

# 안주환

✉ +821099158973 @wnghks0531@gmail.com

저는 React와 Next.js를 중심으로 웹 서비스를 개발해 온 프론트엔드 개발자입니다. 이커머스, 구독 서비스, 세탁/AS 플랫폼 등에서 사용자 웹 서비스와 관리자(백오피스) 화면을 모두 경험했으며, 특히 관리자 페이지는 초기 기획 단계부터 제가 직접 구조를 설계하고, 디자인 템플릿을 커스터마이징하여 UI/UX까지 책임지는 경우가 많았습니다.

관리자 페이지를 담당할 때에는 단순히 필요한 화면을 나열하는 것이 아니라, 실제 운영자가 어떤 흐름으로 업무를 처리하는지부터 정의합니다. 예를 들어 주문 관리, 정산, 고객 문의, 통계 대시보드 등의 기능을 메뉴 구조, 목록/상세 화면, 필터와 검색, 상태 관리까지 고려해 플로우를 설계하고, 이를 기반으로 와이어프레임과 화면 기획서를 작성한 뒤 개발을 진행했습니다. 이 과정에서 상용 Admin 템플릿을 가져오되, 서비스 특성에 맞게 컴포넌트 구조와 스타일을 재설계하여 일관된 디자인 시스템과 사용성이 좋은 화면을 만드는 데 집중했습니다.

사용자 서비스 영역에서는 상품 리스트·상세, 장바구니, 주문/결제, 마이페이지 등 핵심 플로우를 구현하며 실제 사용자 경험을 개선하는 작업에 많은 시간을 투자했습니다. 예를 들어 상품 리스트에서 무한 스크롤 후 상세 페이지로 진입했다가 뒤로 돌아왔을 때, 다시 첫 페이지로 돌아가는 불편함을 해결하기 위해 캐싱과 스크롤 위치 복원을 적용하여 사용자가 보던 위치에서 자연스럽게 이어서 볼 수 있도록 개선한 경험이 있습니다. 또한 로그인 후 다시 구매 플로우로 자연스럽게 이어지도록 라우팅을 설계하는 등, “사용자가 끊기지 않고 계속 행동할 수 있는 UX”를 항상 고려하고 있습니다.

기술적으로는 React, Next.js, TypeScript를 주 기술 스택으로 사용하고 있으며, React Query를 활용한 서버 상태 관리, Zustand 등의 전역 상태 관리, Tailwind CSS 및 MUI/shadcn-ui를 사용한 UI 구성에 익숙합니다. REST API 연동, 비동기 데이터 처리, 무한 스크롤, 모달/드로어/토스트 등 공통 UI 컴포넌트 구현 경험이 많고, 재사용 가능한 컴포넌트 구조를 설계하는 것을 좋아합니다.

또한 Git 기반의 협업 환경에 익숙하며, 이슈 단위 브랜치 전략, 코드 리뷰, 환경변수 관리 등 기본적인 협업 프로세스를 준수하면서 개발하고 있습니다. 간단한 서버 설정, 배포 스크립트 작성 경험도 있어 프론트엔드 관점에서 서비스 운영 전반을 이해하고 있습니다.

저의 강점은 기획-디자인-개발을 하나의 흐름으로 이해하고, 관리자와 사용자의 관점에서 UX를 설계할 수 있는 것입니다. “어떤 화면이 있으면 좋을지”를 스스로 정의하고, 기술적으로 어떻게 구현할지를 연결시키는 역할을 즐깁니다. 앞으로도 React/Next.js 기반의 웹 서비스에서, 사용자와 운영자의 경험을 동시에 개선하는 프론트엔드 개발자로 성장하고자 합니다

경력 3년 10개월



주식회사더트라이브 ✨

2022.07 - 2024.02 (1년 8개월) | 정규직

# 자동차 구독서비스 백 오피스 개발

2022.07 - 2024.01

[프로젝트] 자동차 구독 서비스 사내 통합 관리 백오피스 개발 및 유지보수

Role: Frontend Developer (기여도 100%)

Skills: React, Next.js 12, TypeScript, Recoil, Redux, Styled Components, Sentry

## 1. 성능 최적화 및 사용자 경험 개선

- API 비동기 처리 최적화: 중복되는 데이터 요청을 최소화하고, 독립적인 API 호출은 Promise.all로 병렬 처리하여 직렬 통신으로 인한 병목을 해소. 이를 통해 초기 렌더링 속도를 3s → 1s 미만으로 개선.
- 이벤트 핸들링 최적화: 버튼 중복 클릭 방지 로직(Throttling/Disabled)을 적용하여 API 중복 요청 오류 및 데이터 정합성 문제 원천 차단.
- 반응형 UX 구축: 현장(모바일)과 사무실(PC) 간의 업무 환경 차이를 고려한 반응형 UI를 구현하여 부서 간 협업 효율 증대.

