

原 最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器

2015年01月10日 18:29:47 阅读数：12859

最简单的基于DirectShow的示例文章列表：

[最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器](#)

[最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器图形界面版](#)

[最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器自定义版](#)

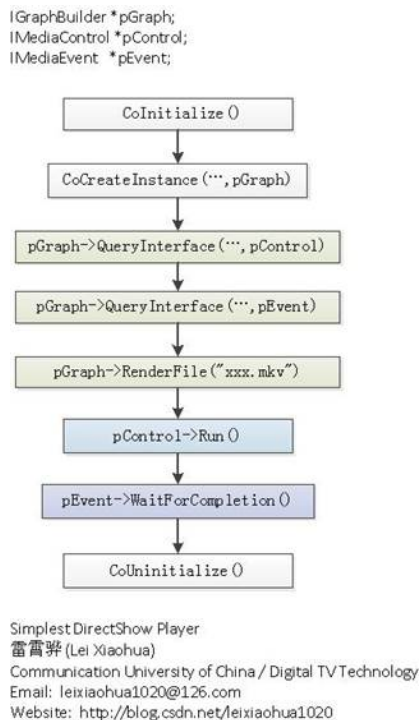
[最简单的基于DirectShow的示例：获取Filter信息](#)

本文记录一个最简单的基于DirectShow的视频播放器。DirectShow是一个庞大的框架，可以在Windows下实现多种多样的视频处理需求。但是它的“庞大”也使得新手不太容易学习它的使用。本文的例子正是为解决这一问题而做的，它只包含了使用DirectShow播放一个视频文件所需要的最重要的函数。



流程图

最简单的使用DirectShow播放视频文件的流程如下图所示。



流程图中涉及到几个接口如下所示。

IGraphBuilder：继承自IFilterGraph，用于构建Filter Graph。相比于IFilterGraph来说IGraphBuilder提供了一些更加“智能”的方法，例如RenderFile()方法。

IMediaControl：提供和播放控制有关的一些接口。

IMediaEvent：用来处理Filter Graph发出的事件。

流程图中关键函数的作用如下所示。

CoInitialize()：初始化COM运行环境。

CoCreateInstance(...,pGraph)：用指定的类标识符创建一个Com对象。在该播放器中类标识符为“CLSID_FilterGraph”，用于创建IGraphBuilder。

pGraph->QueryInterface(...,pControl)：通过QueryInterface()查询某个组件是否支持某个特定的接口。在这里查询IMediaControl接口。

