

Dokumentacja

**LuftBnB**

Wykonali:  
Kacper Antoniak  
Daniel Chodkowski

## Opis aplikacji

LuftBnB, to w pełni responsywna aplikacja Internetowa przeznaczona do rezerwacji noclegów, działająca zarówno na urządzeniach mobilnych, jak również na komputerach stacjonarnych. Składa się ona z dwóch podsystemów, tworzących jedną całość:

- API - (backend) czyli niewidoczny użytkownikowi serwis do przechowywania i zarządzania danymi dbający o ich spójność obsługę i udostępnianie.
- UI - (frontend) serwis odpowiadający za wyświetlanie danych przychodzących z API, które widzi końcowy użytkownik. UI pozwala na wysyłanie zapytań i akcji do API.

Funkcjonalności aplikacji:

- wyszukiwania i rezerwacja miejsc noclegowych
- dodawanie ofert
- edycja dodanych ofert
- usuwanie ofert
- opiniowanie ofert i usuwanie opinii
- rejestracja i logowanie
- obsługa JWT
- kompresja zdjęć przy dodawaniu oferty

Funkcjonalności dbające o poprawności, udostępnianie danych danych:

- serwis sprawdzający poprawność daty przy rezerwowaniu i wyszukiwaniu oferty
- inne serwisy po stronie backendu dbające o poprawność danych
- autoryzacja i autentykacja za pomocą JWT
- filtry do sprawdzania poprawności tokenu JWT

## Wymagania systemowe:

- UI:
  - przeglądarka internetowa
  - dostęp do internetu
- Backend:
  - Java 11

## Użyte technologie:

- UI
  - ReactJs 17
  - Material UI 5.2
  - node 12.20.37
  - axios 0.24.0
  - browser-image-compression 1.0.17
  - moment 2.29.1
  - react-date-range 1.4.0
  - react-dropzone 11.5.3
  - react-responsive-carousel 3.2.22
  - typescript 4.5.2
  - react-query 17.0.11
  - react-router 3.34.7
- Backend
  - spring-boot-starter-data-jpa: 2.6.2
  - spring-boot-starter-validation: 2.6.2
  - spring-boot-starter-web: 2.6.2
  - spring-boot-starter-test: 2.6.2
  - spring-boot-starter-security: 2.6.2
  - java-jwt: 3.18.2
  - passy: 1.6.1
  - clouinary-http44: 1.29.0
- Baza danych:
  - PostgreSQL: 14

Sposób kompilacji/instalacji aplikacji i uruchomienia:

- UI
  - Uruchomienie środowiska np. Webstorm lub CLI
  - Przejście do folderu z projektem
  - Instalacja biblioteki npm (w terminalu) komendą `npm install`
  - Po instalacji biblioteki npm, należy wpisać komendę `npm start`, w celu uruchomienia aplikacji
  - Aplikacja powinna sama otworzyć przeglądarkę, w innym wypadku należy wpisać link (`http://localhost:3000`)
- Backend
  - Uruchomienie środowiska np. IntelliJ lub CLI
  - Przejście do folderu z projektem
  - W pliku `application.properties` wpisać dane:
    - `spring.datasource.url= port bazy danych`
    - `spring.datasource.username= nazwa użytkownika w bazie`
    - `spring.datasource.password= hasło użytkownika w bazie`
    - `spring.jpa.hibernate.ddl-auto=` ustawić "create"
    - `cloudinary.cloud_name = nazwa serwisu w chmurze`
    - `cloudinary.api_key = klucz api chmury`
    - `cloudinary.api_secret = klucz api secret`
  - Wpisanie następujących komendy: `./mvnw spring-boot:run`