## 2. 레거시 마이그레이션 및 아키텍처 개선

- 점진적 마이그레이션: 로드밸런서를 활용해 운영 중단 없이 레거시 시스템을 Next.js 기반의 최신 스택으로 단계적 전환.
- 링크 유실 방지: 기존 레거시 URL을 Next.js 리다이렉트로 처리하여 사내 메신저(Slack) 등 구 링크 접속 시의 UX 연속성 보장.
- 확장성 있는 디렉토리 재설계: 기능과 의존성을 분리하는 구조로 리팩토링하여 유지보수성을 높이고 신규 기능 추가 속도 가속화.
- 프로젝트 경량화: 미사용 의존성 및 불필요한 코드를 제거하여 번들 사이즈 감소 및 빌드 속도 개선.

## 3. 핵심 비즈니스 로직 구현 및 업무 자동화

- 구독 중 사고/정비 관리 시스템 구축: 사고, 고장, 수리 요청을 계약 정보와 연동하여 관리하는 모듈 신규 개발. CS 접수부터 처리 완료까지의 과정을 전산화하여 고객 응대 속도 및 만족도 향상.
- 차량 가격 산정 시뮬레이터 구현: 매입가, 캐피탈 금리, 목표 마진율(%) 등 복잡한 변수를 실시간으로 반영하는 구독료 자동 산출 로직 개발. 수기 계산 오류 차단 및 정확한 수익성 분석 환경 제공.
- 계약서 처리 자동화: HTML 기반 계약서를 PDF로 자동 변환하는 모듈을 개발하여 CS팀의 수기 문서 작업 시간을 획기적으로 단축.
- 마케팅 운영 도구 개발: 개발자 개입 없이 마케팅팀이 직접 프로모션(기간, 이미지 등)을 설정할 수 있는 자동화 기능을 구현하여 운영 리드타임 최소화.
- 문서 관리 효율화: React Custom Hook을 활용한 파일 업로드 모듈 공통화로 개발 생산성을 높이고, 어드민 내 통합 서류 관리 시스템 구축.

#### 4. 서비스 안정화 및 운영 대응

- 프로세스 정상화: 기존 어드민에서 오류가 잦았던 로직을 전면 재수정하여 데이터 정합성 오류를 해결하고 금전적 리스크 차단.
- 지속적인 기능 개선: 현업 부서(CS/운영팀)의 다양한 피드백(VOC)을 수렴하여 검색 필터 강화, 엑셀 양식 변경 등 편의 기능을 상시 배포하여 운영 효율 극대화.
- 오류 모니터링 체계 구축: Sentry를 도입하여 결제/취소 실패 등 크리티컬한 에러를 실시간으로 감지하고 즉각 대응하는 프로세스 정착.

#### 자동차 구독 서비스 앱

2022.10 - 2023.03

[프로젝트] Trive App - 자동차 구독 서비스 앱 개발

Role: Mobile App Developer (기여도 100%)

Skills: React Native, TypeScript, MobX, Sentry, Google Analytics(GA)

##### 1. 핵심 서비스 프로세스 및 기능 개발

- 'Upcoming' 차량 추천 페이지 개발: 입고 예정인 차량 리스트를 미리 공개하는 동적 페이지를 구현. 고객의 선점 욕구를 자극하여 대기 수요를 창출하고, 실제 구독 상담 및 문의 요청(40% 이상 업커밍 문의)을 대폭 증대시킴.
- 차량 반납 프로세스 설계 및 구현: 사진 촬영, 차량 상태 체크 등 번거로운 반납 절차를 단계별(Step-by-step) UI로 시각화하여 사용자의 혼선을 줄이고 직관적인 반납 경험(UX)을 구축.
- 관심 차량 '찜하기' 및 알림: 관심 있는 차량을 저장하고 입고 알림을 받을 수 있는 기능을 개발하여, 단순 조회를 넘어 실제 계약으로 이어지는 연결 고리 마련.

##### 2. 데이터 기반 서비스 최적화

- 사용자 행동 데이터 분석 환경 구축: Google Analytics를 연동하여 화면별 이탈률, 버튼 클릭 등 유저 행동 흐름을 데이터화하고, 이를 기반으로 이탈이 많은 구간의 UI/UX를 개선.

