

Felhasználói dokumentáció

Dámsa Levente

A program felépítése

Egy játékos rendelkezik pénzzel, erőforrással, és szerverekkel (gépekkel)

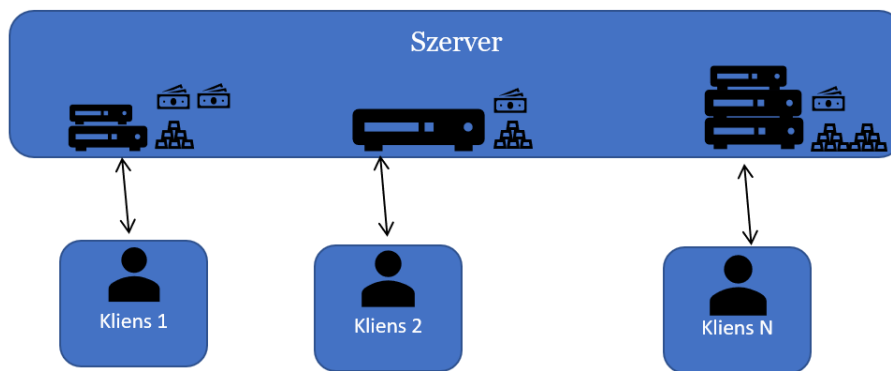


Figure 1: Architektúra

Parancsokat küldhetünk a szervernek, ami elvégzi azokat.

A parancsok:

Parancs	Paraméter	Megjegyzés
:addmachine:	0,1,2	Machine vásárlása, 0: Weak 1: Medium 2: Heavy
:start:IDX	0-numofMachines	machine[IDX] elindítása
:stop:IDX	0-numofMachines	machine[IDX] megállítása
:trade:AMOUNT	Resource	eladunk megadott mennyiségű erőforrást
:getmachines	-	Kilistázza az általunk vásárolt gépeket
:getplayerinfo	-	Pénz,Erőforrás, gépek lekérdezése
:exit	-	Kilépés

Játék menete:

Parancsokkal irányíthatjuk a szerveret, gépek vásárlása után elindíthatjuk, megállíthatjuk őket

Ha sokan működtetik a gépet, nem éri meg bányászni:

- Lemegy az erőforrás piaci értéke

A termelés nehézsége folyamatosan nő

Az áram ára folyamatosan változik