

转 MPEG4 (ISO/IEC 14496) 文档内容 简介

2013年09月24日 00:16:36 阅读数：7616

ISO/IEC 14496是MPEG专家组制定的MPEG-4标准于1998年10月公布第1版，1999年1月成为国际标准，1999年12月公布了第2版，2000年初成为国际标准。

就是说白了就是MPEG4

全文分为21个部分：

- (1) ISO/IEC 14496-1系统部分，描述了组成一个场景的音频和视频成分之间的关系
- (2、3) ISO/IEC 14496-2视频部分和ISO/IEC 14496-3音频部分，分别规定自然的和合成的视频对象、音频对象的编码表示。 (MPEG4编码方式)
- (4) ISO/IEC 14496-4一致性测试部分，定义了比特流和设备的一致性条件，用来测试MPEG-4的实现。
- (5) ISO/IEC 14496-5参考软件，包括与MPEG-4的主要部分相对应的软件。
- (6) ISO/IEC 14496-6多媒体传送整体框架DMIF，这是MPEG-4应用层与传输网络的接口，定义了通信协议，使MPEG-4系统的数据流能进入各种传输网络。还包含一个存储格式MP4，用于存储编码的场景。
- (7) ISO/IEC 14496-7为MPEG-4工具优化软件，提供了对实现进行优化的例子(这里的实现指的是第五部分)。
- (8) ISO/IEC 14496-8，定义了在互联网上传输MPEG-4内容的方式。
- (9) ISO/IEC 14496-9为参考硬件描述，提供了用于演示怎样在硬件上实现本标准其他部分功能的硬件设计方案。
- (10) ISO/IEC 14496-10高级视频编码AVC，定义了一个被称为AVC的视频编解码器。 (就是H.264)
- (11) ISO/IEC 14496-11，场景描述和应用引擎。
- (12) ISO/IEC 14496-12，ISO媒体文件格式，定义了一个存储媒体内容的文件格式。
- (13) ISO/IEC 14496-13知识产权管理和保护 (IPMP) 扩展。
- (14) ISO/IEC 14496-14，MP4文件格式，定义了基于第十二部分的用于存储MPEG-4内容的容器文件格式。 (.mp4封装格式)
- (15) ISO/IEC 14496-15，AVC文件格式，定义了基于第十二部分的用于存储第十部分的视频内容的文件格式。
- (16) ISO/IEC 14496-16动画框架扩展AFX (Animation Framework eXtension) 。
- (17) ISO/IEC 14496-17，同步文本字幕格式(尚未完成，2005年1月达成"最终委员会草案"。
- (18) ISO/IEC 14496-18，字体压缩和流式传输(针对公开字体格式)。
- (19) ISO/IEC 14496-19，综合材质流(Synthesized Texture Stream)。
- (20) ISO/IEC 14496-20，简单场景表示(尚未完成，2005年1月达成"最终委员会草案"。
- (21) ISO/IEC 14496-21，用于描绘(Rendering)的MPEG-J拓展(尚未完成，2005年1月达成"委员会草案"。

原文地址：<http://blog.csdn.net/vblittleboy/article/details/6538355>

MPEG相关文档 (MPEG1,MPEG2,MPEG4)：<http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/6374611>

文章标签：[MPEG4](#) [简介](#)

个人分类：[视频编码](#) [音频编码](#)

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com