QUIZ

- 1) Как выбрать директорию?
- 2) Как создать папку? Как создать файл .txt? Как создать файл .html?
- 3) Что такое commit?
- 4) Как переключиться с одной ветки на другую?
- 5) Создайте git-директорию, создайте в ней файл text.txt, в нем напишите что-нибудь, сохраните изменения. Создайте новую ветку, в ней измените содержимое файла, сохраните. Переключитесь на основную ветку, тоже измените содержимое файла и сохраните. Сделайте слияние веток

Данные, базы данных и системы управления базами данных

Данные — это набор фактов в необработанной или неорганизованной форме (например, числа или символы).

База данных представляет собой набор связанных данных.

(**Database** is a collection of related data.)

Она описывает деятельность одной или нескольких родственных организаций.

(It describes the activities of one or more related organizations.)

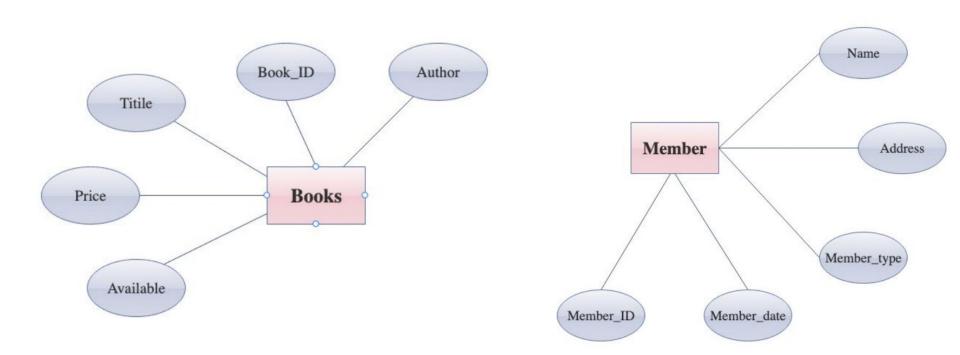
MySQL MongoDB

Microsoft SQL Server DB2

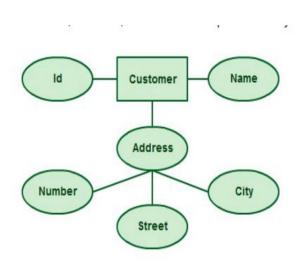
PostgreSQL Microsoft Access

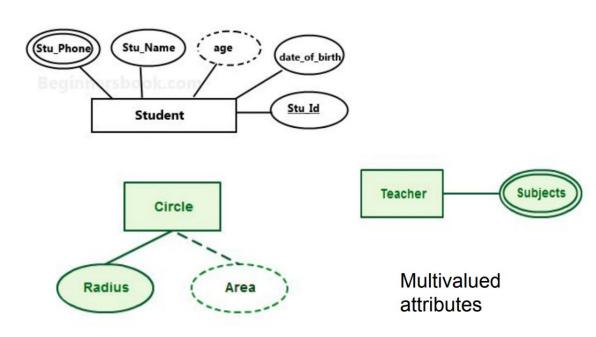
Oracle Redis

ER diagrams



Типы атрибутов

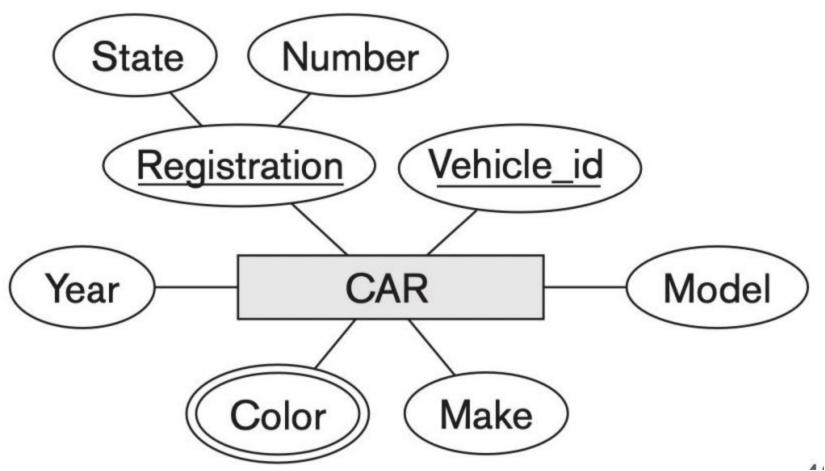




;