##### 3. 개발 생산성 및 코드 품질 향상 (DevOps)

- CI(지속적 통합) 환경 구축: GitHub Actions를 활용하여 배포 전 Type Check 및 Lint 검사를 자동화함으로써 런타임 에러를 사전에 방지.
- 협업 규칙 시스템화 (Husky): Git Hook(Husky)을 도입하여 브랜치 네이밍 컨벤션과 커밋 메시지 규칙을 강제, 팀원 간 코드 일관성을 유지하고 협업 효율 증대.



## 주식회사 코멘다 ✅

2024.11 - 2025.12 (1년 2개월) | 정규직

### 아웃도어 A/S , 세탁 플랫폼 Admin 개발

2025.02 - 2025.07

[프로젝트] 아웃도어 A/S 및 세탁 중개 플랫폼 통합 Admin 구축 역할

Role: Frontend (기획·개발 100% 전담)

Skills: Next.js 14, TypeScript, Tailwind CSS, Zustand

#### 1. 핵심 서비스 프로세스 및 기능 개발

- 물류/배송 자동화 및 파트너십 연결: Goodsflow 연동을 통해 실시간 운송장 트래킹 UI를 구현하고, 브랜드와 공장 간의 파트너십 체결(요청-수락) 및 주문 동기화 워크플로우를 체계화하여 복잡한 물류 흐름을 자동화.
- 결제 관리 모듈: 승인부터 부분 취소, 취소, 재결제 로직까지 포함된 고도화된 결제 모듈을 개발하여, 다양한 결제 시나리오와 예외 상황(Error Handling)에 유연하게 대응.
- 이벤트 및 미션 관리 시스템: 오프라인 캠핑 행사 등 브랜드별 이벤트 참가 관리와 미션 수행에 따른 정산 기능을 어드민 내에 구현하여 통합 운영 환경 제공.

#### 2. 운영 효율화를 위한 UI/UX 설계 및 구현

- 운영 중심의 대시보드 및 UX 설계: 기획자 없이 100% 주도하여 CS/운영자의 업무 패턴을 분석, '오늘 처리할 업무' 대시보드, 복합 필터링 기능을 설계해 업무 생산성을 극대화.
- 권한 기반 접근 제어 시각화: 최고관리자/브랜드/공장/세탁소 등 5가지 이상의 사용자 역할에 따라 메뉴와 접근 권한이 동적으로 변경되는 보안 체계를 직관적인 UI로 구현.
- 디자인 시스템 및 출력 인프라 구축: Vuexy 템플릿을 커스터마이징하여 일관된 컴포넌트/레이아웃 시스템을 정립하고, React-to-print 기반의 상세 티켓 및 리포트 출력 기능을 구축해 오프라인 업무까지 지원.

#### 3. 데이터 관리 및 비즈니스 성과

- 정산 데이터 시각화 및 리포팅: 브랜드/기간/상태별 복잡한 정산 데이터를 자동 집계하고, 이를 엑셀(CSV/XLSX) 다운로드하는 인터페이스를 개발하여 수기 정산의 비효율 제거.
- 투자 유치 및 사업 선정 기여: 기획부터 개발까지 주도한 안정적인 플랫폼 구축을 바탕으로, 중소벤처기업부 TIPS 선정 및 Pre-A(13억) 투자 유치 완료에 핵심적인 기술적 기여를 달성.

## 삼양식품 영양 보조제 이커머스 구축

2025.06 - 2025.11

[프로젝트] 삼양식품 영양 보조제 이커머스 구축

Role: Frontend Developer (기여도 100%)

Skills: Next.js, React, TypeScript, SCSS Modules, Zustand, Hackle

### 1. 일반/구독 결제가 통합된 하이브리드 커머스 구현

- 복합 결제 프로세스 구축: TossPayments 일반 결제와 빌링(정기) 시스템을 동시에 연동하고, 상품 유형에 따라 가격(구독 혜택가)·결제 로직·배송 주기가 동적으로 분기 처리되는 유연한 주문 시스템 설계.
- 구매 전환율 최적화: 비회원 구매 및 조회 프로세스를 구축하고, 로그인 유도 후 '기존 탐색 경로 리다이렉트' 기능을 구현하여 구매 흐름(User Flow) 끊김을 방지.

