

Base de l'informatique

Base 2 : Langage Binaire [0 à 1]

Base 10 : Langage Décimal [0 à 9]

Base 16: Langage **Héxadécimal** $[0 \dot{a} 9 + A \dot{a} F]$

Masque de sous réseau

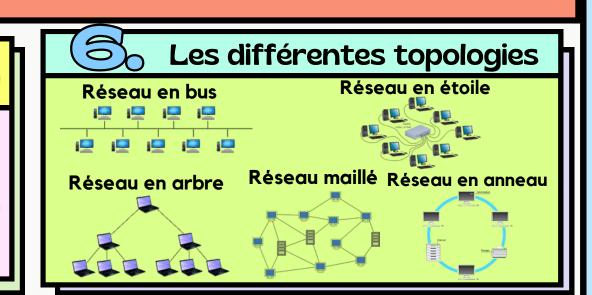
Classe **A**: 0.0.0.0 à 126.255.255.255 - **Masque**: 255.0.0.0

Classe **B** : 128.0.0.0 à 191.255.255.255 - **Masque** : [255.255].0.0

Classe **C**: 192.0.0.0 à 223.255.255.255 - **Masque**: 255.255.255.00

Classe **D**: 224.0.0.0 à 239.255.255.255 - **Masque**: 255.255.255.00 Classe **E**: 240.0.0.0 à 255.255.255.255 - **Masque**: 255.255.255.00

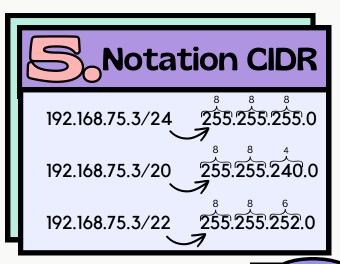
Partie Réseau - Partie Hôte





Conversion de binaire en décimal

Tableau de conversion binaire vers décimal										
Base 2	:	2 ⁸	2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	2 ¹	2 ⁰
Base 10		256	128	64	32	16	8	4	2	1
			1	1	0	0	1	1	0	0
			\rightarrow	\downarrow			\downarrow	\downarrow		
			128	64			8	4		



Découper une IP en nombre d'hôtes

Soit l'adresse IP : 192.168.100.0/24 dans laquelle l'on cherche à placer 60 hôtes

2 = 64 (puissance de 2 capables de contenir les 60 hôtes)

32 - 6 = 26 (nombre de bits total - puissance de 2 capables de contenir les 60 hôtes)

Ce qui nous donne pour le premier sous-réseau :

Adresse de Réseau : 192.168.100.0/26

Adresse disponible pour les hôtes : 192.168.100.1/26 à 192.168.100.62/26

Adresse de Diffusion : 192.168.100.63/26



Différents types de réseau

LAN : **Local Area Network** (Un réseau local qui couvre une petite zone géographique, comme une maison, un bureau ou un bâtiment.)

MAN : Metropolitan Area Network (Un réseau qui couvre une une ville qui permet de relier plusieurs LANs sur une zone géographique étendue.)

WAN: **Wide Area Network** (Un réseau qui couvre une très grande zone géographique, souvent un pays ou un continent. Il permet de relier plusieurs LANs et MANs sur de longues distances.)

PAN: **Personal Area Network** (Un réseau de très petite portée, généralement utilisé pour connecter des appareils personnels à courte distance, souvent à l'aide de technologies comme Bluetooth.)



Découper une IP en sous réseau

Soit l'adresse IP : 20.0.0.0/9 dans laquelle l'on cherche à placer 15 000 sous-réseaux

2¹⁴= 16 384 (puissance de 2 capables de créer au minimum plus de 15 000 sous-réseaux)

14 + 9 = 23 (puissance de 2 correspondant à la ligne du dessus - nombre de bits de l'IP) 32 - 23 = 9 (nombre de bits total - résultat trouvé juste au-dessus)

2° = 512 (puissance de 2 correspondant aux nombres d'hôtes par sous-réseaux)

512 / 256 = 2 (nombre d'hôtes par sous-réseaux / nombre maximum de place par plage IP)

Ce qui nous donne pour le premier sous-réseau : Adresse de Réseau : 20.0.0.0/23

Adresse disponible pour les hôtes : 20.0.0.1/23 à 20.0.1.254/23

Adresse de Diffusion: 20.0.1.255/23