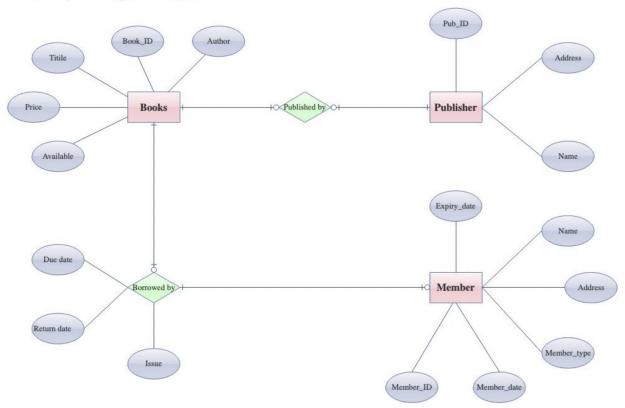
Stored vs. Derived attributes

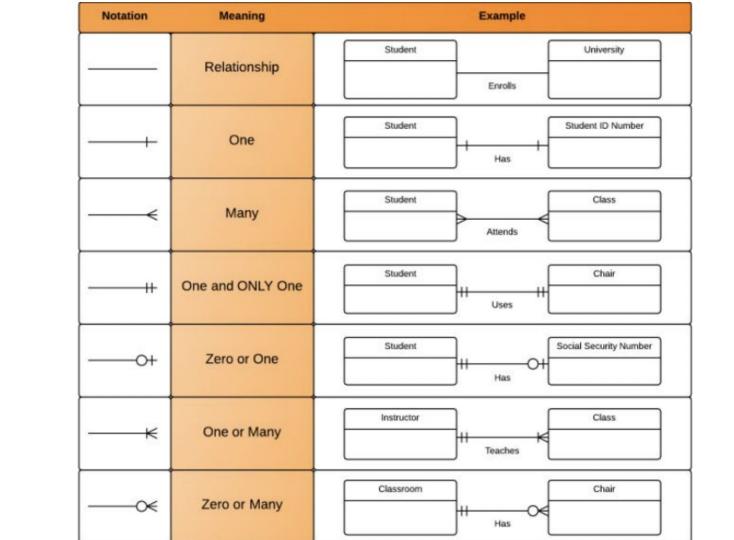
Composite vs. atomic attributes



Пример

Library Management system





SQL (structured query language)

CREATE DATABASE testdb - Create testdb database

SELECT - extracts data from a database

UPDATE - updates data in a database

DELETE - deletes data from a database

INSERT INTO - inserts new data into a database

CREATE DATABASE - creates a new database

ALTER DATABASE - modifies a database

CREATE TABLE - creates a new table

ALTER TABLE - modifies a table

DROP TABLE - deletes a table

CREATE INDEX - creates an index (search key)

DROP INDEX - deletes an index

SELECT * FROM

Select * From

select * from

SeLEct * fRoM



Joins

JOIN VISUAL	TYPE	DESCRIPTION		
	INNER	DEFAULT: returns only the rows where matches were found		
	LEFT OUTER	returns matches and all rows from the left listed table		
	RIGHT	returns matches and all rows from the right		
	OUTER	listed table		
	FULL	returns matches and all rows from both tables		
	OUTER			

LEFT JOIN

RIGHT JOIN

Left Table Right Table

Left Table Right Table

INNER JOIN

FULL JOIN

Left Table Right Table

Left Right
Table



CREATE TABLE EMPLOYEE		
(Fname	VARCHAR(15)	NOT NULL,
Minit	CHAR,	
Lname	VARCHAR(15)	NOT NULL,
Ssn	CHAR(9)	NOT NULL,
Bdate	DATE,	
Address	VARCHAR(30),	
Sex	CHAR,	
Salary	DECIMAL(10,2),	
Super_ssn	CHAR(9),	
Dno	INT	NOT NULL,
PRIMARY KEY (Ssn),		
CREATE TABLE DEPARTMENT		
(Dname	VARCHAR(15)	NOT NULL,
Dnumber	INT	NOT NULL,
Mgr_ssn	CHAR(9)	NOT NULL,
Mgr_start_date	DATE,	and the second second second second
PRIMARY KEY (Dnumber),	•	
UNIQUE (Dname),		
	EFERENCES EMPLOYEE(Ssn)):