pGraph->QueryInterface(...,pEvent)：同上。在这里查询IMediaEvent接口。

pGraph->RenderFile("xxx.mkv")：为指定的文件智能的构建一个Filter Graph。

pControl->Run()：开始运行Filter Graph中的所有Filter。

pEvent->WaitForCompletion()：等待Filter Graph处理完所有数据。

CoUninitialize()：释放CoInitialize()初始化的COM运行环境。

注意上述几个函数是构建一个基于DirectShow的视频播放器所必须的函数，除了上述几个接口之外还经常用到以下几个接口：

IBasicVideo：提供和视频有关的一些接口。

IBasicAudio：提供和音频有关的一些接口。

IVideoWindow：提供和窗口有关的一些接口。

IMediaSeeking：提供和播放位置有关的一些接口。

源代码

```
[cpp]    
1.  /**  
2.   * 最简单的基于DirectShow的视频播放器  
3.   *  Simplest DirectShow Player  
4.   *  
5.   * 雷霄骅 Lei Xiaohua  
6.   *  leixiaohua1020@126.com  
7.   *  中国传媒大学/数字电视技术  
8.   *  Communication University of China / Digital TV Technology  
9.   *  http://blog.csdn.net/leixiaohua1020  
10.  *  
11.  * 本程序是一个最简单的基于DirectShow的播放器。  
12.  * 适合初学者学习DirectShow。  
13.  *  
14.  * This example is the simplest Player based on DirectShow.  
15.  * Suitable for the beginner of DirectShow.  
16.  */  
17.  
18.  #include "stdafx.h"  
19.  
20.  #include <dshow.h>  
21.  #include <atlconv.h>  
22.  
23.  
24.  #define OUTPUT_INFO 1  
25.  
26.  //Show Filter in FilterGraph  
27.  int show_filters_in_filtergraph(IGraphBuilder *pGraph){  
28.      printf("Filters in FilterGpragh=====\n");  
29.      USES_CONVERSION;  
30.      IEnumFilters *pFilterEnum=NULL;  
31.      if(FAILED(pGraph->EnumFilters(&pFilterEnum))){  
32.          pFilterEnum->Release();  
33.          return -1;  
34.      }  
35.      pFilterEnum->Reset();  
36.      IBaseFilter * filter = NULL;  
37.      ULONG fetchCount = 0;  
38.      //Pin Info  
39.      while (SUCCEEDED(pFilterEnum->Next(1, &filter, &fetchCount)) && fetchCount){  
40.          if (!filter){  
41.              continue;  
42.          }  
43.          FILTER_INFO FilterInfo;  
44.          if (FAILED(filter->QueryFilterInfo(&FilterInfo))){  
45.              continue;  
46.          }  
47.          printf("[%s]\n",W2A(FilterInfo.achName));  
48.          filter->Release();  
49.      }  
50.      pFilterEnum->Release();  
51.      printf("=====\n");  
52.      return 0;  
53.  }  
54.  
55.  
56.  int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
57.  {  
58.      IGraphBuilder *pGraph = NULL;  
59.      IMediaControl *pControl = NULL;  
60.      IMediaEvent *pEvent = NULL;  
61.      //Get some param-----  
62.      HRESULT hr1;  
63.      IBasicVideo *pVideo=NULL;
```

```

64.     IBasicAudio *pAudio=NULL;
65.     IVideoWindow *pWindow=NULL;
66.     IMediaSeeking *pSeeking=NULL;
67.
68.
69.     // Init COM
70.     HRESULT hr = CoInitialize(NULL);
71.     if (FAILED(hr)){
72.         printf("Error - Can't init COM.");
73.         return -1;
74.     }
75.
76.     // Create FilterGraph
77.     hr=CoCreateInstance(CLSID_FilterGraph, NULL,CLSCTX_INPROC_SERVER, IID_IGraphBuilder, (void **)&pGraph);
78.     if (FAILED(hr)){
79.         printf("Error - Can't create Filter Graph.");
80.         return -1;
81.     }
82.     // Query Interface
83.     hr = pGraph->QueryInterface(IID_IMediaControl, (void **)&pControl);
84.     hr = pGraph->QueryInterface(IID_IMediaEvent, (void **)&pEvent);
85.     // RenderFile
86.     hr = pGraph->RenderFile(L"cuc_ieschool.mov", NULL);
87.     if (FAILED(hr)){
88.         printf("Error - Can't Render File.");
89.         return -1;
90.     }
91. #if OUTPUT_INFO
92.     //Get some information-----
93.     long video_w=0,video_h=0,video_bitrate=0,audio_volume=0;
94.     long long duration_l=0,position_l=0;
95.     REFTIME avgtimeperframe=0;
96.     float framerate=0,duration_sec=0,progress=0,position_sec=0;
97.     //Video
98.     hr1=pGraph->QueryInterface(IID_IBasicVideo, (void **)&pVideo);
99.     pVideo->get_VideoWidth(&video_w);
100.    pVideo->get_VideoHeight(&video_h);
101.    pVideo->get_AvgTimePerFrame(&avgtimeperframe);
102.    framerate=1/avgtimeperframe;
103.    //pVideo->get_BitRate(&video_bitrate);
104.    //Audio
105.    hr1=pGraph->QueryInterface(IID_IBasicAudio, (void **)&pAudio);
106.    //Mute
107.    //pAudio->put_Volume(-10000);
108.    printf("Some Information:\n");
109.    printf("Video Resolution:\t%d\t%d\n",video_w,video_h);
110.    printf("Video Framerate:\t%.3f\n",framerate);
111.    //Window
112.    hr1=pGraph->QueryInterface(IID_IVideoWindow, (void **)&pWindow);
113.    pWindow->put_Caption(L"Simplest DirectShow Player");
114.    //pWindow->put_Width(480);
115.    //pWindow->put_Height(272);
116.    //Seek
117.    hr1=pGraph->QueryInterface(IID_IMediaSeeking, (void **)&pSeeking);
118.    pSeeking->GetDuration(&duration_l);
119.    //time unit:100ns=0.0000001s
120.    duration_sec=(float)duration_l/10000000.0;
121.    printf("Duration:\t%.2f s\n",duration_sec);
122.    //pSeeking->SetPositions();
123.    //PlayBack Rate
124.    //pSeeking->SetRate(2.0);
125.
126.    //Show Filter in FilterGpagh
127.    show_filters_in_filtergraph(pGraph);
128.    //-----
129. #endif
130.
131.    printf("Progress Info\n");
132.    printf("Position\tProgress\n");
133.    if (SUCCEEDED(hr)){
134.        // Run
135.        hr = pControl->Run();
136.        if (SUCCEEDED(hr)){
137.            long evCode=0;
138.            //pEvent->WaitForCompletion(INFINITE, &evCode);
139.            while(evCode!=EC_COMPLETE){
140.                //Info
141. #if OUTPUT_INFO
142.                pSeeking->GetCurrentPosition(&position_l);
143.                position_sec=(float)position_l/10000000.0;
144.                progress=position_sec*100/duration_sec;
145.                printf("%7.2fs\t%5.2f%%\n",position_sec,progress);
146. #endif
147.                //1000ms
148.                pEvent->WaitForCompletion(1000, &evCode);
149.            }
150.        }
151.    }
152.    // Release resource
153.    pControl->Release();
154.    pEvent->Release();

