

**I**

RÈGLES DE CAMPAGNE

A

COMPOSITION DE L'ÉQUIPE

○○○○○○ ○○○○○○

Dans cette campagne, les rôles sont inversés. Le camp des vilains joue en respectant la structure du tour de jeu du camp des héros et inversement.

La campagne se joue avec une équipe composée de trois vilains, choisis dès le début. Il est donc impossible de modifier cette équipe entre deux missions.

L'équipe des vilains est la suivante:



- ▶ Premier membre de l'équipe : Bane;
- ▶ Deuxième membre de l'équipe à choisir parmi : The Riddler, The Penguin, ou Scarecrow;



- ▶ Troisième membre de l'équipe à choisir parmi : The Joker, Harley Quinn, ou Two-Face.



Lors de la mise en place des missions, un vilain qui possède la compétence commandement doit obligatoirement choisir la tuile qui lui est imposée par la mission.

B

BANE (VENOM INJECTED)

○○○○○○ ○○○○○○

Lors de chaque mission, Bane peut s'injecter son Venom afin de se transformer en Bane (Venom injected). Pour effectuer cette transformation, le vilain qui contrôle Bane doit déclarer celle-ci à la fin de l'étape de déclaration de l'état des vilains. Il retourne ensuite sa fiche de vilain pour afficher Bane (Venom injected), puis il remplace la figurine de Bane par celle de Bane (Venom injected). Pour le reste de la mission, ce joueur contrôle Bane (Venom injected).