CDEATE TABLE EMOLOVEE

EMPLOYEE

DEPARTMENT

DEPT LOCATIONS

Fname

Dname

Dnumber

PROJECT

Pname

Essn

Essn

WORKS ON

DEPENDENT

Minit

Dnumber

Pnumber

Pno

Dlocation

Hours

Dependent_name

Lname

Mgr_ssn

Plocation

Sex

Ssn

Dnum

Bdate

Bdate

Mgr_start_date

Relationship

Address

Sex

Salary

Super_ssn

Dno

EMPLOYEE

Minit

B

T

S

K

A

V

E

Lname

Smith

Wong

Zelaya

Wallace

Narayan

English

Jabbar

Borg

Fname

John

Franklin

Jennifer

Ramesh

Joyce

Ahmad

James

Alicia

	Ssn	Bdate	Address	Sex	Salary	Super_ssn	Dno
	123456789	1965-01-09	731 Fondren, Houston, TX	М	30000	333445555	5
	333445555	1955-12-08	638 Voss, Houston, TX	М	40000	888665555	5
	999887777	1968-01-19	3321 Castle, Spring, TX	F	25000	987654321	4
	987654321	1941-06-20	291 Berry, Bellaire, TX	F	43000	888665555	4
	666884444	1962-09-15	975 Fire Oak, Humble, TX	М	38000	333445555	5
	453453453	1972-07-31	5631 Rice, Houston, TX	F	25000	333445555	5
	987987987	1969-03-29	980 Dallas, Houston, TX	М	25000	987654321	4
ı	888665555	1937-11-10	450 Stone, Houston, TX	М	55000	NULL	1

DEDARTMENT

Dname	Dnumber	Mgr_ssn	Mgr_start_date
Research	5	333445555	1988-05-22
Administration	4	987654321	1995-01-01
Headquarters	1	888665555	1981-06-19

Query 0. Retrieve the birth date and address of the employee(s) whose name is 'John B. Smith'.

Bdate, Address SELECT Q0:

EMPLOYEE

FROM Fname = 'John' AND Minit = 'B' AND Lname = 'Smith';

WHERE

???

Query 1. Retrieve the name and address of all employees who work for the 'Research' department.

SELECT Fname, Lname, Address

FROM EMPLOYEE, DEPARTMENT

WHERE Dname = 'Research' AND Dnumber = Dno;

Query 2. For every project located in 'Stafford', list the project number, the controlling department number, and the department manager's last name, address, and birth date.

Pnumber Dnum I name Address Bdate

	· mannest, Emann, Emanne, mannest, Education
FROM	PROJECT, DEPARTMENT, EMPLOYEE
WHERE	Dnum = Dnumber AND Mgr_ssn = Ssn AND
	Plocation = 'Stafford'

SELECT

02:

Query 8. For each employee, retrieve the employee's first and last name and the first and last name of his or her immediate supervisor.

Q8:	SELECT	E.Fname, E.Lname, S.Fname, S.Lname
	FROM	EMPLOYEE AS E, EMPLOYEE AS S
	WHERE	$E.Super_ssn = S.Ssn;$

Стандартная библиотека Python предоставляет минимальный, но полезный набор интерфейсов для работы с XML.

Двумя наиболее простыми и широко используемыми API для XML-данных являются интерфейсы **SAX** и **DOM**.

- Простой API для XML (**SAX**) здесь вы регистрируете обратные вызовы для интересующих вас событий, а затем позволяете синтаксическому анализатору обрабатывать документ. Это полезно, когда ваши документы большие или у вас есть ограничения по памяти, он анализирует файл, когда читает его с диска, и весь файл никогда не сохраняется в памяти.
- API объектной модели документа (**DOM**) это рекомендация Консорциума(Consortium) World Wide Web, при которой весь файл считывается в память и сохраняется в иерархической (древовидной) форме для представления всех функций XML-документа.

Асинхронный Питончик

event loop — цикл событий является ядром каждого асинхронного приложения. Циклы событий запускают асинхронные задачи и обратные вызовы, выполняют сетевые операции ввода-вывода и запускают подпроцессы.. По большей части всего лишь управляет выполнением различных задач: регистрирует поступление и запускает в подходящий момент.

корутины — специальные функции, похожие на генераторы python, от которых ожидают (await), что они будут отдавать управление обратно в цикл событий. Необходимо, чтобы они были запущены именно через цикл событий. Корутины содержат операторы yield, с помощью которых мы определяем места, где можно переключиться на другие ожидающие выполнения задачи.