```

```
155.     pGraph->Release();
156.     CoUninitialize();
157.     return 0;
158. }
```

运行结果

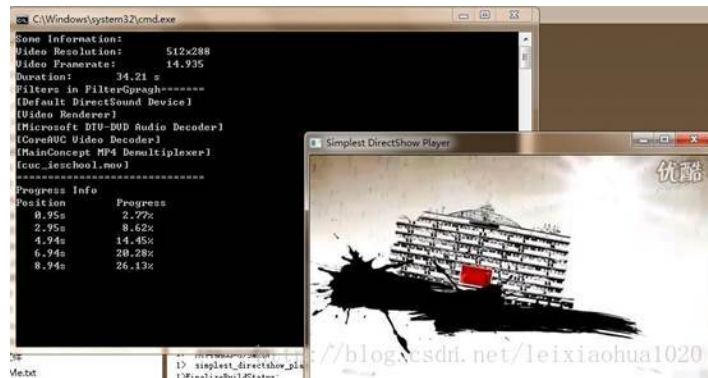
程序运行后即可开始播放一个“cuc_ieschool.mov”文件。程序运行时候的截图如下所示。由图可见运行的同时程序在控制台打印出了两种信息：

(1)

该视频的相关信息

(2)

播放该视频的 Filter Graph中的Filter（该功能通过函数show_filters_in_filtergraph()完成）。



可以通过定义在代码最前面宏OUTPUT_INFO控制是否输出视频的信息。定义成“0”的话则不会输出视频的信息。如下所示。

```
1. #define OUTPUT_INFO 1
```

下载

Simplest DirectShow Example

项目主页

SourceForge：<https://sourceforge.net/projects/simplestdirectshowexample/>

Github：https://github.com/leixiaohua1020/simplest_directshow_example

开源中国：http://git.oschina.net/leixiaohua1020/simplest_directshow_example

CSDN下载地址：<http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/8348163>

本程序包含了DirectShow开发的示例程序。适合DirectShow初学者进行学习。

它包含了以下几个子程序：

simplest_directshow_player: 最简单的基于DirectShow的视频播放器。

simplest_directshow_player_custom: 最简单的基于DirectShow的视频播放器（Custom）。

playerGUI: 最简单的基于DirectShow的播放器-图形界面版。

simplest_directshow_info: 最简单的Directshow信息显示例子。

simplest_directshow_filter: 目前还未完成。

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/42372419>

文章标签： [DirectShow](#) [播放器](#) [开发](#)

个人分类：[我的开源项目](#) [DirectShow](#)

