■ XBMC源代码分析 3:核心部分(core)-综述

2014年01月02日 13:07:29 阅读数:6642

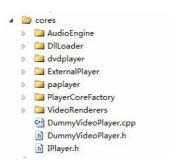
前文分析了XBMC的整体结构以及皮肤部分:

XBMC源代码分析 1:整体结构以及编译方法

XBMC源代码分析 2:Addons (皮肤Skin)

本文以及以后的文章主要分析XBMC的VC工程中的源代码。XBMC源代码体积庞大,想要完全分析所有代码是比较困难的。在这里我们选择它和音视频编解码有关的部分进行分析。在本文里,我们主要分析其核心部分(core)代码。

核心部分(core)源代码结构如图所示:



我目前理解的有以下3个,其他的有时间研究后再补上:

AudioEngine:音频引擎。其封装了所有不同的媒体类型的混音、采样率转换、格式转换、编码、上混、缩混等。

dvdplayer:视频播放器。其中封装了FFMPEG等一些库,是我们分析的重点。

paplayer:XBMC自行开发出来的音频播放器。

本系列文章将会重点分析dvdplayer这个播放器。

下面我们先来看看dvdplayer的代码结构:

▶ MudioEngine DIILoader dvdplayer DVDCodecs DVDDemuxers DVDHeaders DVDInputStreams DVDSubtitles h dvd_config.h DVDAudio.h n DVDClock.h DVDDemuxSPU.cpp DVDDemuxSPU.h DVDDemuxVobsub.cpp n DVDDemuxVobsub.h DVDFileInfo.h DVDInputStreamTV.cpp n DVDInputStreamTV.h DVDMessage.cpp DVDMessage.h n DVDMessageQueue.h ☑ DVDMessageTracker.cpp n DVDMessageTracker.h **DVDOverlayContainer.cpp** n DVDOverlayContainer.h DVDOverlayRenderer.cpp n DVDOverlayRenderer.h n DVDPlayer.h DVDPlayerAudio.cpp n DVDPlayerAudio.h DVDPlayerSubtitle.cpp n DVDPlayerSubtitle.h

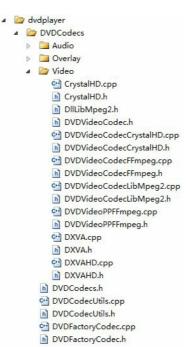
先不说一大堆cpp文件。dvdplayer包含以下5个文件夹,我们分析以下3个文件夹中的内容

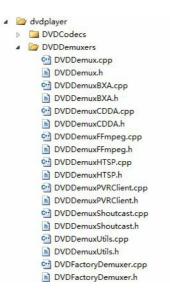
DVDCodecs: 封装各种解码器

DVDDemuxers: 封装各种解复用器

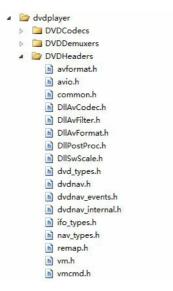
DVDHeaders: 封装各种DII的头文件

DVDCodecs里面包含各种解码器的封装,下图列出了封装视频解码器的文件。





DVDHeaders里面包含了封装各种DII的头文件,如下图所示。



详细的分析会在后续文章中完成。

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/17512743

文章标签: xbmc 源代码 媒体中心 ffmpeg vc

个人分类: XBMC

所属专栏: 开源多媒体项目源代码分析

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com