футуры — объекты, в которых хранится текущий результат выполнения какой-либо задачи. Это может быть информация о том, что задача ещё не обработана или уже получен результат; а может быть вообще исключение

```
import asyncio
 корутина
async def foo():
    print('Running in foo')
    await asyncio.sleep(0)
   print('Explicit context switch to foo again')
 корутина
async def bar():
   print('Explicit context to bar')
    await asyncio.sleep(0)
    print('Implicit context switch back to bar')
ioloop = asyncio.get_event_loop()
tasks = [ioloop.create_task(foo()), ioloop.create_task(bar())]
wait_tasks = asyncio.wait(tasks)
ioloop.run_until_complete(wait_tasks)
ioloop.close()
```

Используя await в какой-либо корутине, мы таким образом объявляем, что корутина может отдавать управление обратно в event loop, который, в свою очередь, запустит какую-либо следующую задачу: bar. В bar произойдёт тоже самое: на await asyncio.sleep управление будет передано обратно в цикл событий, который в нужное время вернётся к выполнению foo.

Running in foo

Explicit context to bar

Explicit context switch to foo again

Implicit context switch back to bar

Process finished with exit code 0

threading module

```
⊨import threading
      import time
      exitFlag = 0
      class myThread (threading.Thread):
         def __init__(self, threadID, name, counter):
            threading.Thread.__init__(self)
            self.threadID = threadID
            self.name = name
            self.counter = counter
2 0
         def run(self):
            print ("Starting " + self.name)
            print time(self.name, self.counter, 5)
            print ("Exiting " + self.name)
```

```
def print_time(threadName, delay, counter):
  while counter:
     if exitFlag:
         threadName.exit()
     time.sleep(delay)
      print ("%s: %s" % (threadName, time.ctime(time.time())))
      counter -= 1
# Create new threads
thread1 = myThread(1, "Thread-1", 1)
thread2 = myThread(2, "Thread-2", 2)
# Start new Threads
thread1.start()
thread2.start()
thread1.join()
thread2.join()
print ("Exiting Main Thread")
```

```
Starting Thread-1
Starting Thread-2
Thread-1: Fri Feb 24 15:02:46 2023
Thread-2: Fri Feb 24 15:02:47 2023
Thread-1: Fri Feb 24 15:02:47 2023
Thread-1: Fri Feb 24 15:02:48 2023
Thread-2: Fri Feb 24 15:02:49 2023
Thread-1: Fri Feb 24 15:02:49 2023
Thread-1: Fri Feb 24 15:02:50 2023
Exiting Thread-1
Thread-2: Fri Feb 24 15:02:51 2023
Thread-2: Fri Feb 24 15:02:53 2023
```

run () — метод run () является точкой входа для потока. start () — метод start () запускает поток, вызывая метод запуска.

join ([время]) — join () ожидает завершения потоков.

isAlive () — метод isAlive () проверяет, выполняется ли поток.

getName () — метод getName () возвращает имя потока.

setName () — метод setName () устанавливает имя потока.

позволяющий синхронизировать потоки. Новая блокировка создается вызовом метода Lock(), который возвращает новую блокировку.

acquire(blocking) используется для принудительного выполнения потоков

Модуль потоков включает простой в реализации механизм блокировки,

Meтод release() нового объекта блокировки используется для снятия

синхронно.

блокировки, когда она больше не требуется.

```
class myThread (threading.Thread):
  def __init__(self, threadID, name, counter):
      threading. Thread. __init__(self)
      self.threadID = threadID
      self.name = name
      self.counter = counter
  def run(self):
      print ("Starting " + self.name)
      # Get lock to synchronize threads
      threadLock.acquire()
      print_time(self.name, self.counter, 3)
      # Free lock to release next thread
      threadLock.release()
def print_time(threadName, delay, counter):
   while counter:
      time.sleep(delay)
      print ("%s: %s" % (threadName, time.ctime(time.time())))
      counter -= 1
```

```
threadLock = threading.Lock()
threads = []
# Create new threads
thread1 = myThread(1, "Thread-1", 1)
thread2 = myThread(2, "Thread-2", 2)
# Start new Threads
thread1.start()
thread2.start()
# Add threads to thread list
threads.append(thread1)
threads.append(thread2)
# Wait for all threads to complete
for t in threads:
   t.join()
print ("Exiting Main Thread")
```

