

设置ListCtrl列表控件其中某一行的字体和背景颜色

2013年10月11日 16:50:04 阅读数：12749

设置ListCtrl列表控件其中某一行的字体和背景颜色，可以最终达到如下效果：

NAL列表 ☒ 最多输出5000条

序号	nal_reference_idc	NAL负载类型(...	NAL大小(len)
0	96	SPS	22
1	96	PPS	4
2	64	SLICE	3017
3	64	SLICE	3081
4	64	SLICE	2836
5	64	SLICE	2998
6	64	SLICE	3156
7	64	SLICE	3523
8	64	SLICE	3389
9	64	SLICE	3007
10	64	SLICE	3258
11	96	IDR_SLICE	10491
12	64	SLICE	2155
13	64	SLICE	2471
14	64	SLICE	3472
15	64	SLICE	3371
16	64	SLICE	3122
17	64	SLICE	2970
18	64	SLICE	3343
19	64	SLICE	3382
20	64	SLICE	3105

操作步骤如下所示：

1.先添加一个自定义消息

```
[cpp]
1. ON_NOTIFY ( NM_CUSTOMDRAW, IDC_V_H264_NALLIST, OnCustomdrawMyList )
```

注：在BEGIN_MESSAGE_MAP()和END_MESSAGE_MAP()之间。第二个参数是ListCtrl的ID，第三个参数是消息响应函数。

2.下面是具体的函数。根据表格内容的不同，设置不同的背景颜色。

比如：“NAL负载类型”为SLICE的时候，背景为青色；为SPS的时候，背景为黄色；为PPS的时候，背景为咖啡色。

[cpp]  

```
1. //ListCtrl加颜色
2. void CSpecialVH264Dlg::OnCustomdrawMyList ( NMHDR* pNMHDR, LRESULT* pResult )
3. {
4.     //This code based on Michael Dunn's excellent article on
5.     //list control custom draw at http://www.codeproject.com/listctrl/lvcustomdraw.asp
6.
7.
8.     NMLVCUSTOMDRAW* pLVCD = reinterpret_cast<NMLVCUSTOMDRAW*>( pNMHDR );
9.
10.
11.     // Take the default processing unless we set this to something else below.
12.     *pResult = CDRF_DODEFAULT;
13.
14.
15.     // First thing - check the draw stage. If it's the control's prepaint
16.     // stage, then tell Windows we want messages for every item.
17.     if ( CDDS_PREPAINT == pLVCD->nmcd.dwDrawStage )
18.     {
19.         *pResult = CDRF_NOTIFYITEMDRAW;
20.     }
21.     else if ( CDDS_ITEMPREPAINT == pLVCD->nmcd.dwDrawStage )
22.     {
23.         // This is the notification message for an item. We'll request
24.         // notifications before each subitem's prepaint stage.
25.
26.
27.         *pResult = CDRF_NOTIFYSUBITEMDRAW;
28.     }
29.     else if ( (CDDS_ITEMPREPAINT | CDDS_SUBITEM) == pLVCD->nmcd.dwDrawStage )
30.     {
31.
32.
33.         COLORREF clrNewTextColor, clrNewBkColor;
34.
35.
36.         int nItem = static_cast<int>( pLVCD->nmcd.dwItemSpec );
37.
38.
39.         CString strTemp = m_vh264nallist.GetItemText(nItem,2);
40.         if(strcmp(strTemp,"SLICE")==0){
41.             clrNewTextColor = RGB(0,0,0); //Set the text
42.             clrNewBkColor = RGB(0,255,255); //青色
43.         }
44.         else if(strcmp(strTemp,"SPS")==0){
45.             clrNewTextColor = RGB(0,0,0); //text
46.             clrNewBkColor = RGB(255,255,0); //黄色
47.         }
48.         else if(strcmp(strTemp,"PPS")==0){
49.             clrNewTextColor = RGB(0,0,0); //text
50.             clrNewBkColor = RGB(255,153,0); //咖啡色
51.         }else if(strcmp(strTemp,"SEI")==0){
52.             clrNewTextColor = RGB(0,0,0); //text
53.             clrNewBkColor = RGB(255,66,255); //粉红色
54.         }else if(strcmp(strTemp,"IDR_SLICE")==0){
55.             clrNewTextColor = RGB(0,0,0); //text
56.             clrNewBkColor = RGB(255,0,0); //红色
57.         }else{
58.             clrNewTextColor = RGB(0,0,0); //text
59.             clrNewBkColor = RGB(255,255,255); //白色
60.         }
61.
62.
63.         pLVCD->clrText = clrNewTextColor;
64.         pLVCD->clrTextBk = clrNewBkColor;
65.
66.
67.
68.
69.         // Tell Windows to paint the control itself.
70.         *pResult = CDRF_DODEFAULT;
71.
72.
73.
74.
75.     }
76. }
```

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/12619341>

文章标签： ListCtrl 一行 背景颜色

个人分类： 纯编程

