|  |  |
| --- | --- |
| logo | TRƯỜNG ĐẠI HỌC THUỶ LỢI  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  BẢN TÓM TẮT ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP |

TÊN ĐỀ TÀI: **Xây dựng hệ thống quản lý đặt món ăn của nhà hàng “PORO Food”**

*Sinh viên thực hiện*: Đàm Viết Vương

*Lớp*: 62TH1

*Mã sinh viên:* 2051063699

*Số điện thoại:* 0358938169

*Email:* 2051063699@e.tlu.edu.vn

*Giáo viên hướng dẫn*: Trần Thị Minh Hoàn

**TÓM TẮT ĐỀ TÀI**

Ngày nay các nhà hàng, quán ăn đang ngày một phát triển về mặt số lượng, từ thành thị đến thôn quê, không đâu là không có những quán ăn. Tuy nhiên, hầu hết những quán ăn nhà hàng đều chưa tận dụng được sự tiện lợi từ những ứng dụng Công nghệ thông tin mang lại. Quy trình phục vụ từ khi khách hàng gọi món đến khi được phục vụ đều là thủ công không có sự giúp đỡ của hệ thống Công nghệ thông tin.

Tại nhà hàng PORO Food, khi khách hàng đặt món, nhân viên phục vụ phải ghi lại những thông tin trên giấy và di chuyển từ bàn ăn đến bếp để thông báo về đơn hàng mới. Đối với nhân viên bếp, dưới áp lực công việc có thể sẽ bỏ sót một số món ăn dẫn đến khách hàng có những trải nghiệm không tốt ở nhà hàng. Quy trình này mang đến nhiều sự bất tiện và đôi khi dẫn đến sai sót, khó khăn trong việc quản lý các đơn gọi món của nhà hàng. Hơn nữa, quy trình như trên rất tốn thời gian, công sức khi nhân viên phải di chuyển để có thể giao tiếp với nhau.

Xuất phát từ những điều kiện và nhu cầu trên, em quyết định lựa chọn đề tài “***Xây dựng hệ thống quản lý đặt món ăn của nhà hàng “PORO Food*”** để giải quyết được phần nào nhu cầu thực tế của nhà hàng.

**CÁC MỤC TIÊU CHÍNH**

* **Tìm hiểu và xây dựng hệ thống quản lý đặt món ăn**. Tìm hiểu, nghiên cứu nghiệp vụ, thiết kế chức năng, giao diện cho hệ thống quản lý đặt món ăn cho nhà hàng “PORO Food”
* **Thiết kế cơ sở dữ liệu.** Thiết kế, xây dựng cơ sở dữ liệu cho hệ thống quản lý đặt món ăn.
* **Xây dựng chức năng giao tiếp thời gian thực**. Xây dựng chức năng giao tiếp thời gian thực (real-time) để nâng cao hiệu quả giao tiếp giữa nhân viên phục vụ và nhân viên nhà bếp.
* **Xây dựng chức năng thống kê.** Tạo các biểu đồ nhằm hỗ trợ quản lý nhà hàng trong việc quản lý, nắm bắt thông tin về doanh thu, số lượng món đã bán, ....
* **Xây dựng ứng dụng mobile.** Xây dựng ứng dụng mobile có giao diện đẹp, dễ sử dụng, reponsive trên nhiều thiết bị điện thoại và tablet.

**KẾT QUẢ DỰ KIẾN**

- Thiết kế, xây dựng hệ thống quản lý đặt món với các chức năng chính: quản lí món ăn, quản lí đơn đặt món, quản lí bàn.

- Xây dựng ứng dụng di động với đầy đủ các chức năng.

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**

* [Phần mềm quản lý nhà hàng KiotViet](https://www.kiotviet.vn/phan-mem-quan-ly-nha-hang?refcode=9168&utm_source=Google&utm_medium=Search&utm_campaign=19876077359&utm_adgroupid=147521880419&utm_creative=652197773275&utm_term=&utm_matchtype=&gad_source=1&gclid=Cj0KCQjwlN6wBhCcARIsAKZvD5i6Xdf6lwbVgzEf5DlXmePRRprfqk3PRpTLom-sqIGfE36tNDN4OGYaAiBpEALw_wcB)
* [Phần mềm quản lý nhà hàng MISA CukCuk](https://www.cukcuk.vn/6752/phan-mem-quan-ly-nha-hang-hai-san-dac-san-tot-nhat/)