### 2. 통합 인증 시스템 및 데이터 동기화 (Auth & User Data)

- OAuth 및 계정 통합 로직: 카카오/네이버 소셜 로그인과 일반 이메일 로그인을 구축하고, 소셜 계정 접속 시 기존 가입 정보(ci)를 식별하여 \*자동으로 계정을 연동(Account Linking)\*하는 통합 인증 시스템 설계.
- 본인인증 및 보안 강화: NHN 휴대폰 본인인증 및 이메일 인증 프로세스를 도입하여 실명 기반의 회원 체계를 구축하고, 중복 가입 방지 및 부정 사용을 차단하여 플랫폼 신뢰도 확보.
- 장바구니 및 데이터 무결성 확보: 로그인 시점(Trigger)에 비회원(Local) 장바구니 데이터를 회원(Server) 데이터와 병합하고, 이 과정에서 재고/가격 변동을 실시간 재검증하여 데이터 불일치를 0%로 방어.

### 3. 비즈니스 로직 고도화 (주문/배송/쿠폰)

- 반품/환불 배송비 자동 계산: 부분 반품 시 '무료 배송 기준 금액(예: 3만원)' 미달로 인한 배송비 발생/차감 및 쿠폰 복원 로직을 프론트엔드 레벨에서 시뮬레이션하여 정확한 환불 예정 금액을 노출.
- 최적 쿠폰 자동 적용: 정액/정률/무료배송 등 복잡한 쿠폰 조건 중 사용자에게 가장 유리한 혜택을 자동으로 계산하여 디폴트로 적용하는 알고리즘 구현.
- 도서산간 배송비 매핑: 우편번호 및 좌표 데이터를 기반으로 도서산간 지역을 식별하고, 추가 배송비가 즉시 반영되는 커스텀 흙(Hook) 개발.

### 4. 데이터 기반 실험 및 운영 효율화

- A/B 테스트 및 원격 구성(Remote Config): Hackle을 도입하여 배포 없이 기능 ON/OFF가 가능한 환경을 구축하고, UI 변경에 따른 구매 전환율 변화를 실험/분석.

- 사용자 행동 추적 최적화: GA와 Hackle 이벤트를 연동하여 '구매하기 클릭', '결제 완료' 등 핵심 지표를 수집하고, 결제 단계별 이탈 포인트를 시각화하여 개선 근거 마련.

## 마보 - 더 힐 스테이트 명상 서비스

2025.01 - 2025.02

[프로젝트] 마보(Mabo) - 더 힐 스테이트 입주민 전용 명상 키오스크

Role: Desktop App Developer (기여도 100%)

Skills: Electron, React, TypeScript, SCSS Modules

### 1. 오프라인 미디어 아키텍처 및 성능 최적화

- 로컬 리소스 스트리밍 최적화: 인터넷 연결이 없는 폐쇄망 환경을 고려하여, fs 모듈을 거치지 않고 로컬 절대 경로(Custom URI Scheme)를 직접 참조하는 방식을 채택.

- 스토리지 확장성 확보: PC 내장 용량 부족 문제를 해결하기 위해 미디어 리소스 경로(VIDEO\_PATH)를 코드 레벨에서 분리 설계. 외장 하드나 별도 대용량 드라이브로 경로를 유연하게 변경할 수 있도록 하여 하드웨어 제약 극복.

### 2. 키오스크 전용 UI/UX 및 입력 제어

- 키보드 단독 조작 네비게이션: 마우스 사용이 불가능한 특수 환경에 맞춰, 10개의 물리 키 조작만으로 리스트 탐색부터 상세 진입, 영상 재생까지 완주 가능한 포커스 제어 로직 구현.

- 직관적인 인터랙션 설계: 키보드 이벤트(상하좌우, 엔터 등)를 표준화하여 매핑하고, 현재 선택된 요소를 명확히 보여주는 시각적 요소를 강화하여 사용자 혼선을 제거.

### 3. 플레이어 기능 구현 및 앱 안정성

- 커스텀 비디오 플레이어 개발: React 기반의 플레이어를 구축하여 재생 목록(Playlist) 관리, 자동 다음 재생, 반복 재생 기능을 구현하고, 파일 손상이나 경로 에러 시 프로그램이 멈추지 않도록 예외 처리 적용.

## 웹/앱 이커머스 플랫폼 서비스

2024.11 - 2024.12

### 1. 대용량 데이터 처리 및 성능 최적화 (Excel Engine)

- 클라이언트 사이드 엑셀 프로세싱: 대용량 데이터 업로드 시 서버 부하를 줄이기 위해, 브라우저 단에서 파일을 파싱(Parsing)하고 유효성을 1차 검증하는 로직을 구현하여 업로드 속도와 안정성을 확보.