Starting Thread-1
Starting Thread-2
Thread-1: Fri Feb 24 15:13:07 2023
Thread-1: Fri Feb 24 15:13:08 2023
Thread-1: Fri Feb 24 15:13:09 2023

Thread-2: Fri Feb 24 15:13:11 2023

Thread-2: Fri Feb 24 15:13:13 2023

Thread-2: Fri Feb 24 15:13:15 2023

Exiting Main Thread

```
10 0 🗇
          def run(self):
             print ("Starting " + self.name)
             # Get lock to synchronize threads
             # threadLock.acquire()
             print time(self.name, self.counter, 3)
             # Free lock to release next thread
             # threadLock.release()
17
quiz2
  Starting Thread-1
  Starting Thread-2
  Thread-1: Fri Feb 24 15:17:08 2023
  Thread-2: Fri Feb 24 15:17:09 2023
  Thread-1: Fri Feb 24 15:17:09 2023
  Thread-1: Fri Feb 24 15:17:10 2023
  Thread-2: Fri Feb 24 15:17:11 2023
  Thread-2: Fri Feb 24 15:17:13 2023
  Exiting Main Thread
```

GIT

https://githowto.com/

Git — мощная и сложная распределенная система контроля версий. Понимание всех возможностей git открывает для разработчика новые горизонты в управлении исходным кодом. Самый верный способ обучиться владению Git — испытать его своими руками.

https://git-scm.com/download/mac

https://gitforwindows.org/

[damirnurtdinov@MacBook-Pro ~ % cd Desktop/MyJob/Moscow damirnurtdinov@MacBook-Pro Moscow % mkdir git_learning damirnurtdinov@MacBook-Pro Moscow % ls CMakeLists.txt git_learning cmake-build-debug main.cpp damirnurtdinov@MacBook-Pro Moscow % cd git_learning damirnurtdinov@MacBook-Pro git_learning % mkdir hello damirnurtdinov@MacBook-Pro git_learning % cd hello damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % touch hello.html damirnurtdinov@MacBook-Pro hello %

Гле мы нахолимся?

```
damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git init
hint: Using 'master' as the name for the initial branch. This default branch nam
hint: is subject to change. To configure the initial branch name to use in all
hint: of your new repositories, which will suppress this warning, call:
hint:
hint:
       git config --global init.defaultBranch <name>
hint:
hint: Names commonly chosen instead of 'master' are 'main', 'trunk' and
hint: 'development'. The just-created branch can be renamed via this command:
hint:
hint: git branch -m <name>
Initialized empty Git repository in /Users/damirnurtdinov/Desktop/MyJob/Moscow/g
it_learning/hello/.git/
damirnurtdinov@MacBook-Pro hello %
```

Добавим файл в гит

```
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git add hello.html
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git commit -m "First commit"
[master (root-commit) eb700b1] First commit
  1 file changed, 1 insertion(+)
  create mode 100644 hello.html
  damirnurtdinov@MacBook-Pro hello %
```

Залили все на гитхаб

```
damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git remote add origin git@github.com:damurka5
/NewHumanitarianSchool.git
git branch -M main
git push -u origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 219 bytes | 219.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To github.com:damurka5/NewHumanitarianSchool.git
 * [new branch] main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
damirnurtdinov@MacBook-Pro hello %
```

Коммит

```
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git commit -m "beautiful line"
[main ac60e5c] beautiful line
  1 file changed, 17 insertions(+), 1 deletion(-)
  rewrite hello.html (100%)
damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % ■
```

Создадим ветку style

```
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git checkout -b style
Switched to a new branch 'style'
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git status
On branch style
nothing to commit, working tree clean
damirnurtdinov@MacBook-Pro hello %
```

Слияние

```
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git checkout style
Switched to branch 'style'
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git merge main
Updating 9ea8b73..77bfd46
Fast-forward
lib/hello.html | 6 +++---
lib/style.css | 3 +++
2 files changed, 6 insertions(+), 3 deletions(-)
create mode 100644 lib/style.css
damirnurtdinov@MacBook-Pro hello %
```

Удаление ветки

```
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git branch -d style
Deleted branch style (was 77bfd46).
damirnurtdinov@MacBook-Pro hello %
```

```
[damirnurtdinov@MacBook-Pro hello % git branch
* main
damirnurtdinov@MacBook-Pro hello %
```

Домашнее задание

https://codeforces.com/problemset/problem/1712/B

https://codeforces.com/problemset/problem/1195/C