会可以增加其他语言。

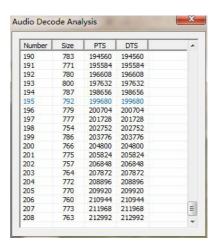
主界面



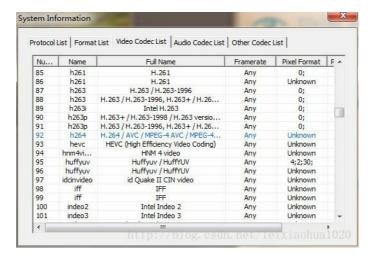
视频解码分析窗口



音频解码分析窗口



系统支持信息窗口



项目主页

SourceForge: https://sourceforge.net/projects/ffplayformfc/ Github: https://github.com/leixiaohua1020/ffplaymfc

开源中国:http://git.oschina.net/leixiaohua1020/ffplay-for-MFC

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/28685327

个人分类: 我的开源项目 FFMPEG

所属专栏: FFmpeg

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com