- 데이터 무결성 검증 로직: 엑셀 데이터의 필수값 누락, 타입 오류 등을 사전에 걸러내는 Strict Validation 체계를 구축하고, 실패 시 구체적인 에러 리포트를 제공하여 운영자의 수정 편의성 증대.

## 2. 정산 시스템 및 대시보드 시각화 (Admin Interface)

- 복합 필터링 정산 모듈: 날짜, 처리 상태 등 다양한 조건으로 정산 데이터를 조회하고 수정할 수 있는 고도화된 테이블 인터페이스를 구현 (Zustand를 활용한 필터 상태 관리).

- 실시간 데이터 시각화: 매출 및 주문 현황 등 핵심 지표를 직관적으로 파악할 수 있는 대시보드를 구축하고, 데이터 양이 많아질 경우를 대비해 Pagination을 적용하여 체감 속도 개선.

- 스타일링 시스템 구축: SCSS와 Emotion을 활용하여 컴포넌트 스타일을 모듈화하고, 복잡한 어드민 레이아웃에서도 일관된 디자인 가이드라인을 유지.

## 3. 인증 및 사용자 접근 제어

- OAuth 2.0 기반 카카오 로그인: 카카오 API를 연동하여 간편 로그인 프로세스를 구축

### 주식회사 오버맵스 ✅

2024.02 - 2024.10 (9개월) | 정규직

#### 다양한 여행, 취미, 육아 상품들을 테마화 한 단기 렌탈 플랫폼

2024.06 - 2024.09

[프로젝트] 취미/여행용품 단기 렌탈 플랫폼 (zelo.im)

Role: Frontend Developer (기여도 100%)

Skills: Next.js 14, TypeScript, SCSS, Zustand, Sentry, Google Analytics

## 1. 결제/인증 시스템 및 계정 통합 로직 구축

- 고도화된 계정 통합 시스템: Naver/Kakao OAuth 로그인과 이메일 계정을 연동하되, 중복된 이메일이나 소셜 계정이 감지될 경우 \*기존 계정과 자동으로 통합(Account Linking)\*하는 로직을 설계하여 유저 파편화를 방지.

- 결제 및 본인인증 프로세스: PortOne(다날)을 이용한 휴대폰 본인인증(CI/DI)을 통해 신뢰도 높은 유저 검증 체계를 마련하고, TssPayments API를 연동하여 안정적인 결제 프로세스 구현.

## 2. 핵심 서비스 UI 구현 및 컴포넌트 설계

- 기간 기반 동적 할인 캘린더 (Dynamic Pricing UI): 대여 기간(박/일)이 길어질수록 할인율이 변동되는 복잡한 가격 정책을 직관적으로 보여주는 인터랙티브 캘린더를 개발. 날짜 선택 시 실시간으로 견적이 계산되어 렌더링되는 로직 최적화.
- 디자인 시스템 및 문서화: 일관된 UI/UX 제공을 위해 재사용 가능한 컴포넌트(Button, Input, Modal 등)를 모듈화하고, Storybook을 도입하여 컴포넌트 단위 테스트 및 문서화 환경 구축.

### 3. 개발 생산성 향상 및 데이터 기반 운영

- 프로젝트 아키텍처 최적화: Next.js 14 기반의 확장 가능한 디렉토리 구조를 설계하고, 유지보수성을 고려하여 비즈니스 로직과 UI 뷰를 분리하는 모듈화된 코드베이스 확립.
- 사용자 행동 분석 및 UX 고도화: Hotjar를 도입하여 히트맵(Heatmap) 및 세션 녹화 기능으로 유저의 스크롤/클릭 패턴을 시작적으로 분석하고, Google Analytics(GA) 데이터와 교차 검증하여 이탈 원인을 파악 및 개선.

## **중장기 가전 렌탈 서비스**

2024.03 - 2024.04

Role: Frontend Developer (기여도 100%)

Skills: Next.js 14, TypeScript, SCSS, Recoil, Sentry, Google Analytics

### 1. Cafe24 레거시 청산 및 Next.js 아키텍처 재설계

- 플랫폼 마이그레이션(Re-platforming): 기존 Cafe24 기반의 경직된 템플릿 구조를 제거하고, 확장성과 SEO에 유리한 Next.js 14 환경으로 100% 전환하여 페이지 로딩 속도 및 사용자 경험(UX) 대폭 개선.
- 컴포넌트 중심의 설계: 유지보수 효율성을 높이기 위해 UI 요소를 아토믹(Atomic) 단위로 분리하고, 재사용 가능한 공통 컴포넌트 (Buttons, Inputs, Cards) 시스템을 구축하여 개발 표준 수립.

### 2. 복잡한 렌탈 비즈니스 로직 구현 (할인/결제)

- 동적 제휴 카드 할인 시스템: 렌탈 서비스의 핵심인 '제휴 카드별 청구 할인' 로직을 구현. 사용자가 선택한 카드 종류와 전월 실적 조건에 따라 월 렌탈료와 총 비용이 실시간으로 재계산되는 가격 로직을 프론트엔드에서 처리.
- OAuth 및 접근성 개선: 카카오 OAuth API를 연동하여 간편 로그인을 도입하고, 결제 및 상담 신청 과정에서의 진입 장벽을 낮춰 전환율 개선.

### 3. 개발 생산성 향상 및 공통 모듈화 (DX)

- Custom Hooks 라이브러리 구축: 팀원들이 반복적으로 사용하는 로직(API 호출, 폼 유효성 검사, 모달 제어 등)을 useUpload 등의 Custom Hook으로 추상화하여 코드 중복을 60% 이상 제거하고 개발 속도 향상.



## 아이덴잇

2022.01 - 2022.04 (4개월) | 정규직

### 과외 선생님, 학부모 매칭 서비스

2022.01 - 2022.04

#### 선생님 교육자료 및 비디오 업로드 기능

- 선생님들이 자신의 교육자료 및 비디오를 쉽게 업로드하고 관리할 수 있는 기능을 구현
- 다양한 형식의 자료(문서, 이미지, 비디오 등)를 지원하여 교육 자료의 접근성을 높임

#### 선생님 위치 확인 및 근거리 선생님 매칭

- Google Maps API를 활용하여 선생님의 실시간 위치를 확인하고, 학생이 원하는 지역 근처에서 선생님을 자동으로 매칭하는 시스템 구현
- 위치 기반 서비스를 통해 사용자 경험을 최적화하고, 근처 선생님과의 매칭 효율성을 증가시킴

#### 선생님과의 실시간 채팅 기능

- 학생과 선생님 간의 원활한 소통을 위한 실시간 채팅 기능 개발
- 수업 관련 질문, 일정 조정 등을 빠르고 효율적으로 해결할 수 있도록 지원

#### 휴대폰 번호 로그인 기능

- 복잡한 회원 가입 절차를 없애기 위해 휴대폰 번호를 이용한 간편 로그인 기능 구현
- 사용자의 접근성을 높이고, 로그인 절차를 간소화하여 사용자 편의성을 증대시킴

#### 선생님의 교육 동영상 미리보기 캐러셀 기능

- 선생님이 제공하는 교육 동영상을 미리보기 형식의 캐러셀로 구현하여, 학부모님들이 다양한 교육 콘텐츠를 쉽게 탐색하고 판단할 수 있도록 지원
- 학부모님들이 선생님의 교육 스타일과 내용에 대해 빠르게 파악할 수 있도록 영상 내용을 요약하여 표시
- 좋아요/싫어요 기능을 추가하여, 학부모님들이 선생님의 동영상에 대한 피드백을 제공할 수 있으며, 이를 통해 선생님과 학부모님 간의 상호작용을 촉진하고 콘텐츠의 품질 향상에 기여

#### 신고하기 기능

- 부적절한 콘텐츠나 행동에 대해 신고할 수 있는 기능을 추가하여 플랫폼의 신뢰성을 강화
- 사용자들이 안심하고 서비스를 이용할 수 있도록 커뮤니티의 건강성을 유지할 수 있도록 지원

#### 과외 과목 조건 필터링 검색 기능

- 사용자가 원하는 과외 과목 및 조건을 세부적으로 설정하여 정확한 매칭이 이루어지도록 돋는 필터링 검색 기능 구현
- 필터링 조건에 따라 과외 선생님을 손쉽게 검색하고 선택할 수 있어 사용자의 만족도를 높임

주요스택: React Native, Redux, module css

#### 협업 툴

- Github / Postman / Figma

## 학력

---



대림대학교

2017.03 - 2020.02 | 졸업 | 컴퓨터 소프트웨어과

## 스킬

---

React

CSS

HTML

JavaScript

TypeScript

Git

Next.js

## 링크

---

🔗 <https://github.com/AnJuHwan?tab=repositories>